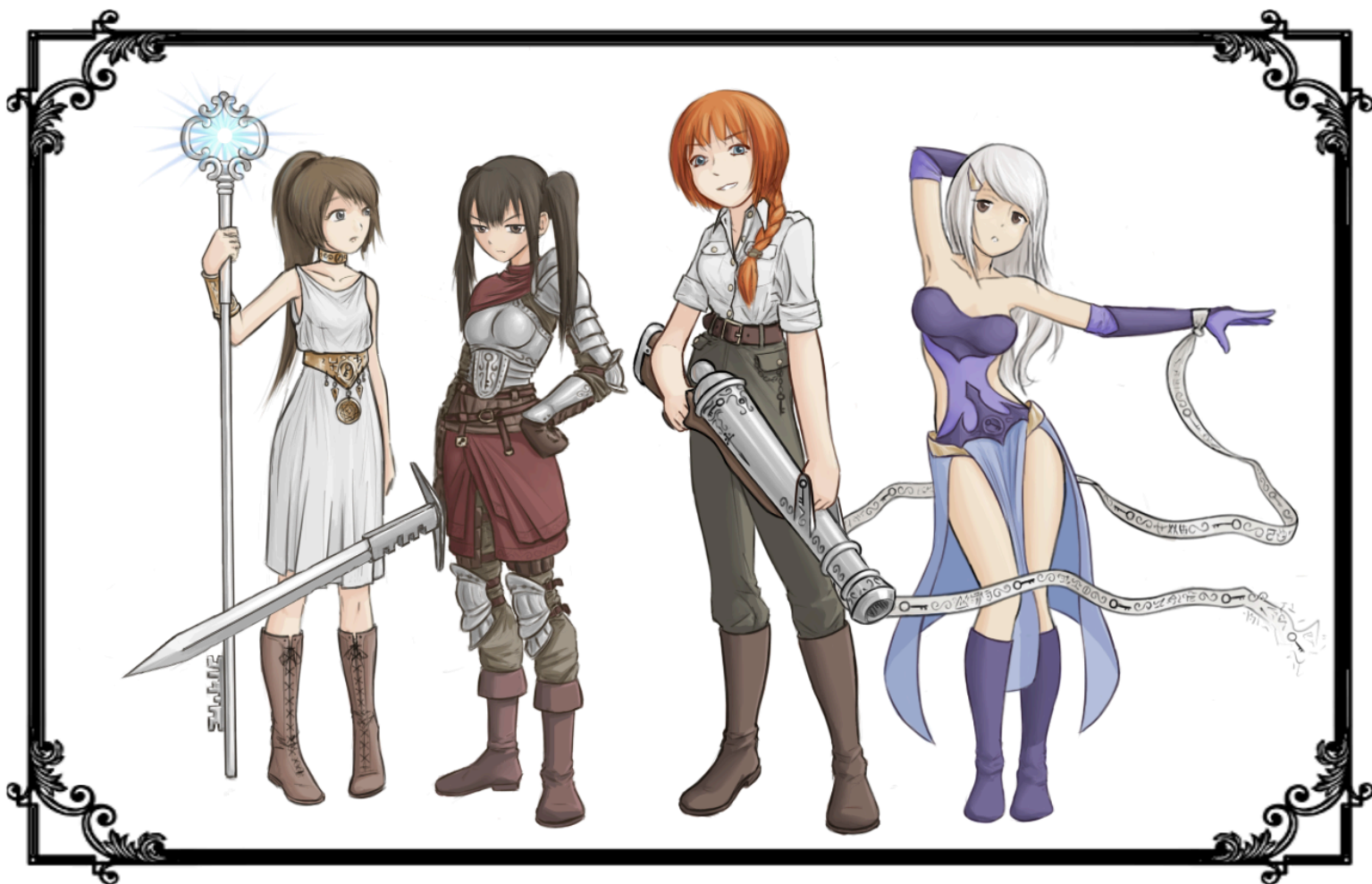




Архив

Игровые персонажи

Лилиан Эверетт

	Имя: Лилиан Эверетт Рост: 168 см Вес: 50 кг Возраст: 14 лет (15 июня 1906) В городе: всю жизнь Дом: L13, Саутсайд. Атрибуты: - Оккультные знания - История - Поиск информации - Быстрый бег - Сочинение - Привлекательная внешность - Поверхностные знания о Древних
Волшебство: Видящая Грани. Пассивно: Получив силу Ключа, Лили стала чувствовать аномалии и искажения в ткани реальности, отличать “чистые” места от изломанных, а опасные от безопасных. Хеншин: Используя свою Мистическую Ленту, Лили сама может создавать аномалии, разрезая ей воздух, создавать порталы, барьеры, сдвиги, линзы, петли и заломы. Лента может работать и на расстоянии, но сложность ее использования при этом возрастет. Предел ленты на нынешнем уровне - около 8-10 метров.	
Личный инвентарь: Жестяная коробочка для неизвестного ритуала. Циста слизневого существа	

