

СТАРТ ТУРНИРА 15.01.2024.

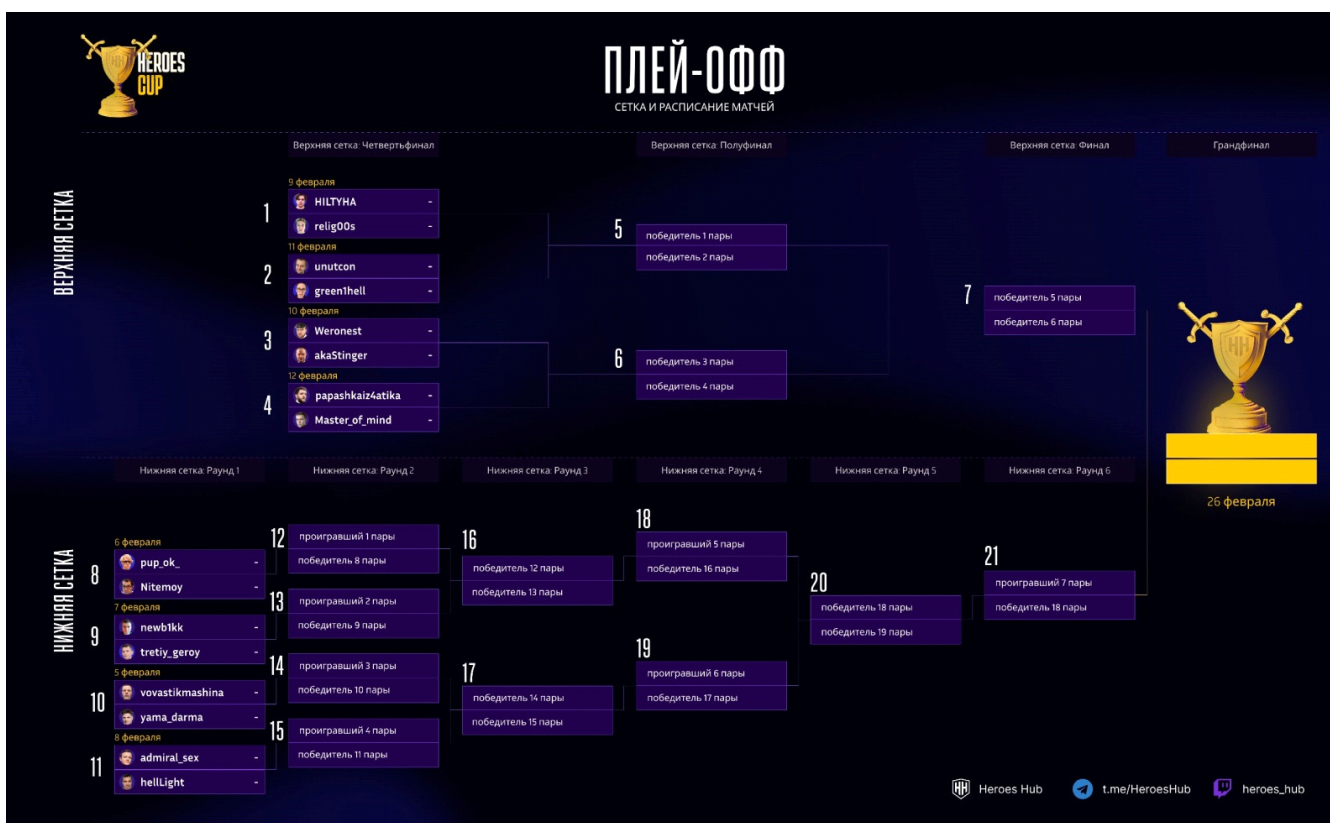
ОСНОВНОЙ РЕГЛАМЕНТ:

- ✓ Турнир проходит в 2 стадии: Групповой этап и плей-офф с нижней сеткой.
- ✓ На групповой этап проводится жеребьевка случайным образом с помощью Marbles.
- ✓ Групповой этап: 4 группы по 5 участников. Каждый с каждым во2. За каждую победу игрок получает 1 игровое очко. По ходу этапа игроки распределяются по местам.

Group A					Group B					Group C					Group D				
Standings					Standings					Standings					Standings				
1.	TBD 1	0-0	0		1.	TBD 6	0-0	0		1.	TBD 11	0-0	0		1.	TBD 16	0-0	0	
2.	TBD 2	0-0	0		2.	TBD 7	0-0	0		2.	TBD 12	0-0	0		2.	TBD 17	0-0	0	
3.	TBD 3	0-0	0		3.	TBD 8	0-0	0		3.	TBD 13	0-0	0		3.	TBD 18	0-0	0	
4.	TBD 4	0-0	0		4.	TBD 9	0-0	0		4.	TBD 14	0-0	0		4.	TBD 19	0-0	0	
5.	TBD 5	0-0	0		5.	TBD 10	0-0	0		5.	TBD 15	0-0	0		5.	TBD 20	0-0	0	

- ВЕРХНЯЯ СЕТКА - НИЖНЯЯ СЕТКА - ВЫЛЕТАЕТ С ТУРНИРА

- ✓ В плей-офф игроки распределяются следующим образом: 1-2 места отправляются в верхнюю сетку плей-офф, 3-4 места отправляются в нижнюю. 5 место выбывает из турнира.



