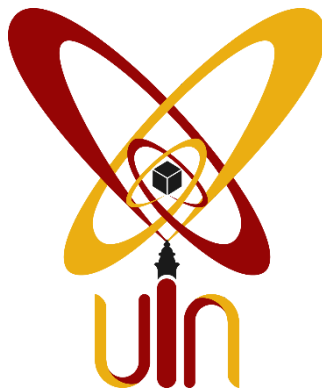


**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2025/2026**

MATA KULIAH : KOMPUTER DASAR
PROGRAM STUDI : INFORMATIKA
DOSEN PENGAMPU :



**FAKULTAS SAINS
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN**

2025



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

A. Identitas

Nama Program Studi	: INFORMATIKA
Nama Mata Kuliah	: KOMPUTER DASAR
Kode Mata Kuliah	: G03231115
Sifat	: (1) Teori (2) Seminar (3) Praktikum
Mata Kuliah Prasyarat	: -
Semester	: 1 Ganjil Tahun Akademik 2025–2026
Bobot/sks	: 2 SKS
Periode Masa Kuliah	: September 2025 s/d Februari 2025
Ruang	:
Nama Dosen Pengampu	:

B. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) (yang ditentukan oleh Program Studi)

1. CPL03: Memiliki pengetahuan yang memadai terkait cara kerja sistem komputer dan mampu merancang serta menggunakan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah.

C. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

1. CPMK031: Mampu memahami cara kerja sistem komputer.
2. CPMK032: Mampu menerapkan dan menggunakan berbagai metode/algoritma dalam memecahkan masalah dasar pada sistem komputer dan aplikasi.

D. Capaian Pembelajaran SubMata Kuliah (SubCPMK)

1. SubCPMK1: Menjelaskan komponen sistem komputer (hardware, software, brainware) dan fungsinya.
2. SubCPMK2: Menjelaskan konsep data, informasi, dan algoritma dalam konteks informatika.
3. SubCPMK3: Mampu menggunakan sistem operasi (Windows/Linux) untuk kegiatan dasar komputasi.
4. SubCPMK4: Mampu menggunakan perangkat lunak perkantoran (Word, Excel, PowerPoint, Google Workspace).
5. SubCPMK5: Mampu menjelaskan jaringan komputer, internet, dan etika digital secara umum.
6. SubCPMK6: Mampu menyelesaikan masalah komputasi sederhana menggunakan logika dan algoritma dasar.



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

E. Peta Capaian Pembelajaran

CPL	CPMK	SubCPMK1	SubCPMK2	SubCPMK3	SubCPMK4	SubCPMK5	SubCPMK6
CPL03	CPMK031	✓	✓	✓	✓	✓	
CPL03	CPMK032		✓	✓	✓	✓	✓

F. Bahan Kajian

Social Issues and Professional Practice dan Data and Information Management

1. Pengenalan sistem komputer (hardware, software, brainware)
2. Konsep data, informasi, dan algoritma
3. Sistem operasi (Windows/Linux)
4. Penggunaan perangkat lunak perkantoran (MS Office, Google Workspace)
5. Internet dan jaringan komputer
6. Etika digital dan keamanan data
7. Logika komputasi dan algoritma dasar



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

G. Matrik Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan Ke-	CPMK & Sub CPMK	Pokok Materi	Pengalaman atau Kegiatan Belajar Mahasiswa Melalui Proses Pembelajaran Kuliah	Alokasi Waktu (menit)	Metode Pembelajaran	Referensi	Jenis Penilaian
1	Pengantar	Kontrak kuliah, pengantar sistem komputer	Memahami silabus, tata tertib, dan peran komputer dalam informatika	2×50	Ceramah interaktif	[1][2]	Kehadiran
2	CPMK031–Sub1	Komponen sistem komputer	Observasi perangkat keras dan lunak komputer	2×50	Ceramah, demonstrasi	[1][3]	Kuis
3	CPMK031–Sub1	Fungsi dan hubungan hardware-software	Praktik mengenal hardware dan sistem operasi	2×50	Praktikum, diskusi	[3][4]	Tugas
4	CPMK031–Sub2	Data, informasi, dan algoritma	Diskusi konsep data dan algoritma dasar	2×50	Diskusi, problem-solving	[2][5]	Kuis



