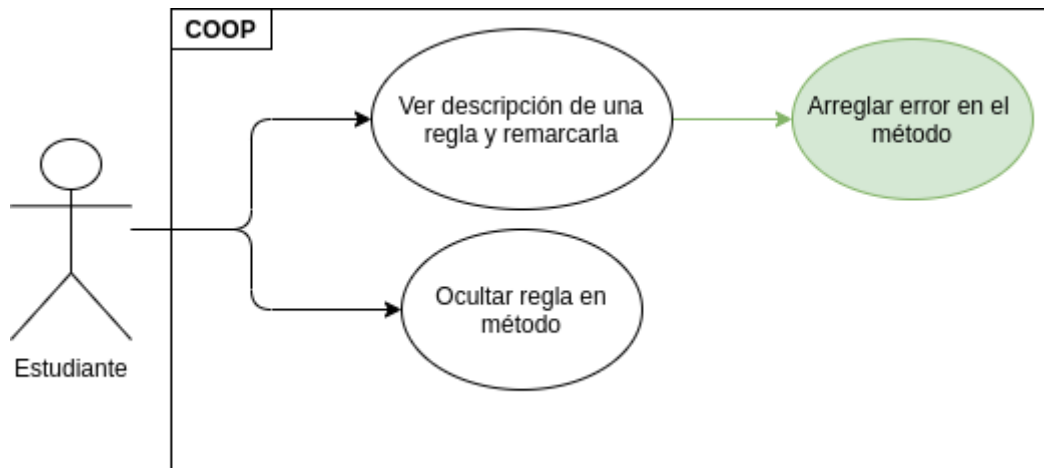


Documentación COOP

Índice

1. [Diagrama de Casos de Uso](#)
2. [Funcionalidades](#)
3. [Diagrama de Arquitectura](#)

Diagramas de Casos de Uso



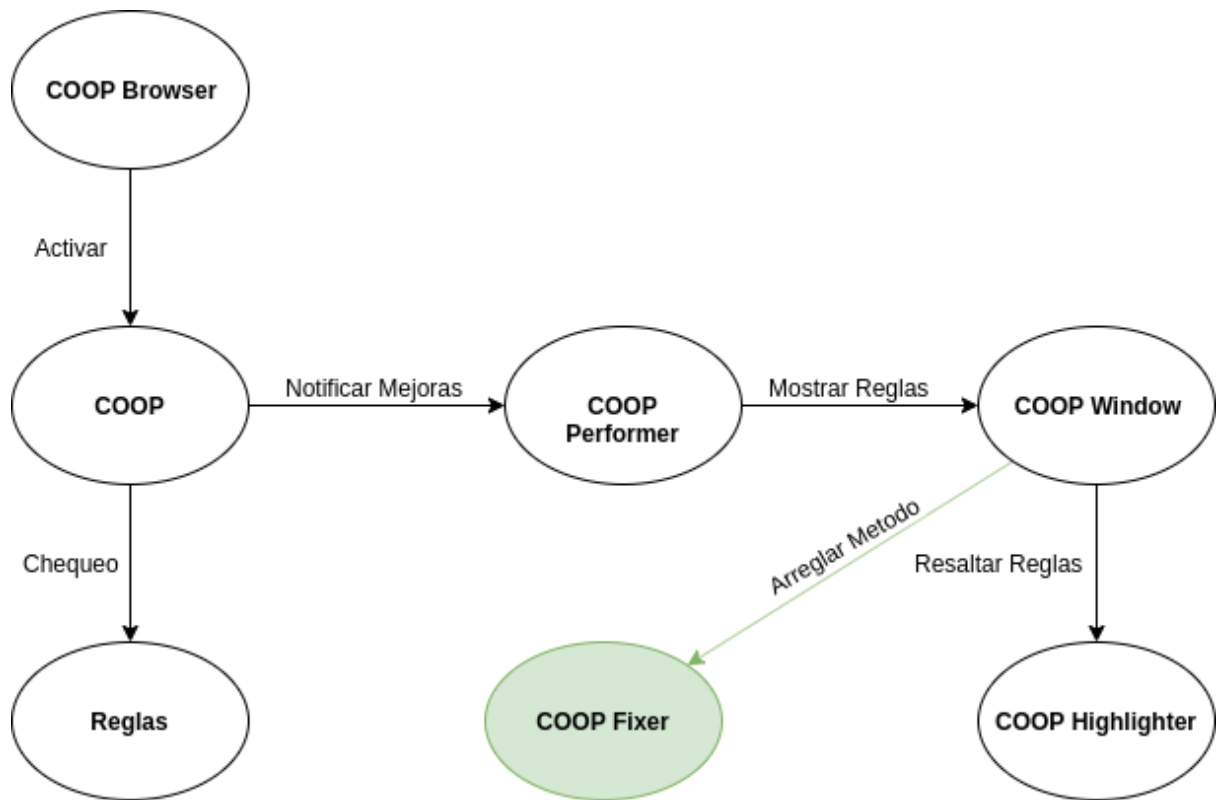
Funcionalidades

Nuevos Features:

Para la regla de `CollectionSize` realiza un fix automático:

Al detectar un error en un método, se le da al usuario la posibilidad de realizar una corrección automática que elimina el problema. En caso de que no decida realizarla, se subraya el error como se hacía anteriormente.

Diagrama de Arquitectura



COOP:

Se encarga de analizar el método que está seleccionado. Delega en sus reglas cada chequeo y en caso de que la regla se deba aplicar, la informa a través de la vista la regla activada.

Reglas:

Reciben un método y lo analiza. Se activa cuando detecta posible mejora.

RuleCollectionSize:

Busca colaboraciones que sean “colección size == 0” o “colección size = 0” o los mismos casos al inverso. Si encuentra estas colaboraciones, sugiere al usuario utilizar o definir #isEmpty ya que aporta mayor declaratividad.

RuleChainedCollaborations:

Corroborar que la cantidad de colaboraciones por mensaje no sea superior a 2. Si se encuentra con esta situación, sugiere al usuario utilizar colaboradores temporales o extraerlos en métodos más claros.

RuleBooleanNonsense:

Se corrobora que las expresiones booleanas que utilizan *if* no devuelvan *true* o *false* directamente dentro de alguno de los bloques de la expresión ya que es redundante.

RuleTestHasAssertion:

Corroborar que los test tengan algún tipo de aserción ya que de lo contrario no estarán produciendo ningún tipo de testeo y por ende el test siempre va a ser válido.

RuleInstanceMethodToClass:

Corroborar que no se envíen mensajes de instancia a la clase.

Reglas de Nil:

- Corroborar que no se pase Nil como Argumento
- Corroborar que no se retorne Nil
- Corroborar que no se asigne nil a una variable

COOP Window:

Es una extensión del browser de CUIS, donde se muestran las sugerencias a medida que van surgiendo. Además se puede ver la descripción de una regla sugerida si el usuario lo solicita, al ver una regla, esta se ilumina, como también puede ignorarlas temporalmente.

COOP Browser:

Es el encargado de estar observando si alguna regla se cumple y la window debe ser actualizada para poder reflejarla correctamente.

COOP Performer:

Este se encarga de avisar a todas las instancias de *COOPWindow* las reglas que se activaron desde *COOP*.

COOP Highlighter:

Recibe una regla y el método, y resalta las partes del código que la regla dice que deben ser mejoradas.

COOP Fixer:

Recibe un método afectado por la regla de *CollectionSize*, encuentra el error en el código y si el usuario lo desea, lo corrige automáticamente.