

2024年春活信息搬运贴备份档

倍卡计算方式=舰种倍率x装备倍率x个别船倍率x特定点倍率

贴条

E1:第一舰队 第二舰队 第五舰队

E2:第二舰队 机动部队 第六舰队

E3: 机动部队 第三舰队先遣队 第六舰队

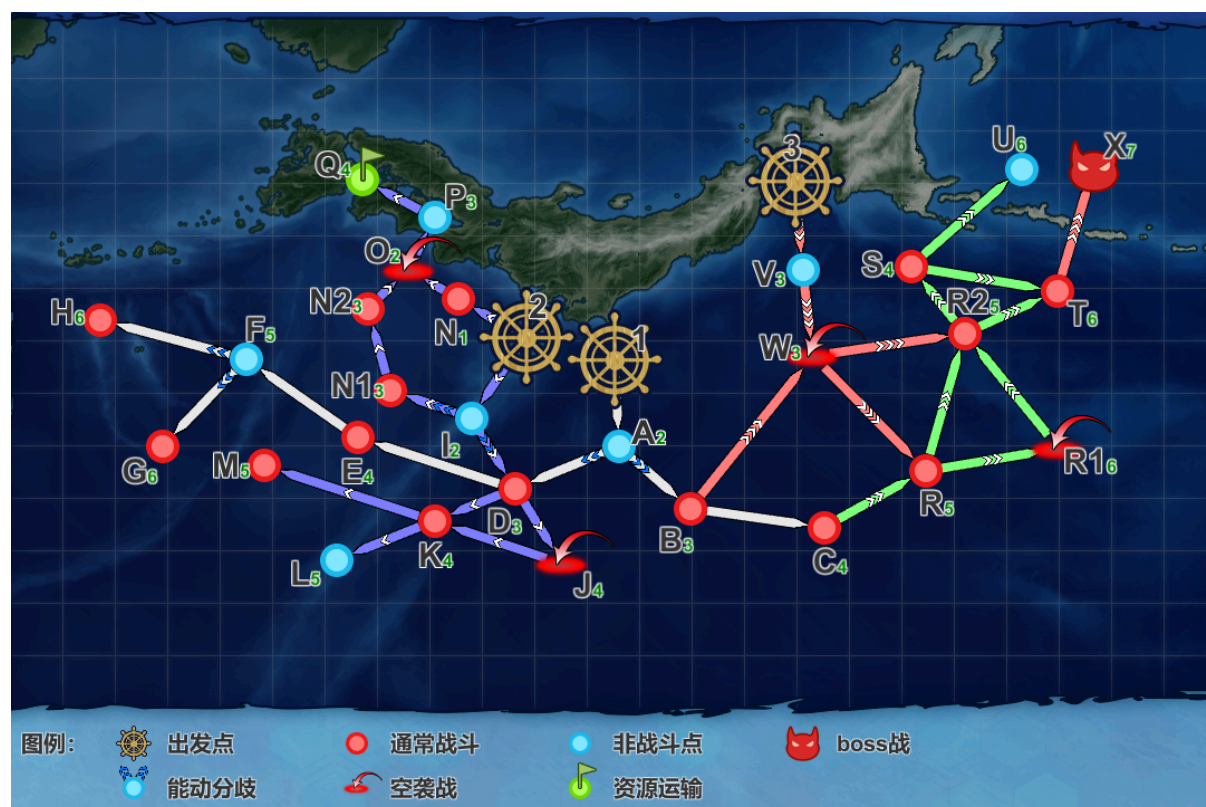
E4: 第三舰队 新编龙卷部队 输送部队 Z决战舰队

帶路

2024年早春活海图带路条件

友军

E1



贴条

从1出发贴第一舰队条

从2出发贴第二舰队条

从3出发贴第五舰队条

分歧条件较为复杂，请参照梦美带路贴，出发前仔细核对

流程

开输送路线→输送P1→开P2BOSS→血条攻坚

制空

倍卡

1 全图

1.1 舰种

SS 1.04x

DD 1.04x

CL 1.08x

AV 1.08x

AS 1.08x

CVL 1.11x

DE 1.12x

1.2 个别舰

长门 1.16x

宗谷 1.28x

2 个别点位

R/R2/S/T/X

第五舰队

那智 足柄 木曾 多摩 五十铃 阿武隈 霞 不知火 初霜 初春 潮 曙 白云 薄云 1.2x

解谜

开输送路线

C点S胜1回

H点S胜1回

G点S胜1回

开P2BOSS

M点S胜2回

T点S胜2回

R1点优势1回

敌编成

带路

特殊打捞

低难度信息

其他信息

E2



贴条

从1出发贴第二舰队条

从2出发贴机动部队条

从3出发贴第六舰队条

分歧条件较为复杂，请参照梦美带路贴，出发前仔细核对

流程

开P1BOSS→攻坚P1→攻坚P2→(削甲)→斩杀P2

制空

倍卡

1 全图

1.1 舰种

SS 1.04x

DD 1.04x

CL 1.08x

AV 1.08x

AS 1.08x

CVL 1.11x

DE 1.12x

1.2 装备

12cm单装高角炮+25mm机枪增设 1.15x (仅AS AO)

