

■統制判定行動:「泥で汚れた布で身を隠し、投石器と短弓で奇襲攻撃する」

・成功要素

「瞬間記憶能力」パワー6 先のケンタウロス奇襲に通じる隠遁応用を思いついたら心に留めて練習します

「臨機応変」パワー6 予想外な事態を想定して動く訓練

「攻略方法の模索」パワー6 もし相手が～と状況を変えて訓練してみる

「わかりやすく簡潔に事を行う」パワー6 もしも作戦が適応しづらい状況が見えても簡潔に出来るやり方を模索

一時成功要素 :なし

道具 :<布(質の悪い道具 パワー3 価値10)>

武器 :投石器、射程15、威力2、対甲1、価値10

短弓、射程40、威力2、対甲1、価値100

前提変換 :・布に辺りの土砂をまぶして汚し、かぶって身を隠した状態から撃つ

・従来の狩りの仕方を予習、応用をしつつやり方を習得していきます。

・獲物の数、及びケンタウロス部隊の強襲などの予期せぬ出来事が多発するため、

対処方法の拡充を行う。

クラスボーナス:攻撃に関する運動・機動につき、パワーとヒットが倍になる

プレイヤー側 :パワー6が4つ

武器、道具側 :短弓1、投石器2、泥で汚れた布1=パワー3が4つ

※弓は成長判定時の統制判定(使いこなし)にて成功済み

※布は成功要素1個にて省略可能

ダイス判定:

ADICEボット

今日 11:10

@白河 輝, /rs 4d6 3 3 3 3 ⇒ 5 + 4 + 4 + 1 = 14 ヒット数:1ヒット

#パワー6分は省略として4ヒットで計上、クラスボーナスが加わる場合は8ヒット

攪乱役のクラスボーナスによりパワーとヒット倍が適応される場合8ヒット。

合計ヒット数は16ヒットとなります。

※ただし、攪乱役が適応されない場合はダイス結果4ヒット+1ヒット=5ヒットとなります。

短弓の統制判定(使いこなし)をします。

対象アイテムは以下

名前,射程,威力,対甲,価値

短弓,40, 2, 1,100(統制判定中)

必要ヒット数は2です。

行動宣言:過去の使い方を思い出し、再習熟させます。

前提変換

・グランはエルフであり、過去に弓の使い方自体は知っている。

・里で使っていた弓とは違いがあるので、違いがどこかを知ることによって矯正します。

・あとは使い方を思い出し、矯正箇所を直し、修練をします。

成功要素

「反芻記憶」パワー5 繰り返し行うことで体に覚えていきます

「目端が聞く」パワー5 訓練の的を射る練習だけでなく、おかしい動きなど見逃さない

「順序立てて道筋を立てる」パワー5 練習の順番をしっかりと組んで無駄がないようにする

「簡単に当てはめる」パワー5 複雑な所作なども一つ一つを単純にして覚えていきます。

白河 輝今日 20:29

失礼します。統制判定のダイスを振りに来ました。

[20:30]

短弓 5555

/r 4d6

ADICE

ボット

今日 20:30

@白河 輝, /r 4d6 $\Rightarrow 3 + 5 + 5 + 6 = 19$

ヒット数は3。 成功要素の通過が問題なければ成功です。

■統制判定行動: 金属鞭と二重底ブーツの統制判定(使いこなし)

対象アイテムは以下

名前, 射程, 威力, 対甲, 価値

金属鞭, 5, 1, 3, 250(長さ5m)(アイテム由来の成功要素を二個持つ。パワーは3)統制判定対象

「先端の返し」パワー3

「靱やか」パワー3

二重底ブーツ(統制判定中)

【隠し箱】パワー3

【厚底ブーツ】パワー3

よって、3d6と2d6の対抗判定となります。

行動宣言: 的を叩いて金属鞭を習熟する。

前提変換

- ・鞭の特性を一個ずつ確かめていき所持物の癖をみます。
- ・イメージ出来る中での動きだけでなく、実際に使っている人からも使い方を聴きます。
- ・聞いて試し、見て覚え、実際にやることで理解していきます。

行動宣言: 走り回って二重底ブーツの習熟をする

前提変換

- ・とにかく走り回り足になじませます。
- ・聞いて試し、見て覚え、実際にやることで理解していきます。

成功要素

「連想結合記憶」パワー5連続0 道具とそれに連なる動きをつなげるように覚えることで自然と体を動かせるようにしておく

「反復所作」パワー5連続0 何度も繰り返し練習します。

「柔軟に切り返る」パワー5連続0 動きの切り替えて動きを決めます。

「多彩な体捌き」パワー5連続0 道具に合う体捌きを実践

「堅実に見通す」パワー5連続0 何処を叩けばいいか、実践の動きを組み立てます

「素早い経路選定」パワー5連続0 鞭の届く最短経路から引き打ちを当てれるか見ます。

「単純な発想」パワー5連続0 どうやってシンプルな動きで叩けば良いか考えます

「構造理解」パワー5連続0 鞭の構造上の動作範囲を把握します。

ダイス結果

二重底ブーツ、金属鞭の統制判定を行います。

二重底が2d6 金属鞭が3d6の対抗です。

提出成功要素はパワー5が8個です。

ADICEボット今日 17:01

@白河 輝, /rs 2d6 3 3 $\Rightarrow 5 + 1 = 6$ ヒット数:1ヒット

ADICEボット今日 17:02

@白河 輝, /rs 8d6 5 5 5 5 5 5 5 $\Rightarrow 6 + 5 + 2 + 2 + 4 + 6 + 4 + 6 = 35$ ヒット数:5ヒット

二重底ブーツは4ヒット超過で成功。

ADICEボット今日 17:03

@白河 輝, /rs 3d6 3 3 3 $\Rightarrow 3 + 6 + 4 = 13$ ヒット数:1ヒット

ADICEボット今日 17:03

@白河 輝, /rs 8d6 5 5 5 5 5 5 5 $\Rightarrow 4 + 5 + 3 + 5 + 4 + 2 + 1 + 3 = 27$ ヒット数:8ヒット

金属鞭は7ヒット超過で成功。
