

[b]Тред Фэнтези Ролеплея[/b]

[b]Правила:[/b]

1. Это текстовая ролевая игра. Игра проходит путем словесного взаимодействия игроков между собой, персонажами ГМа (ОПа) и окружающим миром, который тоже описывает ГМ.

2. Чтобы начать игру - придумайте персонажа, короткую предысторию и опишите его боевые возможности. И ждите пока вас заспавнит ГМ. Или вводите героя в повествование самостоятельно.

3. Не имбоёбствуйте. Это игра не ради победы, а ради ролиплея. Проигрывать тоже бывает весело.

4. Для броска кубов и роллов использует система ЧН0Д. Используйте её в бою, уговаривая NPC, воровства и прочих действий с неоднозначным исходом.

Последняя цифра поста:

Четная - удачное действие (36%)

Нечетная - действие неудачно (45%)

0 - крайне неудачный результат, вы даже можете потерять хп (9%)

Дабл - крайне удачный результат (10%)

6. У персонажей игроков 4 ХП. NPC и монстры могут иметь отличное количество. В бою чет наносит 1 ед урона, дабл 2 единицы, а нечет промах. Бой проходит пошагово. Дождитесь хода других игроков и ГМа прежде чем ходить повторно. В ПвЕ сначала ходят игроки, а потом NPC. Если у вашего персонажа падает ХП до нуля, то вы можете кинуть спасбросок. Если бросок удачен, ваш персонаж выживает и ждет конца боя с одним ХП.

7. Имейте терпение. Посты могут писаться относительно долго. Не торопите других игроков и ГМа.

8. Неигровые посты пишутся под [spoiler]спойлером[/spoiler].