C. LegalMc - Ragnang Medeniyeti

Ülke Karakteristiği: Sadık / Barbar

Başkent: Grejü
Lider: Ejderha Nuadma soyundan II. Noir

Nüfus: 100 (Grejü köyü: 100)
Yönetim: Monarşi
Eğitim: Askeri Eğitim
Ekonomik: Tarımcılık
Din: Dragonism - Hava Kültü
Seçilmiş Araştırmalar: Zanaat, İdea(+2), Madencilik(+2)
Manalar: -

Puanlar: 5 Gelişim, 6 Üretim, 8 Askeri.

Ordu: Maxim(GE), 600 Savaşçı
-Grejü Köyü: 600 Savaşçı

Filo: -

Diplomasi: -

Kazançlar: 1 Gelişim, 1 Üretim, 5 Askeri

Monarşi: +2 Askeri
-%90 Daha az isyan ihtimali.
-İsyan olması durumunda bütün şehirlerin sadece 5'de 1'i elinizde kalacak(beşten az ise sadece başkentiniz kalır).
-Her tur ekstra Askeri Puan (+2)

Tarımcılık: +2 Askeri
-Su kaynaklarına yakın kurulan her şehir ekstra 2 askeri puan üretir. Diğer şehirlerde puan üretimi yoktur.
-Asker Üretimine harcanan her puan %50 daha fazla asker verir.

Askeri Eğitim
-Kurulan her yeni şehir için o şehirde 300 asker oluşur. Askerlerin çeşidi oyun yöneticisi tarafından rastgele belirlenir.