

Yunus Emre Özenoğlu

30 Yaş, Evli, Erkek, Askerlik: Yapıldı (Terhis Tarihi: 09/07/2022)



İletişim Bilgileri

Web Adresi yunusemreozenoglu.com
E-posta emre.ozenoglu@gmail.com
Cep Telefonu +905455904501
Ev Adresi Merkez, Erzincan- Türkiye

Eğitim B

Uludağ Üniversitesi, Yüksek Lisans 2020
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Not Ort: 3,79
Bursa, Türkiye

Tez Adı: Grupla robotik programlama öğretiminde otantik görev odaklı uygulamaların ortaokul 5. sınıf öğrencilerinin problem çözme becerileri üzerindeki etkisinin incelenmesi

Atatürk Üniversitesi, Lisans 2016
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Not Ort: 3,32
Erzurum, Türkiye

Erzincan Fatih Teknik ve Endüstri Meslek Lisesi, Lise 2012
Bilişim Teknolojileri Not Ort: 79,4
Erzincan, Türkiye

Erzincan Fatih Teknik ve Endüstri Meslek Lisesi 2011-2012 Eğitim-Öğretim yılında Okul Birincisi olarak mezun olmuştur.

Erzincan Ziya Gökalp İlköğretim Okulu, İlköğretim 2008
Not Ort: 85
Erzincan, Türkiye

İş Deneyimleri

Erzincan Binali Yıldırım Üniversitesi Temmuz 2021, Devam Ediyor
Öğretim Görevlisi Erzincan, Türkiye
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü/Bilgisayar Programcılığı

Ağrı İbrahim Çeçen Üniversitesi Eylül 2021- Temmuz 2021
Öğretim Görevlisi Ağrı, Türkiye
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü/Bilgisayar Programcılığı

Özel Bursa Bademli Bahçeşehir Koleji Eylül 2017 (4 Yıl)
Kodlama ve Robotik Öğretmeni Bursa, Türkiye
Ortaokul Robotik ve Kodlama Öğretmeni

Özel İğdır Bahçeşehir Koleji Ağustos 2016, Ağustos 2017 (1 Yıl)
Kodlama ve Robotik Öğretmeni İğdır, Türkiye
İlkokul & Ortaokul Robotik ve Kodlama Öğretmeni
Anadolu & Fen Lisesi Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni

Erzurum Atatürk Üniversitesi Haziran 2015, Haziran 2016 (1 Yıl)
Kısmi Zamanlı Öğrenci Erzurum, Türkiye
Atatürk Üniversitesi Uzaktan Eğitim Araştırma ve Uygulama Merkezi
- Canlı Sınıf Uygulamaları
- Materyal Geliştirme Birimi

Erzincan Binali Yıldırım Üniversitesi Ekim 2014, Ağustos 2015 (10 Ay)
Kısmi Zamanlı Öğrenci Erzincan, Türkiye

Yetkinlikler &
Uzmanlık Alanları

Augmented Reality, Öğretim Tasarımı, Arduino, Lumion, Small Basic, Lego Mindstorms Ev3, Minecraft Education Edition, IBM Statistic, Google Flutter, Adobe Captivate, PHP, Asp.Net, MS Visual Studio, MySQL, MS Sql Server, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Autocad, Adobe InDesign, SketchUp, Adobe After Effect, Adobe Dreamweaver, Adobe Premiere, HTML 5, IOS Uygulama Geliştirme, Android Uygulama Geliştirme, Microsoft MakeCode Arcade, Arduino

Akademik Bildiriler

Uluslararası Bilim, Matematik, Girişimcilik ve Teknoloji Eğitimi Kongresi

Recep Tayyip Erdoğan Üniversitesi, 2019

Ozenoglu, Y.E. & Birişçi, S. (2019). Ortaokul 5. Sınıf Öğrencilerinin Lego Mindstorms Ev3 Seti İle Grupla Programlama Öğretiminin Yaratıcı Düşünme Becerileri Üzerindeki Etkisi [Öz]. Uluslararası Bilim, Matematik, Girişimcilik ve Teknoloji Eğitimi Kongresinde sunulan bildiri, Recep Tayyip Erdoğan Üniversitesi, İZMİR. Erişim Adresi: <http://www.fmgtegitimkongresi.com/?s=999>

