

Додаток 1
до наказу управління освіти
Херсонської міської ради
від 26.03.2024 №36-Т

Склад організаційного комітету
I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура»)

Наталя ЖУРЖЕНКО	начальник управління освіти, голова організаційного комітету
-----------------	---

Світлана ОМЕЛЬЧУК	перший заступник начальника управління освіти, заступник голови організаційного комітету
-------------------	---

Члени організаційного комітету

Сергій МАЙБОРОДА	головний спеціаліст відділу загальної середньої освіти управління освіти, секретар організаційного комітету
------------------	---

Олена ТАТАРОВСЬКА	директор Херсонського Центру позашкільної освіти Херсонської міської ради
-------------------	---

Дмитро ПАКЛОВ	учитель фізичної культури та предмета «Захист України» Херсонської гімназії №1 Херсонської міської ради
---------------	---

Додаток 2
до наказу управління освіти
Херсонської міської ради
від 26.03.2024 №36-Т

Склад суддівської колегії
I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура»)

Олексій ГУНЧЕНКО	методист Херсонського Центру позашкільної роботи Херсонської міської ради, голова суддівської колегії
Юрій КУЧЕРЕНКО	методист Херсонського Будинку дитячої та юнацької творчості Херсонської міської ради, секретар
Члени суддівської колегії	
Віталій ВОЛОВИК	керівник гуртків Херсонського міжшкільного навчально-виробничого комбінату Херсонської міської ради
Павло ТОКАЛЕНКО	учитель історії Херсонського навчально-виховного комплексу «Дошкільний навчальний заклад - загальноосвітня школа I-III ступенів» №15 Херсонської міської ради
Олег ЩУРСЬКИЙ	головний інспектор районного управління ГУ ДСНС України в Херсонській області
Ольга ДЖУГОСТРАН	фахівець відділу епідеміологічного спостереження (нагляду) та профілактики неінфекційних захворювань Державної установи «Херсонський обласний центр контролю та профілактики хвороб МОЗ України»
Олександра ЛУКАСИШЕНА	методист методичного кабінету Навчально-методичного центру цивільного захисту та безпеки життєдіяльності Херсонської області

Вероніка ДЕМЧУК

президент клубу «Дивосвіти» про комісії з питань екології та ЗСЖ Міського учнівського парламенту, учениця 9 класу Комишанської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 26 Херсонської міської ради

Альона ГАЙДАШ

голова комісії з питань культури Міського учнівського парламенту, учениця 9 класу, Херсонського наукового ліцею Херсонської обласної ради

Тетяна КОШЕЛЮК

головний спеціаліст відділу організаційної роботи та з питань персоналу управління освіти Херсонської міської ради

Олександр БОНДАРЕНКО

учитель предмета «Захист України» Херсонського міжшкільного навчально-виробничого комбінату Херсонської міської ради

Олена ГОРЛОВА

директор Херсонського дитячо-юнацького клубу фізичної підготовки № 4 Херсонської міської ради

Галина КИСЛОВА

директор Херсонського дитячо-юнацького клубу фізичної підготовки № 5 Херсонської міської ради

Додаток 3
до наказу управління освіти
Херсонської міської ради
від 26.03.2024 №36-Т

Умови проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

I. Загальні положення

1. I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») є системною формою позашкільної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання учнівської молоді, важливим засобом формування патріотичної свідомості, реалізації творчих здібностей здобувачів освіти, усвідомлення необхідності в занятті фізкультурою та спортом.

2. Основні завдання I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»):

- формування в учнів національно-патріотичної свідомості, почуття відданості Українській державі;
- формування високих морально-психологічних якостей: доброчинності, мужності, сміливості, рішучості, відваги, стійкості, наполегливості, дисциплінованості та ініціативності на основі відновлених народних традицій;
- заохочення до вивчення історії рідного краю, боротьби за державну незалежність та територіальні цілісність України;
- ушанування героїського чину всіх борців за незалежність України;
- пропагування та популяризація здорового способу життя
 - сприяння поширенню дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у закладах загальної середньої освіти Херсонської міської територіальної громади.

