



§ 13. Бібліотека об'єктів. Імпортування зображень. Експортування проєкту Вправа 13

Виконайте завдання за комп'ютером

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

- Створити бібліотеку об'єктів для проєкту **Грибний дощ**.
- 1. Запустіть **TupiTube** та розпочніть проєкт із профілем **480 (PAL DV/DVD)-25** із тлом білого кольору.
- 2. Намалуйте гриб і згрупуйте його частини (рис. 13.4, а). Додайте малюнок до бібліотеки з назвою гриб **1**.
- 3. Намалуйте два кущики трави (рис. 13.4, б) і додайте їх до бібліотеки з назвами **трава 1** і **трава 2**.
- 4. Намалуйте дерево і додайте до бібліотеки з назвою дерево (рис. 13.4, в).
- 5. Намалуйте краплю води та додайте до бібліотеки з назвою крапля (рис. 13.4, г).



Рис. 13.4

- 6. Збережіть проєкт у файлі з назвою **Грибний дощ**.