2 个别点位

第二舰队

大和 武藏 金刚 榛名 千岁 千代田 瑞凤 高雄 爱宕 摩耶 鸟海 利根 筑摩 铃谷 熊野 能代 冲波
长波 朝霜 岸波 玉波 藤波 岛风

机动部队

长门 Iowa South Dakota Washington 翔鹤 瑞鹤 大凤 隼鹰 飞鹰 龙凤 最上 妙高 羽黑 名取 矢
矧 响 白露 时雨 五月雨 满潮 朝云 山云 雪风 矶风 滨风 浦风 谷风 野分 风云 早霜 秋月 初月
SS组1

伊13 伊14 伊47 伊58

SS组2

伊36 伊41

D/J/A/D2/F/G/H/I

第二舰队 1.18x

D/J/N/R

机动部队 1.18x

W/X/Y

SS组1 1.24x

SS组2 1.38x

Y

仅SS装备特四内火系列时 1.85x

3 削甲

P2boss

BOSS 装甲-44

tsu wo nu 装甲-13

解谜

开P1BOSS
D2点S胜1回
I点S胜1回
J点S胜1回
C点优势1回

削甲
F点S胜1回
D3点S胜1回
R点S胜1回
W点A胜1回
T U点优势1回
守家优势1回

敌编成

带路

特殊打捞

低难度信息

其他信息

E3



贴条

从1出发贴机动部队条

从2出发贴第三舰队先遣队条

从3出发贴前卫舰队条

从4出发贴第六舰队条

分歧条件较为复杂，请参照梦美带路贴，出发前仔细核对

流程

开P1BOSS→攻坚P1→攻坚P2→攻坚P3→(削甲?)→斩杀P3

制空

倍卡

1 全图

1.1 舰种

SS 1.04x
DD 1.04x
CL 1.08x
AV 1.08x
AS 1.08x
CVL 1.11x
DE 1.12x

1.2 装备
12cm单装高角炮+25mm机枪增设 1.15x(仅AS AO有效 Z点无效)

2 个别点位

第二舰队
大和 武藏 金刚 榛名 千岁 千代田 瑞凤 高雄 爱宕 摩耶 鸟海 利根 筑摩 铃谷 熊野 能代 冲波
长波 朝霜 岸波 玉波 藤波 岛风
机动部队
长门 Iowa South Dakota Washington 翔鹤 瑞鹤 大凤 隼鹰 飞鹰 龙凤 最上 妙高 羽黑 名取 矢
矧 响 白露 时雨 五月雨 满潮 朝云 山云 雪风 矶风 滨风 浦风 谷风 野分 风云 早霜 秋月 初月
SS组1
伊13 伊14 伊47 伊58
SS组2
伊36 伊41

P/R/P2BOSS U点
第二舰队 1.18x

P3BOSS Z点
第二舰队 1.12x

B/D/O点
机动部队 1.18x

P1BOSS O3点
机动部队 $1.12 \times 1.18 = 1.32$

W/Y/Y1/Y2/P3BOSS Z点
SS组1 1.24x
SS组2 1.38x
Y
仅SS装备特四内火系列时 1.95x

3 P3削甲
BOSS 装甲-48
ne nu tsu 装甲-14

解谜

开P1BOSS
P点S胜2回
N点S胜2回
O点S胜2回

削甲
N点S胜2回
U点S胜2回
Y1点S胜1回
O3点A胜1回
C点优势1回
O2点优势1回

敌编成

带路

特殊打捞

低难度信息

其他信息

E4



贴条

从1出发贴第三舰队条，满足特定编成时贴新编龙卷部队条

从2出发贴输送部队条

从3出发贴Z决战舰队条

***新编龙卷部队条

单舰队

已经开启P3BOSS

大和+武藏 ≤ 1 且低速 或 携带大和/武藏且高速

速力 $\leq$ 高速

CV+CVB ≤ 3

AS ≥ 1 且 SS系 ≥ 3

甲难度 且 SS系 ≥ 4

乙难度 且 SS系 ≥ 3

丙难度 且 SS系 ≥ 2

丁难度 且 SS系 ≥ 1

丁难度 且 DD+DE ≥ 3

分歧条件较为复杂，请参照梦美带路贴，出发前仔细核对

流程

开路→开P1BOSS→攻坚P1→输送P2→攻坚P3→攻坚P4→(削甲)→斩杀

制空

倍卡

1 全图

1.1 舰种

SS 1.04x

DD 1.04x

CL 1.08x

AV 1.08x

AS 1.08x

CVL 1.11x

DE 1.12x

2 个别点位

A组

金刚 榛名 翔鹤 瑞鹤 大凤 龙凤 瑞凤 最上 大淀 矢矧 满潮 雪风 秋云 谷风 滨风 浦风 矶风 风云 浜波 秋月 初月 凉月

B组

大和 武藏 长门 扶桑 利根 筑摩 铃谷 熊野 妙高 羽黑 能代 鬼怒 白露 时雨 春雨 海风 五月雨 冲波 长波 朝霜 岛风 玉波 藤波 早波 浜波 岸波 卷波