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

5	CPMK032–Sub3	Sistem operasi Windows dan Linux	Praktikum navigasi sistem file dan terminal Linux	2×50	Praktikum, simulasi	[3][6]	Laporan
6	CPMK032–Sub4	Microsoft Word dan Google Docs	Menyusun laporan akademik dasar	2×50	Praktikum, proyek mini	[4][7]	Tugas
7	CPMK032–Sub4	Microsoft Excel dan PowerPoint	Mengolah data dan membuat presentasi	2×50	Project-based learning	[5][7]	Observasi
8	UJIAN TENGAH SEMESTER						
9	CPMK032–Sub5	Internet dan jaringan komputer	Diskusi konsep jaringan dan browsing etis	2×50	Diskusi, simulasi	[6][8]	Kuis
10	CPMK032–Sub5	Etika digital dan keamanan siber dasar	Studi kasus keamanan data	2×50	Case study	[7][9]	Laporan
11	CPMK032–Sub6	Logika dasar komputasi	Latihan logika, flowchart dan algoritma sederhana	2×50	Ceramah, latihan	[8][10]	Tugas



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

12	CPMK032–Sub6	Pemecahan masalah berbasis algoritma	Simulasi algoritma dasar dengan pseudocode	2×50	Problem-based learning	[9][10]	Tugas
13	CPMK032–Sub6	Implementasi algoritma sederhana	Praktikum algoritma menggunakan Visual Studio Code	2×50	Praktikum	[10]	Laporan
14	CPMK032–Sub5	Cloud Computing dan Google Workspace	Praktik kerja kolaboratif online	2×50	Workshop, diskusi	[7][9]	Observasi
15	CPMK031–032	Mini Project “Digital Productivity”	Proyek kelompok: laporan dan presentasi alat digital produktivitas	2×50	Project-based	[1–10]	Proyek
16	UJIAN AKHIR SEMESTER						



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

H. Integrasi Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat pada Kegiatan Pembelajaran

Pada mata kuliah Komputer Dasar, kegiatan pembelajaran diintegrasikan dengan hasil penelitian dosen serta pengabdian kepada masyarakat yang relevan, antara lain:

1. Integrasi Penelitian Dosen
2. Integrasi Pengabdian kepada Masyarakat (PkM)

I. Peraturan (Tata Tertib) dalam Perkuliahan

1. Dosen dan mahasiswa tiba di kelas tepat waktu sesuai dengan waktu yang ditetapkan atau disepakati. Toleransi keterlambatan 15 menit. Jika melewati waktu, mahasiswa tidak dihitung kehadirannya.
2. Mahasiswa hadir dalam perkuliahan minimal 80% dari jumlah pertemuan untuk dapat mengikuti ujian.
3. Mahasiswa memakai pakaian yang sopan;
4. Selama perkuliahan berlangsung HP dalam posisi *off* atau *silent*,
5. Meminta izin jika ingin berbicara, bertanya, menjawab, dan meninggalkan kelas atau ada keperluan lain,
6. Saling menghargai dan tidak membuat kegaduhan/gangguan/kerusakan dalam kelas,
7. Tidak boleh ada plagiat dan bentuk-bentuk pelanggaran norma lainnya,
8. Tidak ada remedial dalam MK ini!

J. Penilaian

1. Teknik Penilaian

Tes tulis, dan tes performance (unjuk kerja).

2. Instrumen Penilaian

Lembar/soal tes, lembar penilaian kinerja, checklist.

3. Komponen dan proporsi penilaian

- a. Tugas terstruktur : 25%
- b. Kehadiran : 10%
- c. Ujian Tengah Semester : 25%



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

- d. Ujian Akhir Semester : 40%
- e. Total : 100%

4. Rentang Penilaian

Rentang Nilai	Nilai Huruf	Nilai Angka
95 – 100	A	4,00
90 – 94	A-	3,75
85 – 89	B+	3,50
80 – 84	B	3,25
75 – 79	B-	3,00
70 – 74	C+	2,75
65 – 69	C	2,50
60 – 64	C-	2,00
< 60	Tidak lulus	1,50

K. Referensi

- [1] Shelly, G. B., & Vermaat, M. E. (2020). *Discovering Computers 2020*. Cengage Learning.
- [2] Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2021). *Management Information Systems*. Pearson.
- [3] Tanenbaum, A. S. (2020). *Structured Computer Organization*. Pearson.
- [4] Sebesta, R. (2019). *Concepts of Programming Languages*. Pearson.
- [5] Mano, M. M. (2020). *Digital Logic and Computer Design*. Prentice Hall.
- [6] Beekman, G. (2018). *Computer Confluence*. Prentice Hall.
- [7] Microsoft Corporation. (2022). *Microsoft Office 365 User Guide*. Microsoft Press.
- [8] Stallings, W. (2021). *Computer Networks*. Pearson.
- [9] Andress, J. (2020). *Cybersecurity Fundamentals*. Cengage.
- [10] Nandigam, V. (2021). *Introduction to Algorithms in Computing*. Springer.



