

C. LegalMc - Ragnang Medeniyeti

**Ülke Karakteristiği:** Sadık / Barbar

**Başkent:** Grejü

**Lider:** Ejderha Nuadma soyundan II. Noir

**Nüfus:** 100 (Grejü köyü: 100)

**Yönetim:** Monarşi

**Eğitim:** Askeri Eğitim

**Ekonomik:** Tarımcılık

**Din:** Dragonism - Hava Kültü

**Seçilmiş Araştırmalar:** Zanaat, İdea(+2), Madencilik(+2)

**Manalar:** -

**Puanlar:** 5 Gelişim, 6 Üretim, 8 Askeri.

**Ordu:** Maxim(GE), 600 Savaşçı

-Grejü Köyü: 600 Savaşçı

**Filo:** -

**Diplomasi:** -

**Kazançlar:** 1 Gelişim, 1 Üretim, 5 Askeri

**Monarşi:** +2 Askeri

-%90 Daha az isyan ihtimali.

-İsyan olması durumunda bütün şehirlerin sadece 5'de 1'i elinizde kalacak(beşten az ise sadece başkentiniz kalır).

-Her tur ekstra Askeri Puan (+2)

**Tarımcılık:** +2 Askeri

-Su kaynaklarına yakın kurulan her şehir ekstra 2 askeri puan üretir. Diğer şehirlerde puan üretimi yoktur.

-Asker Üretimine harcanan her puan %50 daha fazla asker verir.

**Askeri Eğitim**

-Kurulan her yeni şehir için o şehirde 300 asker oluşur. Askerlerin çeşidi oyun yöneticisi tarafından rastgele belirlenir.