C组

伊8 伊13 伊14 伊47 伊58 伊400 伊401

D组

伊36 伊41

F点

A组 1.18x

B组 1.08x

C组 1.18x

D组 1.27x

J1/R点

C组 1.18x

D组 1.27x

V点

B组 1.12x

P1BOSS G点

额外舰种补正

CV系/CA系/CL/DD 1.05x

A组 1.18x

P3BOSS S点

C组 1.26x

D组 1.43x

SS电探 1.25x 不可叠加

仅SS系装备特四系 1.95x 不可叠加

仅SS系装备特四改 1.35x 不可叠加

仅SS系装备晴岚系列 1.25x

除千姐妹外的AV装备特四系列 1.45x 不可叠加

12cm单装高角炮+25mm机枪增设(仅AS AO)

x1 1.12x

x2 1.05x

P4BOSS Z点

额外舰种补正

CV系/CL/CT/DD 1.06x

AV/CA系/CLT 1.16x

B组 1.14x

3 陆航

同组内相互不叠加

A组 深山 野中队 银河熟练 一式陆攻八幡队 052八幡队 卡特琳娜

B组 深山改 银河江草

A组

A3 1.165?

C 1.25

D 1.15

G 1.345~1.35

J1 1.165

O 1.25

S 1.3

Z 1.3

B组

G 1.65

S Z 1.56

其他1.6?

解谜

开路

C点S胜2回

D点S胜2回

A3点S胜2回

开P1BOSS
C1点优势1回
C2点S胜1回
D1点S胜1回
D2点S胜1回

削甲
A3点S胜1回
C2点S胜1回
D2点S胜1回
O点S胜2回
S点A胜2回
F1点优势1回
X点优势1回
守家优势1回

敌编成

带路

特殊打捞

低难度信息

其他信息

活动验证和新机制介绍汇总

特四式内火艇/改

地图资源同特二

远征加成: 特四4%, 特四改5%

输送TP, 同特二, 2TP

一部分潜艇可以装进洞: 36、41、47、58

环礁点SS和部分高速化AV装备时可以进行有特殊动画的开幕雷射击(AV范围: 三隈改二特、日进甲、高速瑞穗改)

--SS需要大于10级, 符合条件的AV不需要甲标也能开幕

--装备1个时, 进行一回攻击

--装备2个以上时, 可以进行两回攻击, 攻击对象相互独立

--闭幕雷无特殊动画

环礁点SS和部分高速化AV携带时夜战攻击会覆盖其他CI/二连, 变为有特殊动画的攻击(AV范围: 三隈改二特、日进甲、高速瑞穗改):

--装备1个时, 进行一回攻击

--装备2个以上时, 可以进行两回攻击, 攻击对象相互独立
--命中率与二连较为相似, miss变为强制擦弹
--伤害补正为1.0倍

特四系列对陆补正相关

参考[\[各玩各的\]特四与特四改的对陆补正&使用说明 NGA玩家社区 P1](#)

特四系列对PT补正相关

特四式+特四式改 ≤ 1 , 对PT无补正

特四式+特四式改 ≥ 2 , 对PT获得同【AB艇+武装大发 ≥ 2 】补正, 即1.1x

环礁点

无法进行开幕雷射击, 仅携带特四内火艇系列的部分舰种(10级以上SS系, 三隈改二特, 日进甲, 高速化瑞穗改)可以进行开幕, 无需甲标

闭幕雷可以正常射击

夜战时携带特四内火艇系列的舰船(10级以上SS系, 三隈改二特, 日进甲, 高速化瑞穗改), 攻击会覆盖其他CI/二连, 变为有特殊动画的攻击

API里为atoll项目

活动新实装内容一些简短锐评

船

伊36 伊41

改进型的潜乙型, 自身素火雷和运极佳, 可作为即战力投入使用。如果有意向投资潜艇队又尚未成型可着重培养。唯一缺憾是自身缺乏足够的蓝字加成装备(后期雷6门系), 导致其能力受到一定的限制

drum

比scamp火雷高1, 运较为不错, 蓝字装备足够, 当有倍卡时可以作为即战力投入使用

平安丸

没什么好说的

装备

特四系内火艇

对陆方面, 特四内火艇改极大提升了单内火人的实力

暂时可以不用从已经有的特二max升级成特四, 等待进一步的科技树公布后再决定, 活动发的已经足够了

零式小型侦察机

本来可以理解为给小型船专用的装备, 数据相对常规零侦有一定缩水, 然而因为现在的游戏对舰船装备侦察机的大小并未做限制, 小型船可以随意装备11乙等厉害的水侦, 算是因为历史遗留问题而沦为毫无卵用的东西吧。不知道后面会不会针对这个有一些拓展, 评个未来可期吧

整体来说, 本次活动拓展了一些潜水艇的深度和玩法, 对基本养成大方向没有特别大的指导意义