3. У 2023/2024 навчальному році I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») проводиться за загальною тематикою «**НЕСКОРЕНИЙ Херсон!**»

II. Термін і умови проведення

I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (далі – I етап Гри) проводиться у дистанційному форматі з використанням інтернет-ресурсів: YouTube, Google Classroom, Google Form, Zoom.

Терміни проведення I етапу Гри: 02.04–05.05.2024 року.

III. Керівництво I етапу Гри

Загальне керівництво з підготовки та проведення I етапу Гри здійснює управління освіти Херсонської міської ради.

Безпосередня організація та проведення I етапу Гри покладається на Херсонський центр позашкільної роботи Херсонської міської ради.

До організації та проведення долучаються представники методичного кабінету Навчально-методичного центру цивільного захисту та безпеки життєдіяльності Херсонської області, районного управління ГУ ДСНС України в Херсонській області, відділу епідеміологічного спостереження (нагляду) та профілактики неінфекційних захворювань Державної установи «Херсонський обласний центр контролю та профілактики хвороб МОЗУ», члени міського учнівського парламенту.

IV. Учасники

У I етапі Гри беруть участь здобувачі освіти закладів загальної середньої освіти Херсонської міської територіальної громади, об'єднані в рої:

- здобувачі освіти 6-10 років – «Козачата» – 5 осіб;
- здобувачі освіти 11-14 років – «Джури» - 5 осіб;
- здобувачі освіти 15-17 років – «Молоді козаки та козачки» - 8 осіб.

До участі допускаються родинні команди (мама, тато, дитина/діти, члени родини старшого віку) – до 5 осіб.

V. Заявки

Для участі у I етапі Гри до 10 квітня 2024 року учасниками заповнюється реєстраційна заявка, що подається через Google-форму: <https://forms.gle/fg7Skva9ovPQowELA>

VI. Програма I етапу Гри

1. Ватра «У колі друзів».

Конкурс представляє собою візитівку рою у формі відеоролика. **Учасниками є всі члени рою.**

Мета представлення – знайомство із членами рою.

Зміст відеоролика:

- назва закладу освіти, який представляє рій;
- назва рою;
- представлення кожного члена рою;
- розподіл обов'язків між членами рою;
- атрибути рою;
- гасло рою;
- додаткова інформація, що відповідає тематиці I етапу Гри.

Вимоги до відеоролика:

- відеоролик монтується із записів виступів окремих учасників рою;
- відеоролик має бути виконаний у стандартних формах AVI, WMA, MP4 в

хорошій роздільній здатності 720pixel (HD), тривалість – до 3 хвилин

- допускається використання будь-яких апаратних і програмних засобів для здійснення відеозапису, можливе їх органічне поєднання;

- до 22 квітня 2024 року відеоролик за покликанням https://drive.google.com/drive/folders/1hhF8a2uv-ozkMoJJybfknTUD3VyB50LJ?usp=drive_link

розміщується на гугл-дисківі, додавши хештег та вказавши назву рою:

#незламнийхерсон_уколідрузів_назва рою.

2. Інтелектуальна гра-вікторина «Відун»

Навчально-пізнавальні завдання зорієнтовані на реалізацію компетентнісного потенціалу громадянської та історичної галузі Державного стандарту. Завдання сформовані з урахуванням вікових особливостей учасників.

Інтелектуальні змагання проходять у форматі тестів Google Form.

У конкурсі беруть участь – 2 особи від рою.

2.1. Для учасників рою «Козачата» передбачається 10 завдань із урахуванням програми початкової школи НУШ та навчальної програми з позашкільної освіти військово-патріотичного напрямку для вікової категорії 6-10 років.

Час на виконання завдань – 15 хв.

Тематика завдань:

1. Самоврядування та військова організація козаків.
2. Видатні постаті.
3. Козацький побут та мистецтво.

2.2. Для «Джур» завдання складаються з 15 питань, що відповідають модельним навчальним програмам для 5-9 класів, яким надано гриф «Рекомендовано Міністерством освіти і науки України».