Сьюзи Торн

 1	Имя: Сьюзи Торн Рост: 150 см Вес: 42 кг Возраст: 14 (?) лет В городе: с момента обучения Дом: в Бостоне Атрибуты: - Коммуникабельность - Необъяснимая энергичность - Чувство юмора - Убедительный обман - Суждение о людях - Знание латыни
Волшебство: Несокрушимая Воительница Пассивно: Получив силу Ключа, Сью заметила, что все в жизни стало немного проще. Значимость ее поступков словно бы возросла, а опасности уже не кажутся такими страшными. Хеншин: Вооруженная Волшебным Мечом и защищенная сверкающим доспехом, Сью способна сражаться на равных против целого отряда врагов, она не знает усталости и может вынести самые страшные удары. Меч разит не только клинком, а в руке хватит силы на то, чтобы отшвырнуть врага, даже не прикасаясь к нему.	
Личный инвентарь: Не содержит ничего примечательного	

Сирша Макнамара



2

Имя: Сирша Макнамара

Рост: 170 см

Вес: 59 кг

Возраст: 14 лет (13 августа 1906)

В городе: 4 года

Дом: D32, Даунтаун

Атрибуты:

- Сила
- Смелость
- Пистолетная стрельба
- Медицина
- Кошачьи глаза

Волшебство: Владыка Разрушения

Пассивно: Получив силу Ключа, Сирша стала видеть жизненную энергию напрямую, и подозревает в себе силы управлять ей.

Хеншин: Обладая Магической Пушкой, Сирша может метко вести огонь практически любыми снарядами, нанося огромный урон. Восприятие жизненной энергии становится еще острее, девочка способна находить слабые места даже у самых противоестественных созданий, а мощь ее ручной пушки просто невероятна.

Личный инвентарь:

Складировается в хорошую холщовую сумку

Грейс Брукс



Имя: Грейс Брукс

Рост: 163 см

Вес: 45 кг

Возраст: 14 лет (5 февраля 1906)

В городе: всю жизнь

Дом: F9, Френч-Хилл

Атрибуты:

- Удачная аналитика
- Шифры и загадки
- Легенды и мифы
- Критика
- Фотография
- Друг животных
- Поверхностные знания о Древних

Волшебство: Меняющая Судьбы (2)

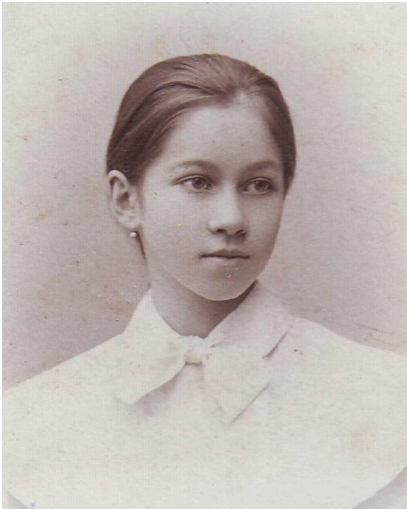
Пассивно: Получив силу Ключа, Грейс переманила госпожу Фортуны на свою сторону. Ей легче заметить неочевидные подсказки, а **три раза за сутки** она может позволить перебросить любой свой бросок либо бросок сопартийца.

Хеншин: Владея Посохом Звезд, Грейс способна по собственному желанию делать так, чтобы случались невероятно удачные стечения обстоятельств, приводящие к нужным ей событиям, порой необъяснимыми путями. Чем ниже шанс такого события, тем сложнее требуемый бросок, однако в форме Хранительницы у Грейс есть **еще три** переброса на сутки. Свет посоха способен опалить врагов, но в прямой атаке Грейс заметно слабее своих подруг.

