## **Thema Urheberrecht und Creative Commons**

## **Schweizer Lehrplanbezug:**

## <u>Lehrplan 21 > MI.1.3.g</u>

Die Schülerinnen und Schüler können mit eigenen und fremden Inhalten Medienbeiträge herstellen und berücksichtigen dabei die rechtlichen Rahmenbedingungen sowie Sicherheits- und Verhaltensregeln.

## **Didaktische Hinweise:**

Das Thema kann in drei Lektionen bearbeitet werden. In der Tabelle sind zu den genannten Inhalten nützliche Links hinterlegt.

| Zeit | 1. Lektion: Einstieg   | Zeit       | 2. Lektion: Vertiefung   | Zeit | 3. Lektion: Praktisches   |
|------|--|------------|--|------|---|
| 5′   | Begriffe erläutern:<br><u>Copyright</u> & <u>Abmahnung</u>                       | 10′        | CC-Lizenzen:<br>Einführung und Erläuterung                         | 15'  | Werke unter CC-Lizenzen<br>suchen:<br>CC-Suchmaschinen                            |
| 5′   | Rechtliche Grundlagen:<br><u>Urheberrecht in der Schweiz</u>                     |            |  |      |   |
| 5′   | Fallbeispiel:<br><u>Bobfahrerin</u>  | 5 <b>'</b> | Philosophie von Creative<br>Commons:<br><u>Free Cultural Works</u> |      |   |
| 5′   | Creative Commons Symbole kennenlernen: <u>Einstiegs-Video</u> und <u>Symbole</u> | 10"        | Ein eigenes Werk lizenzieren:<br>Lizenz Generator                  | 10'  | Medientypen kennen:<br><u>Foto, Video, Grafik, Musik,</u><br><u>Text, Malerei</u> |
| 10'  | <u>Spielanleitung</u>  |            | <u>izenz denerator</u>   |      |   |
|      |  | 20'        | Spiel zum Schwerpunkt<br>Lizenzen:<br><u>Advanced</u> (Orange)     |      | Spiel zum Schwerpunkt<br>Medientypen:<br><u>Expert</u> (Rot)                      |
| 15'  | Spiel zum Schwerpunkt<br>Symbole:<br><mark>Beginner</mark> (Grün)                |            |  |      |   |
|      |  |            |  | 5′   | Feedback:<br>Wichtigste Erkenntnisse?   |