Час на виконання завдань – 20 хв.

Тематика завдань:

1. Середньовічна військова історія.
2. Історія українського козацтва.
3. Боротьба українського народу за свої культурні права ХІХ ст.

2.3. Для учасників рою «Молоді козаки та козачки» завдання складаються з 15 питань, що підготовлені згідно з рекомендаціями МОНУ та відповідають Навчальним програмам для закладів загальної середньої освіти.

Час на виконання завдань – 20 хв.

Тематика завдань:

1. Козацька доба.
2. Українські збройні формування ХХ ст.
3. Сучасні збройні сили України.

2.4. Для учасників родинної команди завдання складаються з 15 питань, що відповідають тематиці:

1. Українські козацькі родини.
2. Козацька еліта Гетьманщини.
3. Музеї українського козацтва.

Час на виконання завдань – 20 хв.

3. «Наближаємо перемогу!» (домашнє завдання)

Конкурс передбачає патріотичне відеозвернення до захисників та захисниць України, пожежників, саперів лікарів, учителів, волонтерів, журналістів (список може бути доповнений) – до тих, хто наближає Велику Перемогу, захищає державні кордони, лікує тяжкопоранених та допомагає реабілітаційними заходами, підносить патріотичний дух воїнам ЗСУ.

У конкурсі учасниками є весь рій.

Учасники обирають категорію особи/осіб, яким адресується відеозвернення.

Відеозапис звернення у форматі mp4 у якості 720pixel (HD) до **25 квітня 2024 року** розміщується на гугл-дисківі за покликанням

https://drive.google.com/drive/folders/1hhF8a2uv-ozkMoJJybfknTUD3VyB50LJ?usp=drive_link

додавши хештег та вказавши назву рою:

#незламнийхерсон_наближаємоперемогу_назва рою.

Тривалість відеозвернення - до 3 хв.

4. Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги).

4.1. Для учасників роїв «козачата» та «джури» конкурс проходить у форматі тестів Google Form.

Учасниками є всі представники рою.

Тестова вікторина з основ безпеки життєдіяльності містить 10 запитань, на які мають надати відповідь усі члени рою.

Тематика завдань: теплові травми, втрата свідомості та отруєння, виявлення ВВП (вибухонебезпечні предмети), надання допомоги при укусах комах та тварин, пораненнях, тривалому стисканні.

4.2. Учасники рою «Молоді козаки та козачки» та родинна команда долучається до конкурсу в повному складі.

Команда отримує опис ситуації, пов'язаної з наданням домедичної допомоги, обговорюють упродовж трьох хвилин, і один з учасників надає відповідь. Правильна відповідь оцінюється 10 балів, враховується правильність, повна відповідь.

Тематика завдань: правила накладання джгута чи/та турнікету; ураження струмом, утоплення, серцево-легенева реанімація, надання допомоги у зоні бойових дій.

5. «Сильні духом!» - конкурс із фізичної підготовки.

У конкурсі учасниками є весь рій.

5.1. Для учасників роїв «Козачата» та «Джури» – виконання руханки.

Музичний супровід до руханки, комплекс вправ, назву та атрибути учасники визначають самостійно.

Використовуючи застосунок Zoom, учасники синхронно (під'єднавшись через персональний ПК/ноутбук чи мобільний телефон) виконують комплекс вправ.

Тривалість руханки для роїв «Козачата» – до 3 хв.; «Джури» – до 5 хв.

5.2. Для учасників «Молоді козаки та козачки» пропонується спортивна естафета.

Кожним учасником виконується вправа на координацію, силу і витривалість.

Учасники за попередньо надісланим покликанням застосунку Zoom під'єднуються до конкурсу.

Кожний учасник виконує окрему вправу та передає естафетну палицю наступному учаснику рою.