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

L. Pengesahan

Serang, September 2025

Disiapkan oleh:

Dosen Pengampu,

(Nama Dosen Pengampu)

NIP. xxxxxxxx

Divalidasi oleh:

GKM Program Studi,

(Birru Muqdamien, M.Kom.)

NIP. 198103202009121003

Diperiksa oleh:

Ketua Program Studi,

(Ahmad Tabrani, MTI)

NIP. 1985091720178011002

Disahkan oleh:

Wakil Dekan I,

(Dr. Eko Wahyu Wibowo)

NIP. 197504142003121002



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

RANCANGAN TUGAS

Nama Mata Kuliah : Komputer Dasar
Semester : 1 (Ganjil 2025/2026)
SKS : 2 SKS
Tugas ke :

A. Tujuan Tugas

Mahasiswa mampu mengaplikasikan pengetahuan dasar komputer untuk menyusun dokumen, mengolah data, dan membuat presentasi digital profesional menggunakan perangkat lunak perkantoran.

B. Waktu Pelaksanaan Tugas

Diberikan minggu ke-10 dan dikumpulkan minggu ke-15 melalui presentasi kelompok.

C. Uraian Tugas

Mahasiswa (kelompok 3–4 orang) diminta untuk:

1. Menentukan tema proyek digital (laporan, data, presentasi).
2. Membuat laporan di MS Word/Google Docs, mengolah data di Excel/Sheets, dan membuat presentasi PowerPoint/Canva.
3. Mengintegrasikan seluruh file ke dalam folder proyek dan presentasikan hasilnya di kelas.

D. Metode atau Cara Pengerjaan Tugas

1. Diskusi dan kerja kelompok.
2. Penggunaan software produktivitas (MS Office, Google Workspace).
3. Presentasi kelompok di kelas.

E. Luaran Tugas yang dihasilkan

1. Laporan digital (Word/PDF).
2. File Excel pengolahan data.
3. Presentasi PowerPoint/Canva.
4. Folder proyek kolaboratif.

F. Penilaian Tugas:

No	Kriteria Penilaian	Bobot (%)	Hasil Nilai
1	Kerapihan dan struktur dokumen	20%	20
2	Ketepatan penggunaan software	20%	20
3	Akurasi data dan analisis	20%	20



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

4	Kualitas desain presentasi	20%	20
5	Kolaborasi dan komunikasi	10%	20
Total		100%	100

Pengampu Mata Kuliah,

(Nama Pengampu MK)



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

PANDUAN RUBIK PENILAIAN

SubCPMK	Sangat Kompeten (≥85)	Kompeten (75–84)	Cukup Kompeten (65–74)	Kurang Kompeten (50–64)	Tidak Kompeten (<50)
SubCPMK1	Menjelaskan komponen komputer secara komprehensif	Baik	Cukup	Kurang lengkap	Tidak memahami
SubCPMK2	Menjelaskan konsep data dan algoritma dengan benar	Baik	Cukup	Kurang tepat	Tidak paham
SubCPMK3	Menggunakan OS dengan efisien	Sangat lancar	Baik	Cukup	Tidak efisien
SubCPMK4	Menggunakan MS Office/Google Workspace dengan tepat	Sangat baik	Baik	Cukup	Tidak mampu
SubCPMK5	Menjelaskan jaringan dan etika digital	Baik	Cukup	Kurang	Tidak memahami
SubCPMK6	Menyelesaikan masalah logika dasar dengan benar	Tepat & cepat	Cukup tepat	Kurang logis	Tidak mampu



KEMENTERIAN AGAMA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN FAKULTAS SAINS Jl. Syech Nawawi Al-Bantani No.30, Curug, Kota Serang	Tanggal Terima	
	Tanggal Validasi	
	Pengendali	GKM Prodi
	Revisi	0

**UJIAN TENGAH / AKHIR SEMESTER GANJIL
TAHUN AKADEMIK 202X-202X**

Mata Kuliah : Komputer Dasar

Hari/Tanggal : Xxxxx, Tgl Bulan Tahun

Smt/Jur/Kls :

Waktu : 90 menit

Dosen :

Sifat : *Close/Open book*

Petunjuk:

Jawablah pertanyaan berikut dengan singkat, jelas dan tepat!

SOAL:

1.
2.
3.