

Дополнения к правилам проекта

1. Запрещено использование вещей, которые скрывают бейджики/жетоны.

Исключение: бронежилет.

Наказание: первый раз - деморган, далее warn.

Рекомендации: используйте нормальные сумки, не нарушающие этический кодекс.



2. Сотрудникам, не имеющим одобренной BAD-биографии с соответствующим перком "Использовать кляп", запрещено использовать кляп.

Рекомендация: если задержанный кричит/фонит, напишите в F3->Жалобы на игроков.

3. Запрещено поджидать и/или арестовывать/задерживать/обыскивать за ношение бронежилета/маски игроков, находящихся в казино.

Наказание: warn.

4. Запрещено поджидать и/или арестовывать/задерживать/обыскивать за ношение бронежилета/маски игроков, которые приходят и собирают подарки на ёлке.

Наказание: warn.

Они просто забирают подарок на елке, нельзя их ожидать и обыскивать за ношение бронежилета/маски.

5. Запрещено поджидать и/или арестовывать/задерживать/обыскивать за ношение бронежилета/маски игроков, которые покупают/продают т/с.

Наказание: warn.



6. Запрещено поджидать и/или арестовывать/задерживать/обыскивать за ношение бронежилета/маски игроков, которые находятся на территории больницы.

Наказание: warn.

Рекомендация: не забывайте про три предупреждения.



7. Разрешено добавлять **сотрудников**, нарушивших уголовный кодекс, в черный список State на срок от 7 до 30 дней. *(в зависимости от статьи)*
Заносить можно только после увольнения.

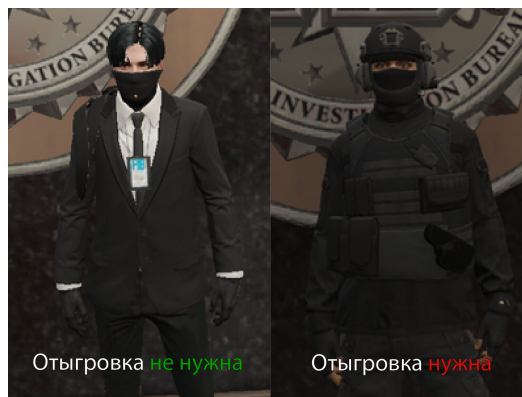
8. Система бейджиков/нашивок.

- 8.1. Разрешено использовать бейджик/нашивку в качестве предмета идентификации личности в RP процессе.

Примечание: разрешается не отыгрывать бейджик/нашивку в /do при аресте/задержании, общении с прокурорами и в других ситуациях.

Дополнение: по требованию/просьбе рекомендуется сообщить об имеющемся у вас бейджике/нашивке.

Дополнение: сотрудникам NG необходимо отыгрывать бейджик/нашивку при аресте/задержании, общении с прокурорами и в других ситуациях.



- 8.2. Разрешено использовать CID сотрудника в случае, если бейджик/нашивку системно видно, в качестве номера бейджа/нашивки в RP процессе.
- 8.3. Запрещено использовать CID сотрудника в случае, если бейджик/нашивку системно не видно, в качестве номера бейджа/нашивки в RP процессе.
- 8.4. Сотрудник, использующий системный комплект одежды без бейджика/нашивки, при задержании/аресте обязан отыграть его.
- 8.5. Сотрудник, использующий системный комплект одежды без бейджика/нашивки, вне задержаний/ареста не обязан отыгрывать его. *Однако, за это предусмотрено IC наказание.*

9. Разрешено не отыгрывать реаним набор.

10. Запрещено конвоировать задержанных на двухместном фракционном ТС.
11. Запрещено игнорирование/пропуск процессуальных действий при задержании/аресте.

Исключение: игрок пропустил несколько стадий из-за невнимательности.

12. Разрешается не отыгрывать надевание/снятие наручников, ведение/отмену ведения, посадку в транспорт в связи с наличием текстовых отыгровок и анимаций.

- 13.** Действие IC отката:
 - 13.1.** Если отыгровка об активации камеры(без передачи на сервер), то при уничтожении камеры запись не действительна.
 - 13.2.** Если отыгровка об активации камеры + передача на сервер, то запись действительна до момента уничтожения камеры.

- 14.** Запрещено использование 1 комплекта одежды сотрудникам FIB.
 - 14.1.** Разрешено использование 1 комплекта одежды сотрудникам отдела CID.

- 15.** Запрещено использование наручников сотрудникам гос. организаций в случае отсутствия функционально надетого комплекта одежды.
 - 15.1.** Разрешено использование наручников в отношении игрока-продавца сотруднику, участвующему в сделке, на контрольной закупке.

- 16.** Главный следящий Гос. структур имеет право создавать/изменять/удалять IC каналы в официальных Discord фракциях.