

Hönnun á Spjallmenni

1. hluti: Glósaðu meðan þú horfir á myndbandið

Svaraðu spurningunum hér fyrir neðan á meðan þú horfir á [What Are AI Chabots?](#) myndbandið.

	Það sem ég hef lært	Hlutir sem rugla mig, eða þarf að spyrja betur um
Af hverju eru spjallmenni hönnuð til þess að hljóma eins og fólk?		
Hvernig fara forritarar og hönnuðir að því að láta spjallmennin hljóma svona líkt mannfólki?		
Hvaða áskoranir geta komið upp ef spjallmenni geta hljómað alveg eins og venjulegt fólk?		

NAFN

DAGSETNING

Hönnun á Spjallmenni

2. hluti: Er þetta manneskja eða spjallmenni?

Núna þegar þú veist hvernig spjallmenni eru hönnuð, getur þú greint muninn á manneskju og spjallmenni? Gerðu hring utan um eitt svar fyrir hverja spurningu.

1. Hefur tilfinningar:	manneskja	spjallmenni	bæði
2. Þarf að borða og sofa:	manneskja	spjallmenni	bæði
3. Getur gert mistök:	manneskja	spjallmenni	bæði
4. Getur fundið fyrir hlutum, eins og hungri og sársauka:	manneskja	spjallmenni	bæði
5. Getur munað fyrri samtöl:	manneskja	spjallmenni	bæði
6. Er hægt að þjálf til að hafa ákveðinn persónuleika:	manneskja	spjallmenni	bæði
7. Geta boðið faðmlag:	manneskja	spjallmenni	bæði
8. Getur verið tiltæk allan sólarhringinn (þarf aldrei hvíld):	manneskja	spjallmenni	bæði
9. Geta aðstoðað við heimanám:	manneskja	spjallmenni	bæði
10. Geta líkt eftir tilfinningum, eins og hamingju eða sorg:	manneskja	spjallmenni	bæði