EA Sports FC Mobile

Türkiye Şampiyonası

Kural Kitapçığı

Giriş ve Gizlilik **3**
1. Katılım Koşulları **3**
1.2. Yaş Gereksinimi 3
1.3. Bölgesel Kısıtlama 3
1.4. EA Sports FC Mobile Hesabı 4
1.5. Cihaz Uygunluğu 4
1.6. Organizatör Çalışanları 4
2. Sahiplik **5**
2.1. Takım Bildirimi 5
3. Turnuva Formatı **5**
3.1. Maç Odası Oluşturma & Katılma 6
4. Maç Süreci **6**
4.1. Check-in 6
4.2. Maça Giriş Süreci 7
4.3. Maç Sonuçlandırma 7
4.4. Teknik Aksaklıklar 7
4.5. Dürüst Rekabet 8
4.6. İletişim 9
4.7. Hakemler 9
4.8. Sohbet Kuralları 9
5. Şikayet **10**
6. Yayın **11**
7. İletişim **11**
8. Kurallar ve Kural Değişiklikleri **11**
9. Changelog **12**

Giriş ve Gizlilik

Bu belge, turnuvalarda oynamaya hak kazanan oyuncuların her biri için geçerli olacaktır. Bu kuralların yorumlanması veya uygulanmasıyla ilgili herhangi bir anlaşmazlık, Turnuva yetkililerine bildirilmelidir. Her oyuncu/koç/yönetici, kuralların tüm hüküm ve koşullarına uymayı ve bunların uygulanmasına saygı göstermeyi taahhüt eder.

Turnuva Organizatörü ile yapılan tüm sözlü ve yazılı konuşmalar katı bir şekilde gizlilik kapsamında tutulur. Bununla ilgili tüm materyallerin (yazılı, sözlü, görsel), turnuva organizatörünün yazılı onayı olmadıkça paylaşılması yasaktır.

1. Katılım Koşulları

1.1.1. Turnuva karşılaşmaları, Mobil (IOS ve Android) EA Sports FC Mobile oyununun en güncel sürümünde ve güncel sunucularında oynanacaktır. Sürüm güncellemelerinin takibi oyuncuların sorumluluğundadır.

1.1.2. Turnuvalarda yarışmaya uygun olmak için, her Oyuncu bu bölümde özetlenen aşağıdaki gerekliliklerin tümünü karşılamalıdır.

1.1.3. **UEFA ve FIFA'nın düzenlediği resmi turnuvalarda başka bir ülke adına milli takımda oynamış kişiler turnuvaya katılamaz.**

1.2. Yaş Gereksinimi

1.2.1. Oyuncuların, etkinlikte mücadele edebilmeleri için 16 yaşında olması gerekmektedir. Yaş hesabı yıl baz alınarak yapılır.

Olumlu Örnek: 30 Aralık 2010 doğum tarihi olan bir oyuncunun etkinliğe katılmasına izin **verilir.**

Olumsuz Örnek: 1 Ocak 2011 doğum tarihi olan bir oyuncunun etkinliğe katılmasına izin **verilmez.**

1.2.2. Yaş kontrolü, kullanıcıların platforma kayıt oldukları Ready4 profillerine girdikleri doğum tarihi bilgisi baz alınarak yapılacaktır.Gerektiği durumlarda kontroller yapılacak ve kurallara uymayan oyuncular diskalifiye edilecektir.

1.3. Bölgesel Kısıtlama

1.3.1. Oyuncular Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı ve Türkiye sınırları içerisinde olmak zorundadır. Örneğin Türkiye dışında yaşayan Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı iseniz katılamazsınız.

1.3.2. Online aşama için Türkiye IP'si zorunludur. VPN, proxy, IP gizleme araçlarının kullanımı yasaktır. Tespiti halinde takım diskalifiye edilebilir.

