

【情報処理】第0章 章の項目名
第0節 節の項目名
『ケースタイトル』

ケースの目的

- ・
- ・
- ・

【アサインメント前に投げかけること】

0.

(投げかけの意図、教員の仕掛け)

- ・
- ・

【アサインメント】

1.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

- ・
- ・

(想定される生徒の回答)

- ・
- ・
- ・

2.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

- ・
- ・

(想定される生徒の回答)

- ・
- ・
- ・

3.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

- ・
- ・

【情報処理】第0章 章の項目名
第0節 節の項目名
『ケースタイトル』

(想定される生徒の回答)

-
-
-

4.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

-
-

(想定される生徒の回答)

-
-
-

5.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

-
-

(想定される生徒の回答)

-
-
-

6.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

-
-

(想定される生徒の回答)

-
-
-

7.

(アサインメントの意図、教員の仕掛け)

-
-

(想定される生徒の回答)

本教材は、長野ショウ子（長野県信州商業高等学校）が作成した。本教材は、教育及び研修用に作成したものである。許可なき複製・改変を禁ずる。2025/08/06作成

【情報処理】第0章 章の項目名
第0節 節の項目名
『ケースタイトル』

・
・
・

<メモ欄>

<感想>