Akademik Makaleler

Özenoğlu, Y. E., & Baltacı, Ş. (2021). Grupla robotik programlamada otantik görev odaklı uygulamaların problem çözme becerileri üzerindeki etkisi. *Uludağ Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi*. <https://doi.org/10.19171/uefad.873423>

Bilimsel Kitaplar

Özenoğlu, Y. E., & Baltacı, Ş., (2022). Türkiye'de Covid-19 Pandemisi Döneminde Uzaktan Eğitim ile İlgili Yapılan Çalışmaların Görsel Haritalama Tekniğiyle Bibliyometrik Analizi. Covid-19 Pandemisi Sürecinde Türkiye Eğitim ve Finans Alanlarında İncelemeler (pp.83-98), Konya: Çizgi Kitabevi Yayınları.

Özenoğlu, Y. E., & Baltacı, S. (2021). The effect of authentic task-oriented applications on problem-solving skills in robotic programming teaching. In W. B. James, C. Cobanoğlu, & M. Cavusoglu (Eds.), *Advances in global education and research* (Vol. 4, pp. 1-11). USF M3 Publishing. <https://www.doi.org/10.5038/9781955833042>

Kitaplar

Dijital Oyun Tasarla, Kodla, Oyna 5

Bahçeşehir Yayınları, 2021

Doç. Dr. Yavuz Samur & Merve Deniz Çilengir

Dijital Oyun Tasarla, Kodla, Oyna 6

Bahçeşehir Yayınları, 2021

Doç. Dr. Yavuz Samur & Merve Deniz Çilengir

Dijital Oyun Tasarla, Kodla, Oyna 7

Bahçeşehir Yayınları, 2021

Doç. Dr. Yavuz Samur & Merve Deniz Çilengir

Seminer & Kurs ve Eğitimler

Kişilik Tiplerine Göre Öğrenciler ile İletişim Kurma Becerileri

Atatürk Üniversitesi, 2016

Mobil Programlama

Habitat, 2016

Kişiyi Özgü Öğretim Modeli (KÖÖM)

Bahçeşehir Koleji, 2016

Maker Eğitimci Eğitimi

Ben Maker, 2017

Bilge Kunduz Uluslararası Enformatik ve Bilgi İşlemsel Düşünme Etkinliği

Ankara Üniversitesi, 2017

Eğitim Teknolojileri Konferansı

Doğuş Üniversitesi, 2019

Minecraft Education Edition ile Ders Anlatım Yöntemleri Eğitimi

Lego Education Öğretmen Konferansı
Teknokta - LEGO® Education Türkiye Ortağı, 2019

