

職涯副業經營學作業表格：能力盤點表

學員名稱: Sean



說明欄

畢業後的 3 - 5 年，不知道自己想要的是什麼？對於人生充滿不確定性..想要擁有一個無論到哪個產業都可以運用的技能，甚至可以透過技能養活我自己，因此透過自學、補習班、線上課程開始從事與設計相關的產業，網頁工作是我轉職後的第一份工作、也去過新創公司、產品公司嘗試不同的性質，過程中可以看見自己在工作中是有責任感的、在推動專案都是親力親為在付出，希望活動能順利達成目標，起初從團隊的建立與溝通、執行、產出的階段其實已累積不少獨立思考與解決問題的能力，在能力不足的

情況也看見自己會主動去承擔責任與學習、利用下班時間或假日來進修學習。

在設計師與工程師之間做過不同的工作與角色轉換，讓我了解軟體產業需要的開發流程與執行結果，在當設計師時，總會提出一些不同的想法與意見，站在對方的角度思考，有著同理心、整合性的思考，成為工程師會偏向於實際的產出，重於怎麼執行去做到客戶不同的需求、不同的商業邏輯與功能，想要的是什麼，也會判斷自己能力所及的事情，能否做到，或許有些是很挑戰性的工作、不確定因子也很多，但還是會讓自己去嘗試努力做到，進一步去達到雙方的共識。

回顧過去的經驗中，其實自己比較像是多元的專業領域去出發，不太是針對某一個技術或專長往下去延伸，而是在一個職業或職能去找到自己可以做得好的事情，比較偏向於一個能發揮的舞台去找到工作定位，自己也評估過或許往創業及獨立自由接案創作者是最符合我未來想要的結果。