Личный инвентарь:

- Портативная фотокамера

Василиса Безрукофф

 5	Имя: Василиса (Иванова) Безрукофф Рост: 159 Вес: 44 Возраст: 13 лет (7 ноября 1906) В городе: чуть больше года Дом: U9, Аптаун Атрибуты: - Уверенная стойкость - Неприметность - Социальная интуиция - Экономность - Артистичность - Рисование - Поверхностные знания о Древних
Волшебство: Потерянная Кукла Пассивно: Неизвестно Хеншин: Зеркальце с неизвестным существом	
Личный инвентарь:	

Неигровые персонажи

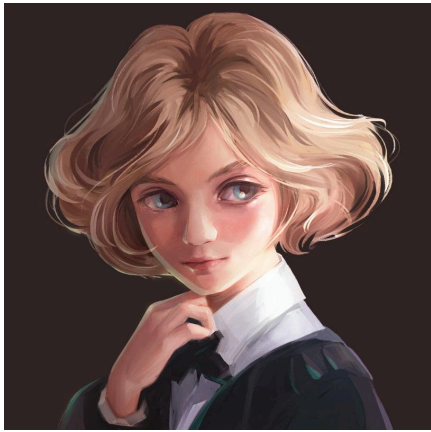
Школа-пансион мадам Шарьер:

Дети:

Кристина Лиддел, Хранительница

	Имя: Кристина Лиддел Рост: 164 см Вес: 45 кг Возраст: 13 лет (декабрь 1906) В городе: всю жизнь Дом: за городом Атрибуты: - Богатое воображение - Сновидческий опыт - Рисование - Прятки - Самостоятельность - Ростки безумия - Поверхностные знания о Древних
Волшебство: Прозящая Наяву Пассивно: неизвестно Хеншин: Применяя Гайнствинию, Кристина способна создавать предметы и существа, а также рисовать. Ее способности ограничены только Матрицей.	
Очень замкнутая и отрешенная девочка, происходящая из некогда влиятельной, но ныне пришедшей в упадок бостонской семьи, пораженной родовым “проклятием”, выраженном в быстро прогрессирующем сумасшествии. Из близких родственников жив только отец, находящийся на лечении в аркхэмской психиатрической клинике. За имением Лидделов к югу от Аркхэма в данный момент следит прислуга. Кристина имеет крепкую связь с Миром Снов, но постепенно теряет рассудок, о чем в тайне и сама догадывается. В мире яви - тиха, замкнута и настроена пессимистично. В мире снов - весела и чувствует себя хозяйкой положения. Одной из первых вызвалась помочь Коту и стать хранительницей.	

Ли́ра



Ли́ра Джеймсон, 17 лет.

Старшеклассница, дочь директора “Аркхэм Адвертайзер” - главной городской газеты. Всю жизнь провела в Массачусетсе. Создает себе образ человека, знающего множество сокрытых и страшных вещей, неизвестных больше никому. Образ этот по большей части напускной, но она действительно находится на острие самых свежих слухов и сплетен. Может поведать о городских новостях еще до того, как те появятся в печати. Немного высокомерна и заносчива, но не злобна. Не выносит, когда ее авторитет подвергают сомнению.

Сильви



Сильвия Томпсон, 14 лет.

Сирота, живет с опекуном. Приветливая и в целом веселая, но не очень болтливая девочка с химическими ожогами на лице и шее. Никогда не носит открытый рукав и избегает разговоров о прошлом. Помимо ожогов, беззлобного характера, пары дурных слухов и ярких синих лент, вплетенных в волосы, ничем не примечательна. Сильви будто бы реже остальных спрашивают на уроках, она чаще ночует дома, чем в пансионате, но нельзя сказать, что ее положение в школе является каким-то особенным.

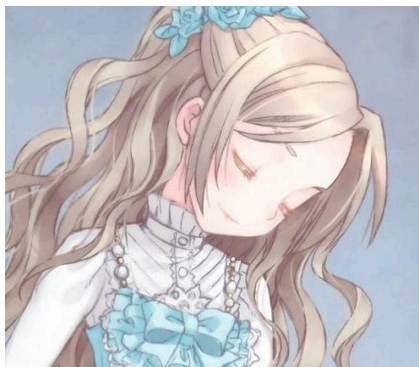
Шелли



Шелли Торренс, 18 лет.

Тощая пучеглазая старшеклассница, родом из Иннсмута. Не слишком тактична, неприветлива, в разговоре производит гнетущее впечатление. Тем не менее, знает немало городских легенд о событиях прошлого, хоть и делится ими неохотно. Часто требует что-то взамен на информацию. Если же Шелли ничего не потребовала за свои сведения - вы, вероятно, и без того сболтнули лишнего.