Sanal Bilim Şenliği

Bilim Kahramanları Derneği, 2020

Microsoft Forms: Creating Authentic Assessments

Microsoft, 2019

Microsoft Innovative Educator

Microsoft, 2019

OneNote Class Notebook

Microsoft, 2019

STEAM Integration with Minecraft

Microsoft, 2019

Bilge Kunduz Uluslararası Enformatik ve Bilgi İşlemsel Düşünme Etkinliği

Ankara Üniversitesi, 2019

Bilge Kunduz Uluslararası Enformatik ve Bilgi İşlemsel Düşünme Etkinliği

Ankara Üniversitesi, 2018

STEM Lider Öğretmen Eğitimi

Bahçeşehir Üniversitesi, 2019

Dijital Pedagoji Eğitimi

Bahçeşehir Üniversitesi, 2020

Sertifikalar

Kişilik Tiplerine Göre Öğrencilerle İletişim Kurma Becerileri Eğitimi

Atatürk Üniversitesi, 2016

Bilişim Mucitleri

Samsung, 2016

Başarı Sertifikası

Yakın Doğu Üniversitesi, 2015

9. Ulusal Böte Öğrenci Kurultayı İlköğretim Fen Bilimleri Kategorisinde 3. Lük Ödülü

Girişimcilik Sertifikası

Academy Education, 2015

Katılım Sertifikası

Ege Üniversitesi, 2014

8. Uluslararası Böte Öğrenci Kurultayı

7. ICITS (Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu)

Atatürk Üniversitesi, 2012

Kişiyi Özgü Öğretim Modeli Eğitimi

Bahçeşehir Koleji, 2016

Gülistan EKİNER ve Özen YAZGAN'ın Anlatımıyla

48. Tübitak Lise Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması

TÜBİTAK, 2017

TÜBİTAK tarafından 48. si düzenlenen liseler arası proje yarışmasında danışmanlığını yaptığım Hüseyin Ali Çağan ve Muhammet Aksu adlı öğrencilerim "Kodlama" kategorisinde "Rubik Küp Çözme Robotu" isimli projede Erzurum Bölge İkinciliği ödülünü aldı.

STEM Lider Öğretmenlik Sertifikası

Bahçeşehir Üniversitesi, 2019

First Lego League Mission Moon Season

Bilim Kahramanları Derneği, 2019

27 Nisan 2019 Bahçeşehir Koleji Bursa Modern Kampüsü'ne gerçekleştirilen 2018-2019 Sezonu Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / Firs LEGO League Jr. Fuarında MISSION MOON: Görevimiz Ay temalı 2018-2019 Sezonu fuarı'na Katılım ve 2 Takım Danışmanlığı

Microsoft Certified Learning Consultant- MCLC

Microsoft, 2019

Microsoft Yenilikçi Eğitimci Sertifikası

Microsoft, 2019

Microsoft Teams Apps Sertifikası

Microsoft, 2019

OneNote Class Notebook: A teacher's all-in-one notebook for students

Microsoft, 2019

Microsoft Forms: Creating Authentic Assessments

Microsoft, 2019

STEAM Integration with Minecraft

Microsoft, 2019

13. TÜBİTAK Ortaokul Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması

TÜBİTAK, 2019

TÜBİTAK tarafından 13.sü düzenlenen ortaokul öğrencileri araştırma projeleri yarışmasında danışmanlığını yaptığım Burhan Berk Güven ve Eren Kökçam adlı öğrencilerim "Yazılım" kategorisinde Robolift İle Güvenli Yük Taşıma isimli projeleri Bursa Bölge sergisine davet edilmiştir.

13.TÜBİTAK Ortaokul Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması 2

TÜBİTAK, 2019

TÜBİTAK tarafından 13. sü düzenlenen ortaokul öğrencileri araştırma projeleri yarışmasında danışmanlığını yaptığım Ömer Ali Öztürk ve Ömer Derin Öztürk adlı öğrencilerim "Yazılım" kategorisinde Engelsiz Kapım isimli projeleri Bursa Bölge sergisine davet edilmiştir.

13. TÜBİTAK Ortaokul Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması

TÜBİTAK, 2020

TÜBİTAK tarafından 14.sü düzenlenen ortaokul öğrencileri araştırma projeleri yarışmasında danışmanlığını yaptığım Mustafa Efe Üçer ve Tuna Erhanoğlu adlı öğrencilerim "Yazılım" kategorisinde Legoritmik isimli projeleri Bursa Bölge sergisine davet edilmiştir.

Teşekkür Belgesi

TÜBİTAK Bilim İnsanı Destek Programları Başkanlığı, 2018

TÜBİTAK Bilim İnsanı Destek Programları Başkanlığı'nın 2202-Bilim Olimpiyatları Programında 2018 yılında danışmanı olduğunuz öğrenciniz ulusal düzeyde altın madalya almaya hak kazanmıştır.

Microsoft Certified Educator

Microsoft, 2021

Technology Literacy for Educators – 21st Century Learning Design

Başarı Sertifikası

Bahçeşehir Üniversitesi, 2020

Bahçeşehir Üniversitesi tarafından 21 Eylül-8 Aralık 2020 tarihleri arasında gerçekleşen 36 saatlik Dijital Pedagoji uzaktan eğitim programında alınmıştır.

