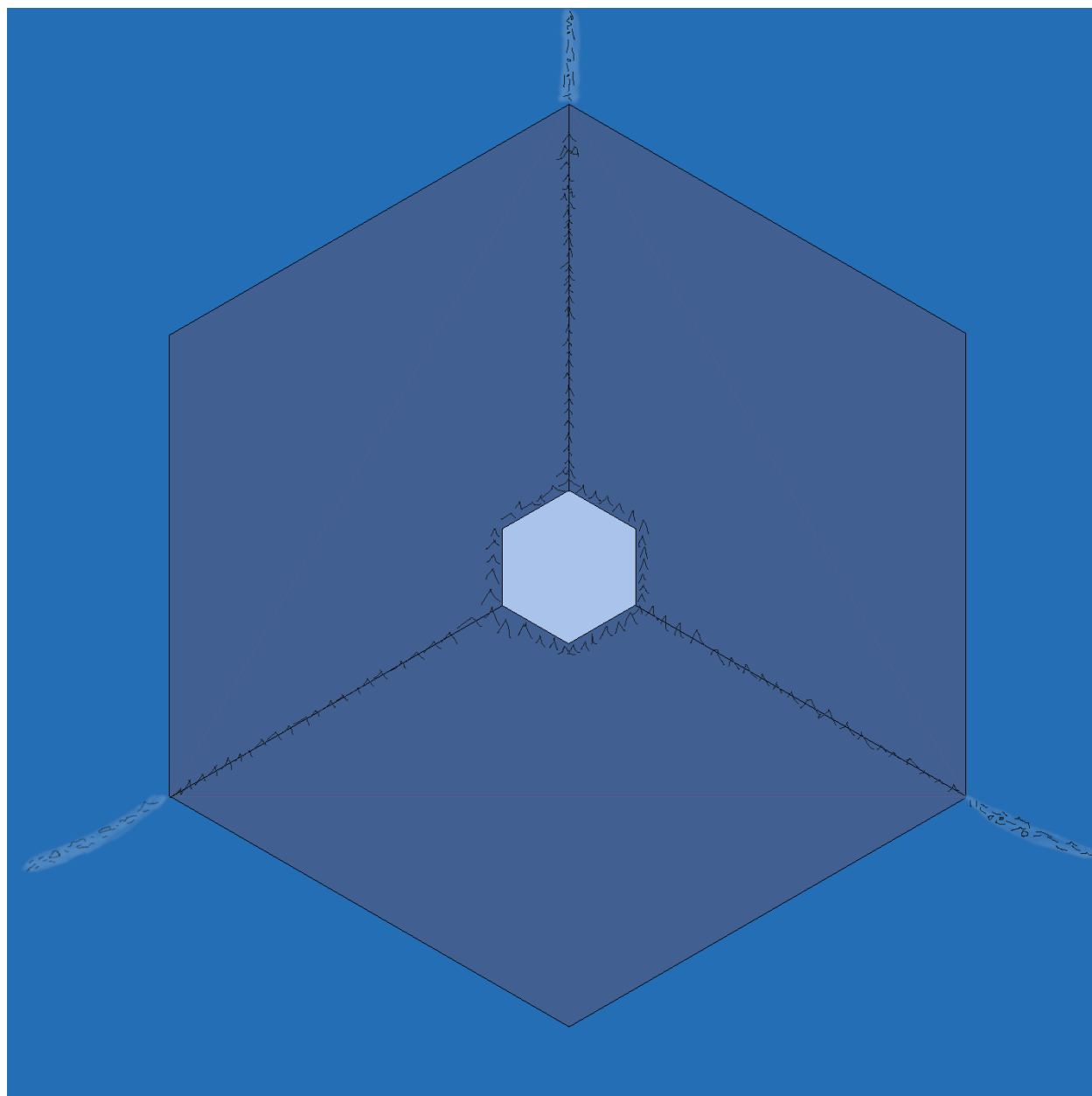


(прим.: Если у вас есть лучшее имя для континента, можете называть его как хотите, я не вполне уверен, что “Ромбус” - годное.)



Этот малый континент, появившийся неестественным образом, представляет собой шестиугольный псевдо-кристалл из каменных пород. На планете существуют другие, естественные континенты, но они вне досягаемости для богов. Смертным перемещаться между ними тоже будет сложно, поскольку Ромбус окружён кольцом бушующих штормов.

Длина одной грани абсолютно прямого побережья — 600км. Равнинная поверхность у побережья постепенно поднимается по мере приближения к центру континента или к трём его продольным хребтам. Возле них наклон поверхности взмывает вверх, как гипербола, образуя череду **зубчатых гор**. Существуют перевалы, проходящие через эти горы, но преодолеть их непросто. Хребты продолжают на десятки километров в океан в виде цепочки мелких островов и рифов, что делает навигацию по воде между ромбами тоже не такой простой. За шестиугольником гор в центре континента скрывается засушливое плато, четвёртый надземный регион. Кроме того, что оно засушливое, оно ещё и высокогорное, и там довольно холодно.

Континент пока успел покрыться лишь малым количеством лишайников, споры которых из далёких земель принёс ветер. Остальная поверхность — **лишь голые камни**. Но в прибрежные воды уже вернулась рыба и прочие морские обитатели. Вместе с ними пришли тюлени, а также береговые птицы, которые начали удобрять побережье помётом. Кроме того, на западном побережье высадились гоблины.

Вода уже начала делать своё, и волны с ручейками постепенно вытаскивают в правильных формах Ромбуса русла и бухты и дробят каменные скалы на валуны, гальку и песок.

Ромбус расположен **на экваторе**. Однако климат на нём умеренный. Из-за огромного количества пепла и парниковых газов, поднятых в воздух при катаклизме, в ходе которого Ромбус был рождён, температура по всей планете упала. Кроме того, кольцо ураганов вокруг Ромбуса регулируют количество осадков, которые выпадают на острове.

Если очень хорошо приглядеться к карте, можно заметить едва заметный на ней треугольник. Он обозначает границы **Подземелья**, лежащего... догадайтесь где.



Если копать слишком глубоко на территории этого треугольника или забрести слишком далеко в одну из пещер в поднимающихся склонах поверхности, можно обнаружить проход в огромную горизонтальную расщелину примерно треугольной формы. На карте она показана как правильный треугольник, но на деле это коллекция ниш,

соединённых проходами. Самые большие из ниш достигают размеров горных долин и по высоте могут вместить в себя низкую гору. Ращелины постепенно спускаются ниже по мере приближения к треугольному центру.

Подземелье — довольно тёплое место, что вызывает хороший обмен воздухом с поверхностью посредством бриза. В нём можно найти стекающие с поверхности реки и подземные озёра, подогреваемые теплом земли. Жизни здесь пока нет, так же, как и на поверхности, но геотермальная энергия делает возможным появление здесь своей экосистемы в будущем.

Помимо водоёмов, здесь есть также лавовые озёра и реки. Почему лава не застывает? Магия!