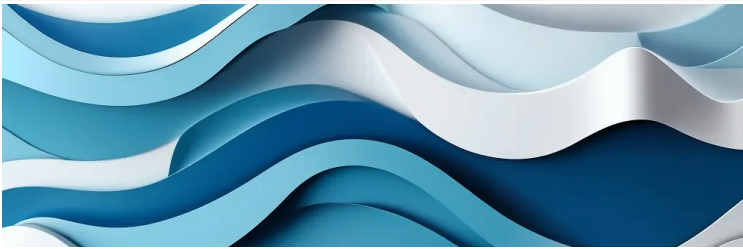


 Generalitat de Catalunya Departament d'Educació		
---	--	---

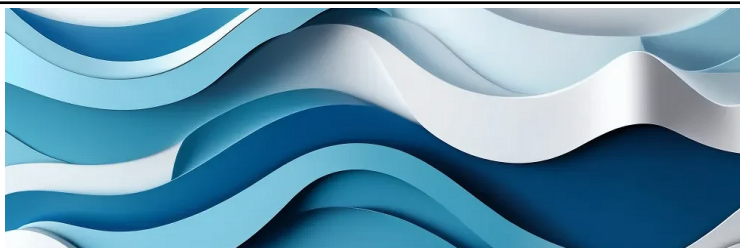
EXPLICACIÓ OPTATIVES CURS 26-27

1r ESO

PSICOLOGIA I	"Educar la ment sense educar el cor, no és educar". La importància de l'educació emocional (accentuada en aquests temps d'incertesa, en què socialment s'ha prioritzat la salut física a la mental) és el pilar bàsic per poder identificar, gestionar i aprendre a conviure amb les emocions latents que molts adolescents no saben afrontar i poden tenir conseqüències en el seu dia a dia.
ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ	Iniciació al pensament computacional i la robòtica.
TIMELINE ORIGIN	Cert, no podem viatjar en el temps, almenys aquest curs encara no, però això no vol dir que no puguem interpretar elements reals d'altres temps o espais. En aquest crèdit variable de les ciències socials aprendràs a analitzar fonts històriques, geogràfiques i artístiques en el seu estat original.
EDUCACIÓ FÍSICA I	Optativa que permet conèixer i practicar jocs populars que formen part del nostre patrimoni cultural. Mitjançant activitats lúdiques i cooperatives, l'alumnat desenvolupa habilitats motrius, estratègies de joc, treball en equip i respecte per les normes.
ALEMANY I	Introduir l'alumnat a la llengua i cultura alemanya.



Generalitat
de Catalunya
**Departament
d'Educació**

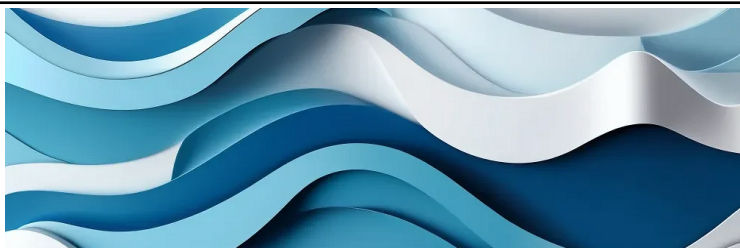


2n ESO

PSICOLOGIA II	Amb aquesta assignatura els acompanyem a l'hora de tenir un major grau d'autoconeixement i els facilitem eines per gestionar les emocions que a cadascú li puguin aflorar en les diferents situacions que puguin viure. Concretament ho treballarem des de la vessant de la resolució de conflictes i la mediació, per crear persones voluntàries que siguin mediadores de conflictes al centre i gestionar-ho entre iguals.
ROBÒTICA I PROGRAMACIÓ	Aprendrem conceptes bàsics de la programació i la robòtica de manera pràctica i divertida. Mitjançant l'ús dels Cutebots , l'alumnat aprendrà a programar moviments, sensors i diferents funcions dels robots, desenvolupant el pensament computacional, la creativitat i la resolució de problemes. Aquesta assignatura fomenta el treball en equip i l'aprenentatge basat en projectes, tot apropant la tecnologia al dia a dia de l'alumnat.
MÚSICA AUDIOVISUAL	Creació de música amb programari professional de composició musical. I seguir confeccionant projectes audiovisuals amb música pròpia tractant temes d'actualitat.
HORT	És optativa que permet aprendre de manera pràctica els principis bàsics de l'agricultura i la sostenibilitat. Mitjançant el treball a l'hort, els alumnes participen en la preparació del terreny, la sembra, el manteniment i la recol·lecció de diferents cultius. Aquesta assignatura fomenta la responsabilitat, el treball cooperatiu, el respecte pel medi ambient i l'adquisició d'hàbits saludables relacionats amb l'alimentació i el consum responsable.
ALEMANY II	Introduir l'alumnat a la llengua i cultura alemanya.



Generalitat
de Catalunya
**Departament
d'Educació**



3r ESO

PSICOLOGIA III	Amb aquesta assignatura els acompanyem a l'hora de tenir un major grau autoconeixement i els facilitem eines per gestionar les emocions que a cadascú li puguin aflorar en les diferents situacions que puguin viure. Concretament ho treballarem des de la vessant de l'autoconeixement i l'expressió escrita de les emocions que puguem identificar, donant visió als trastorns mentals i veu a la importància de la salut mental.
EMPRENEDORIA	Acompanyar l'alumnat en la presa de decisions sobre el seu itinerari formatiu i professional, potenciant seves habilitats i qualitats personals i socials i despertant la seva iniciativa emprenedora
MÚSICA	Ets músic i per tant treballarem combos amb diferents instruments interpretant peces d'actualitat.
CULTURA CLÀSSICA	Descobrireu les fascinants civilitzacions de Grècia i Roma, que han marcat la nostra història, art, filosofia i costums actuals. Coneixereu mites, llegendes i històries amb déus, herois i pensadors que encara avui ens inspiren, i desvetllar l'origen de moltes paraules i expressions que usem cada dia. Cultura Clàssica és una oportunitat per a viatjar al passat i entendre millor el present!
ALEMANY III	Introduir l'alumnat a la llengua i cultura alemanya.