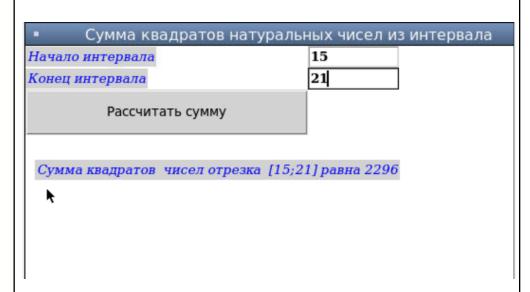
Цикл по переменной: самостоятельное задание (модуль Tkinter)

Задача

Разработайте проект, в котором для введенных натуральных чисел а и b будет рассчитана сумма квадратов всех натуральных чисел на отрезке [a;b]

Исходный код	Исходная отрисовка приложения
from tkinter import *	 Сумма квадратов натуральных чисел из интервала
<pre>def butt(): a=int(ent1.get()) b=int(ent2.get()) sum=0 for i in range(a,b+1): sum=sum+i**2 text_out.config(text= 'Сумма квадратов чисел отрезка ['+str(a)+';'+str(b)+'] равна '+ str(sum)) print("Сумма найдена")</pre>	Начало интервала Конец интервала Рассчитать сумму
<pre>root = Tk() root.geometry("600x400") root.config(bg='white') root.title('Сумма квадратов натуральных чисел из интервала')</pre>	Приложение "в работе" ↓

```
text1=Label(root, text='Начало интервала',
fg="blue")
text1.config(font=('Times', 10, 'italic'))
text1.grid(column=0, row=0, sticky=W )
ent1 = Entry(root, width=10, font='Times 10 bold')
ent1.grid(column=1, row=0, sticky=E)
text2=Label(root, text='Конец интервала', fg="blue")
text2.config(font=('Times', 10, 'italic'))
text2.grid(column=0, row=1, sticky=W )
ent2 = Entry(root, width=10, font='Times 10 bold')
ent2.grid(column=1, row=1, sticky=E)
butt=Button(root, text='Рассчитать сумму',
command=butt)
butt.config(width=30, height=2)
butt.grid(column=0, row=2)
text_out=Label(root, text='', fg="blue")
text out.config(font=('Times', 10, 'italic'))
text out.place(x=10,y=120)
root.mainloop()
```



Самостоятельное задание: изменить исходный блок так, чтобы подсчитывалось количество чисел этого диапазона, кратных трем

(if i%3 == 0:)