Жамм

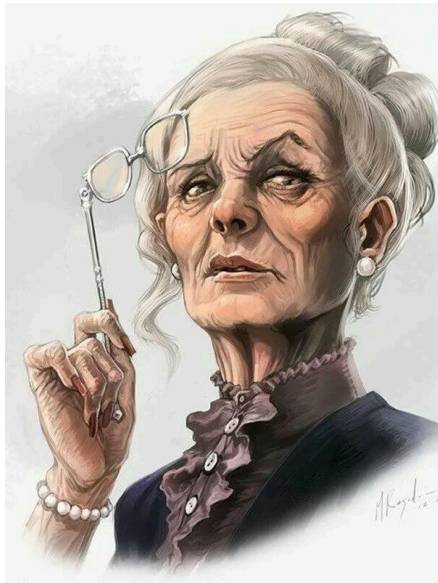


Жамм Буджардини, 9 лет.

Типичная младшеклассница. Невинное и неумное дитя, с великой готовностью разносящая по школе ЛЮБЫЕ слухи. Живет в самом конце западного крыла, и окна ее комнаты выходят прямо на Мидоу-Хилл.

Персонал:

Мадам Шарьер



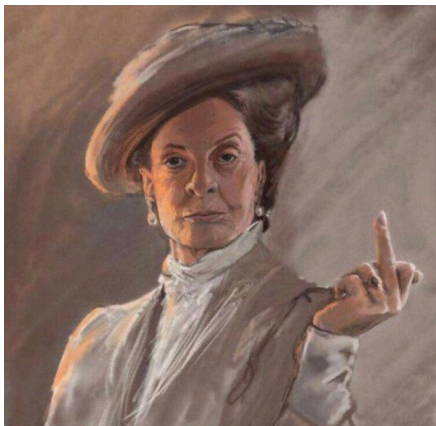
Мари-Альберта Шарьер.

Эмигрировавшая француженка, 57 лет. Основатель и бессменный директор школы-пансиона для девочек.

Жесткая и холодная женщина, которая редко повышает голос, но часто добивается своего. Всеми силами поддерживает престиж школы и железную дисциплину.

В данный момент задерживается в Бостоне, на конференции Департамента Образования. Исходя из некоторых найденных улик, ее местоположение связано с упырями из Мира Снов.

Мадам Делапоэр



Аннета Делапоэр, 62 года.

Заместитель директора. Строгая и в определенном смысле истеричная женщина. Шумная, крикливая, легко цепляется, получает удовольствие от демонстрации превосходства над ученицами. Тщательно бдит за нравственным обликом учениц. В отсутствие мадам Шарьер исполняет обязанности директора.

Мисс Фостер



Розалинда Фостер, 26 лет.

Молодая и красивая учительница естествознания. Добрая, отзывчивая и чуткая, едва ли не всеобщая любимица. Курит, но, желая быть примером для девочек, ужасно этого стесняется и скрывает свою привычку от учениц. Вместе со своим братом работает над созданием какого-то необычного резонаторного устройства. Как выяснилось, нередко посещает “Страну снов”.

Актуальная карта Аркхэма



Легенда



Общий инвентарь

Серебряных ключей: 1 (находится у Лили)

Таинственное письмо с призывом о встрече

Плащи-дождевики, 2 шт

Галоши, 2 пары

Перчатки рабочие, 2 пары

Складной нож (лезвие, консервный нож, отвертка, шило)

Электрические фонари средней мощности, 2 шт

Нашатырный спирт

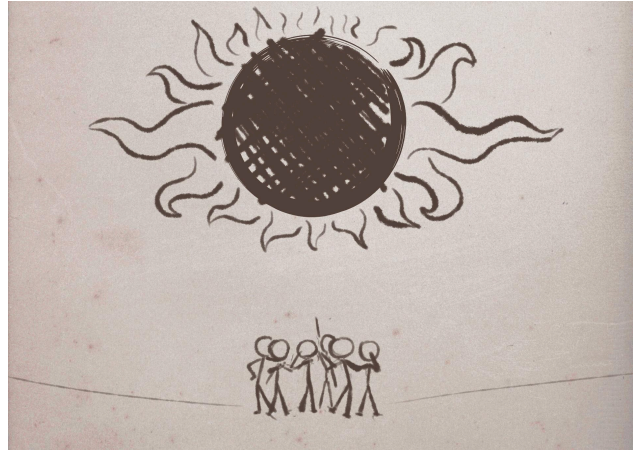
Бестиарий

Столкновения с неопознанным еще впереди

Журнал

10 Сентября.