✓ Групповой этап в формате bo2 играется на шаблонах: JC Native и JC Amazonki. Какой шаблон играется первым выбирается монеткой. 1 - Native 0 - Amazonka.

✓ Торги за замок проходят в обычном формате. Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка. Если выпала фабрика – роллить замок нельзя.

✓ Во всех этапах за цвет проходят торги.

- ✓ Пелей-офф проходит в формате bo3.

Шаблоны и условия:

Первая карта: Jebus Cross **Вторая карта:** Jebus Amazonki **Если счёт 1-1 Третья карта:** MT JC на фабриках, торг за цвет, красный черкает 3 героя, первым героя выбирает синий.

- ✓ В плей-офф Торги за замок проходят в обычном формате. Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка.
- ✓ Таймер 12-6-2 и не может быть изменён.
- ✓ Рестарты 111x2 или 112x1.
- ✓ Одновременные ходы длятся до 114 включительно. Продлевать их запрещено.
- ✓ Правила MT JC:
 - Таймер 12-6-2.
 - Размер карты L.
 - Рестарт 111x1 у каждого игрока.
 - После торгов игрок, выбирающий цвет (и выбирающий героя вторым), может вычеркнуть от 0 до 3 героев замка, за который будут играть игроки. Этих героев игроки не могут брать стартовыми. Если в первый день игры один из вычеркнутых героев оказался у кого-то из игроков в таверне (с армией), производится технический рестарт.
- ✓ Если игрок видит ошибку при создании карты, он обязан сообщить Организаторам или комментаторам, а так же своему оппоненту. При этом необходимо создать новую генерацию до тех пор пока ошибки не будет.
- Игрок являющимся хостом, обязан проследить за правильностью создания шаблона без ошибок (Не должно быть системного звукового сигнала, не должно появляться окно с ошибкой).
- Если игра была сыграна с ошибкой и обнаружилось что не хватает коробок, то после её окончания, решение о переигровке остаётся за организаторами и не подлежит обсуждению.
- ✓ Время турнирных игр назначается организаторами (обсуждаемо). Приблизительный время старта игр: 12:00 и 18:00 по МСК.
- ✓ Не допустимо присутствие более 1 игрока во время турнирной игры. Так же запрещены любые подсказки или конференция с ментором во время турнирной игры.
- ✓ Запрещено находиться в стадии алкогольного/наркотического опьянения во время трансляции турнирной, а так же курить/парить на веб-камеру. Если хотите покурить -> у вас будет время во время ходов других игроков (вы можете отойти или выключить камеру). За нарушение игрок не допускается до матча или удаляется во время его.
- ✓ Запрещено оскорблять участников турнира или организаторов. Уважайте друг-друга!
- ✓ Игроки на протяжении всего матча находятся в разных голосовых каналах.

✓ В случае багов, прерывания ох, прочих проблем с игрой, игроки коллективно решают сами, либо загрузить ход, либо переиграть его, ибо подобное в героях возникает часто.

✓ В случае спорных вопросов, или сложных игровых ситуаций, право в разрешении вопроса оставляет за собой организатор, либо судьи турнира. Так же в ходе турнира правила/регламент турнира могут изменяться или дополняться. Если правила/регламент терпят изменения, то об этом должно быть сообщено в ближайшее время всем игрокам!

✓ Участник турнира обязан сыграть все игры в любой стадии турнира, назначенные в расписании, на которое участник согласился.

Каждый случай досрочного завершения игры будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

✓ **ТЕХРЕСТЫ**

Техрест берется на шаблоне АМАЗОНОК в случае непроходимого блока на усмотрение судей или организаторов турнира.

Рейтинговая система HEROESHUB:

2 рейтинговых очка получают игроки, прошедшие квалификации.

1 рейтинговое очко получают игроки, принимающие участие в турнире.

9-12 места получают 3 рейтинговых очка.

7-8 места получают 4 рейтинговых очка.

5-6 места получают 5 рейтинговых очков.

4 место получает 8 рейтинговых очков.

3 место получает 10 рейтинговых очков.

2 место получает 14 рейтинговых очков.

1 место получает 20 рейтинговых очков.

В ТЕЧЕНИИ ГОДА ПЛАНИРУЕТСЯ 3-4 ТУРНИРА, ГДЕ ИГРОКИ СМОГУТ НАБИРАТЬ РЕЙТИНГОВЫЕ ОЧКИ. Осенью планируется "Битва Берсерков 2". 12 лучших игроков по этой системе гарантируют попадание в него.

Игроки занявшие первые восемь мест турнира HEROES CUP будут приглашаться в следующий турнир.

Призовые HEROES CUP:

1 место: 200 000 рублей.

2 место: 100 000 рублей.

3 место: 50 000 рублей.

4 место: 25 000 рублей.

5-6 места: 18 000 рублей.

7-8 места: 15 000 рублей.

9-12 места: 9 000 рублей.

13-16 места: 6 000 рублей.