

Werkblad Meervoudsvorming

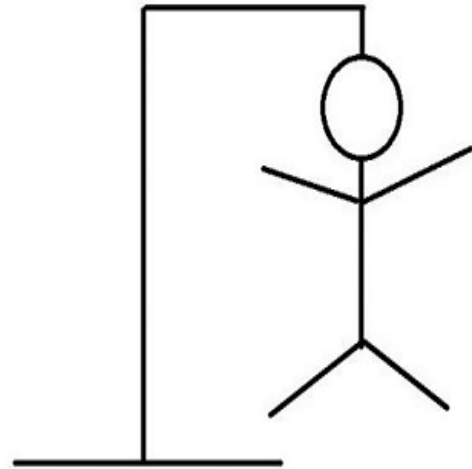
G A L G J E

Bij het spel Galgje gaat het erom dat je het woord gaat raden dat diegene heeft genoteerd (maar wat jij niet kan zien). Je gaat losse letters raden. Je mag maar een beperkt aantal fouten maken.

Als je een fout maakt dan wordt een streepje van de galg getekend.

Daaraan komt een mannetje te hangen, per fout wordt het mannetje zichtbaar en wanneer hij helemaal zichtbaar is heb je verloren.

De galg bestaat uit een vast aantal onderdelen, deze kun je van tevoren afspreken. Bestaat de galg uit tien onderdelen, dan moet je dus binnen tien keer het woord raden.



Spelregels

De eerste speler is de uitdager, deze speler neemt een woord in gedachten en zet een rijtje neer met stippen (iedere stip staat voor een letter).

Let op! Het moet een woord zijn dat in het meervoud staat. Zo kun je de meervoudsvormen goed oefenen.

Voorbeeld: je hebt het woord 'schaatsen' in je hoofd, dan zet je dus 7 stippen neer (.....).

De tweede speler noemt een letter, als deze letter voorkomt in het woord, dan wordt de letter op de stip neergezet, komt deze niet voor, dan wordt er een onderdeel van de galg getekend. Omdat het meervoudsvormen betreft, zal je soms ook 's of ë moeten raden.

Voorbeeld: dahlia's is dus 7 stippen ('s = 1 stip)

Als je het voor de tweede speler gemakkelijker wilt maken dan mag je de letters, die geraden zijn, noteren. Dan kan diegene geen dubbele letters noemen. Als je het moeilijker wilt maken dan kun je het diegene zelf laten onthouden.

Als je het woord snel raadt en de galg is nog niet compleet dan win je het spel Galgje. Maar staat de galg er helemaal, dan heb je verloren.



Hieronder zie je een aantal invulvelden die je kunt gebruiken.
Je kunt natuurlijk met pen en papier ook een aantal spelletjes doen.

1

2

3

4



5

6

7

8