Microsoft Certified Educator

Microsoft, 2021

Başarı & Ödül ve Burslar

2021 FLL Turnuvası

Danışmanlığını yaptığım RoboCode1642 takımı 17. sezon Bursa FLL turnuvasında tüm kategorilerde üstün başarı göstererek 3.'lük Ödülü"nü almıştır.

2020 FLL Turnuvası

Danışmanlığını yaptığım RoboCode takımı 16. sezon Bursa FLL ulusal turnuvasında Türkiye'nin en iyi araştırmasını yaparak "Araştırma Ödülü"nü almıştır.

2020 TÜBİTAK 14. Ortaokul Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması

Yazılım Kategorisinde Öğrencilerimiz Tuna Erhanoğlu ve Mustafa Efe Üçer'in Ürettiği "Legoritmik" isimli proje Bölge Finallerinde 3. olmuştur.

2019 FLL Turnuvası

Danışmanlığını yaptığım RoboCode takımı 16. sezon Bursa FLL turnuvasında tüm kategorilerde üstün başarı göstererek ve robot oyunlarında maksimum skoru elde ettiklerinden dolayı turnuva şampiyonu olmuştur.

2018 FLL Turnuvası

Danışmanlığını yaptığım RoboCode Challenger takımı 15. sezon Bursa FLL turnuvasında robot oyunlarında maksimum skoru elde ettiklerinden dolayı Robot Performans 1. si olmuştur.

TÜBİTAK Lise Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması

Danışmanlığını yaptığım Hüseyin Ali Çağan ve Muhammet Aksu Kodlama kategorisinde "Rubik Küp Çözme Robotu" isimli projeyle Erzurum Bölge 2.'lik ödülünü aldı.

9. Ulusal BÖTE Kurultayı

İlköğretim Fen Bilimleri Kategorisinde "Eylül'ün Meyveleri" isimli proje ile 3.'lük ödülünü aldım.

Sınavlar

ALES – 2020/Ales 2

YÖK

ALES- SAY: 73,66 (Sonuç Açıklama Tarihi: 02.03.2021)

Yabancı Dil – 2024/3 e-Yökdil Fen Bilimleri

YÖK

Sınav Puanı: 62.50 (Sonuç Açıklama Tarihi: 18.05.2024)

Hobi & İlgi alanları

Robotik, Programlama, Web Tasarım, Grafik Tasarım, Video Prodüksiyon, 3D Programlama, Basketbol, Futbol, Masa Tenisi vs.

Ek Bilgiler

Ehliyet

B

Medeni Durumu

Evli

Referanslar

Prof. Dr. Yüksel Göktaş

Erzurum Atatürk Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
yukselgoktas@atauni.edu.tr

Prof. Dr. Aysan Şentürk

Bursa Uludağ Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
aysan@uludag.edu.tr

Prof. Dr. Şehnaz Baltacı

Bursa Uludağ Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
sehnazbg@uludag.edu.tr

Prof. Dr. Engin Kursun

Erzurum Atatürk Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
ekursun@atauni.edu.tr

Doç. Dr. Üyesi Recep Öz

Erzincan Binali Yıldırım Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
recepöz@erzincan.edu.tr

Doç. Dr. Üyesi Fatih Yavuz Ilgın

Erzincan Binali Yıldırım Üniversitesi / Elektrik-Elektronik Mühendisliği Bölümü
fyilgin@erzincan.edu.tr

Doç. Dr. Üyesi Ömer Koçak

Erzurum Atatürk Üniversitesi / Bilgi ve Belge Yönetimi Bölümü
kocakomer@atauni.edu.tr

Dr. Öğr. Üyesi Ömer Arpacık

Erzurum Atatürk Üniversitesi / Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
oarpacik@atauni.edu.tr

Dr. Öğr. Üyesi İsmail Akgül

Erzincan Binali Yıldırım Üniversitesi / Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
iakgul@erzincan.edu.tr

Son Güncelleme Tarihi

24.05.2024