Вправи естафети:

1. «Присідання» – 10 разів,
2. «Згинання та розгинання рук в упорі лежачи» – 10 разів,
3. «Махи ногами, лежачи на боці» – 10 разів,
4. «Піднімання тулуба в сід із положення лежачи» – 10 разів,
5. «Альпініст» (біг в упорі лежачи) – 10 разів,
6. «Класична планка» – 30 сек.
7. «Підйоми ніг лежачи» – 10 разів,
8. «Перехресні поперемінні скручування коліно-лікоть стоячи» – 10 разів.

Учасники рою підстраховують побратимів у разі виникнення перебоїв із інтернет-зв'язком одного з учасників.

5.3. Для родинної команди – черлідінг. Музичний супровід, комплекс вправ, назву та атрибути учасники визначають самостійно.

Час для виконання – до 5 хв.

VII. Визначення переможців та заохочення учасників

Підсумки проведення I етапу Гри визначаються на підставі протоколів суддівської колегії.

Оцінювання у конкурсах здійснюється у балах, що в загальному підсумку сумуються та за найбільшою сумою балів визначається переможець.

Переможець – I місце, призери – II та III місця.

VIII. Нагородження переможців

Рої, які посіли I, II, III місця у конкурсах нагороджуються дипломами управління освіти.

Керівники роїв, які посіли I, II, III місця нагороджуються подяками управління освіти.

Рій-переможець I етапу Гри направляється для участі у II (обласному) етапі Гри.

Прикінцеві положення

Керівники закладів освіти спільно з керівниками роїв та батьками учасників завчасно продумують безпечне місце задля участі представників роїв у I етапі Гри.

**Роз'яснення виконання вправ спортивної естафети
для учасників «Молоді козаки та козачки» конкурсу «Сильні духом!»**



«Присідання»

Ноги на ширині плечей, тримайте спину рівно, зігніть коліна, ніби сідаєте на стілець, п'яти не відриваємо від підлоги, виведіть руки перед собою у зручне для вас положення, поверніться у вихідне положення

«Згинання та розгинання рук в упорі лежачи»

Вправа виконується з вихідного положення – упор лежачи руки прямі на ширині плеч, кистями вперед – тулуб та ноги утворюють пряму лінію, пальці стопи впираються в підлогу (без опори). Не дозволяється торкатися підлоги стегнами (колінами), змінювати пряме положення тулуба, на відпочинок не більше 3 сек, розгинати руки почергово.



«Махи ногами, лежачи на боці»

Лежачи на лівому (правому) боці, ліва (права) нога випрямлена, стопа відпочиває на підлозі, права (ліва) стопа теж випрямлена. Піднімаємо праву (ліву) ногу, тіло залишається у статиці, стежимо за сідницями.

«Піднімання тулуба в сід із положення лежачи»

Учасник лягає спиною на підлогу (каримат, ковдра та ін.), ноги зігнуті в колінах під прямим кутом, відстань між ступнями – 30 см, пальці рук з'єднані за головою. Учасник переходить у положення сидячи і торкається ліктями колін, потім знову повертається у вихідне положення.

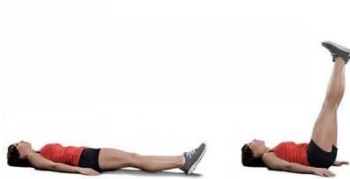


«Альпініст» (біг в упорі лежачи)

Приймаємо положення упор лежачи, випряміть лікті, підтягуйте праве коліно до грудної клітки, але зміщуючи його вліво. Ліве коліно направляйте до правої частини грудей.

«Планка класична»

Стоячи на прямих руках і ногах, таз виштовхнути вгору до досягнення прямої лінії від маківки до п'ят, руки на ширині плечей, долоні спрямовані вперед, погляд вгору, сідниці, стегна і живіт повинні бути напружені.



«Підйом ніг лежачи»

Лежачи на спині, розміщуємо руки на нижній частині спини для підтримки. Піднімаємо обидві ноги синхронно.

«Перехресні поперемінні скручування «коліно-лікоть» у положенні стоячи»

Вихідне положення: ноги на ширині плечей, руки тримаємо за головою. Згинаємо ліву руку та піднімаємо праве коліно до лівого ліктя. Повертаємо тіло у вихідне положення і повторіть з іншого боку.