“Нам всем шестерым – Лилиан Эверетт (я), Грейс Брукс, Сирше МакНамара, Василисе Безрукофф, Кристине Лиддел и Сью Торн снился одинаковый сон. В спальне Сирши и Сью обнаружена таинственная записка (приложу позже), в которой говорилось, что нам угрожает опасность и с нами хотят встретиться. Человек, писавший её, кажется, не владеет английским языком. Мы решили подождать встречи в музейной комнате пансиона.”



— Вот так сойдёт? Или ещё что-нибудь добавить?

— Допиши, что записка была влажной, а обувь или одежда принесшего ее оставили лужу на полу комнаты. Это тоже может быть уликой. И, я думаю, нам всем нужно расписаться - как свидетельство, что все это не выдумала ты сама. Кстати, где мы все-таки планируем хранить эти записи?

— В библиотеке. Я иногда делаю записи пометки себе, а чтобы не таскать их с собой каждый раз, попросила у библиотечарши хранить их. Среди них можно будет вложить и эти листки. Если мы пропадём, наверняка будут обыскивать все, до чего дотянутся...

“... Кажется, приславший вообще не знаком с латиницей. Кроме того, записка была влажной, а на полу были капли воды.”

— Соглашайтесь! Возьмите в свои руки ключи, примите облик воительниц из самых светлых легенд, сразитесь с темными приспешниками и украсьте мир от вселенского зла. И налейте мне немного воды.

Ох...

— Да!

— Мистер кот... Мистер Хэбитах, если только я могу чем-то помочь, только скажите! Я... Я согласна!

— Хорошо, я тоже согласна. Если мы можем вам помочь, было бы неправильно оставлять вас в беде.

— Я, Грейс Брукс, согласна!

— Меня зовут Сирша, я дочь Шеймуса из септа МакНамара, клана Дал Кайш. Пожалуйста, запишите меня в ваш отряд самоубийц.
[...]

— Вот и все, а мы боялись. Это ж просто сказка какая-то: говорящие звери, задания “пойди туда, не знаю куда, добудь то, не знаю что”. Всем живой воды за счет заведения!

10 сентября

“Мы с девочками решили разделиться, чтобы успеть сразу в несколько мест. Я, Грейс, Кристина и Василиса пойдём в музей странных фигур мистера Роджерса. Хэбитах будет с нами.”

Сирша и Сью решили отправиться на кладбище. Для этого Сирша купила им бахилы и фонари. Грейс возьмёт с собой фотоаппарат, а я - сумку, чтобы если что, можно было сделать фотографию. Или пронести кота с собой.

Планируем управиться до вечера.”

11 сентября

“Этой ночью мы с девочками впервые оказались в Стране Грёз. Было очень необычно увидеть наши новые образы. Грейс получила наряд, явно вдохновленный Древней Грецией, а Сирша – нечто похожее на костюм охотника на сафари. Сью у нас теперь рыцарь, а Кристина похожа на принцессу на балу, руки которой и будет добиваться Сью. Свой наряд я описать затрудняюсь: он несколько откровенный и я не встречала ничего похожего в других культурах. Разве что на Ближнем Востоке в древности...

А ещё мы получили свои первые способности и столкнулись с первыми врагами – упырями из Мира Снов! Ну и жуткие же существа... ~~я ещё, кажется, вместе со Сью подросла и её непоседливость.~~ Наши способности распределились причудливым, но, кажется вполне логичным образом – что даже удивительно для места, в котором мы оказались. Грейс похоже обладает способностью влиять на события... Сью и Сирша получили в свои руки настоящее оружие – первая волшебный меч, который, кажется, наделяет её серьёзной силой даже по меркам взрослого, а Сирша может палить из своей пушки чем захочет. Мне же досталась возможность открывать разломы в пространстве, хотя я пока и не знаю, как они связаны между собой и куда могут привести... а Кристина способна нарисовать любой объект, и он будет как настоящий.”

Несколько подумав, Лили всё-таки зачеркнула замечание насчёт непоседливости Сью, захлопнула тетрадку и принялась одеваться, тем более что ароматный дымок, вылетающий из кухонного окна...

Ссылки

Игровой тред:

<https://2ch.hk/wr/res/672972.html> <https://2ch.hk/wr/res/672972.html>

Дискуссионные треды:

<https://2ch.hk/wr/res/672307.html>

<https://2ch.hk/wr/res/675533.html>

<https://2ch.hk/wr/res/688750.html>