1.4. EA Sports FC Mobile Hesabı

1.4.1. Her kullanıcının Ready4.gg platformdaki profiline bağladığı EA Sports FC Mobile hesabı kendisine ait olmak zorundadır.

1.4.2. Turnuva boyunca, **Ready4.gg** platformundaki profiline bağlanan hesap ve uid ile (EA Sports FC Mobile) mücadele edilmelidir. Aksi durumda oyuncu veya takım turnuvadan diskalifiye edilebilir. Eğer bu hesabın karşılaşmaların oynanacağı tarihlerde oyun sunucularından yasaklanmış ise bu yasak açılana kadar düzenlenecek etkinliklerde yer alamazlar.

1.4.3. Bir oyuncunun EA Sports FC Mobile Nick'i ya da oyun içi kullanıcı adı hiçbir şekilde herhangi bir dilde küfür, hakaret, ayrımcı ya da zarar verici anlam içeren sözcükler ya da kelime grupları içeremez. Bir kullanıcı adı, yetkili onayı almaksızın hiçbir şekilde organizatör firma veya Electronic Arts ile ilişkilendirilebilecek anlamlar içeremez.

1.4.4. Bir oyuncu, takımıyla turnuvaya kayıt olduğu andan itibaren EA Sports FC Mobile hesabıyla ilişkilendirilmiş platformda herhangi bir güncelleme yapmamalıdır. Yapılması durumunda oyuncunun/takımın kaydı iptal edilebilir.

1.4.5. Bir oyuncu, turnuva kayıt süreci sonlandığı andan itibaren EA Sports FC Mobile hesabıyla ilişkilendirilmiş platformda herhangi bir güncelleme yapmamalıdır. Yapılması durumunda oyuncunun/takımın kaydı iptal edilebilir.

1.5. Cihaz Uygunluğu

1.5.1. Oyuncular, turnuvaya yalnızca Telefon (Mobil Cihaz) üzerinden katılım sağlayabilir. Tablet, emülatör veya bilgisayar ile katılıma izin verilmez.

1.5.2. Mobil cihaza bağlanan ekipmanların kullanımı (Mouse, klavye, rakibe karşı avantaj sağlayacak ek herhangi bir ekipman) yasaktır. Kullanımı durumunda oyuncu/takım turnuvadan diskalifiye edilebilir.

1.6. Organizatör Çalışanları

1.6.1. Oyuncular, Turnuva Organizatörü ya da onun ilgili iştiraklerinin çalışanı olamazlar. "İştirak" terimi, adları geçen Turnuva Organizatörü ile ortak sahiplik veya kontrol altında bulunan herhangi bir kişi veya diğer kuruluş olarak tanımlanır. "Kontrol", bir kuruluşun politikalarını veya yönetimini belirlemek için her türlü yolla güç sahibi olmayı ifade eder; bu, doğrudan veya dolaylı olarak, kuruluşun yönetim kurulu üyelerini, yöneticilerini, müdürlerini veya görevlilerini seçme, atama veya onaylama yetkisini içerebilir.

2. Sahiplik

2.1. Takım Bildirimi

2.1.1. Hiçbir oyuncunun adı ve logosu var olan bütün dillerde küfür, hakaret, ayrımcı ya da zarar verici bir anlam içeremez. Turnuva Organizatörü, bu durumun tespiti halinde cezai yaptırım uygulama hakkına sahiptir.

2.1.2. Turnuva Organizatörü, gerekli gördüğü durumlarda karşılaşmaların hemen başlangıcından önce belirtilen kriterleri sağlamayan oyuncuları turnuvadan/seriden çıkartma hakkına sahiptir.

2.1.3. Oyuncular, bünyesinde bulunmadıkları ve temsil etmedikleri resmi organizasyonların görsellerini izinsiz bir şekilde kullanamaz. Tespiti edilmesi durumunda Turnuva Organizatörü değiştirilmesini talep edebilir.

2.1.4. Turnuva Organizatörü, herhangi bir sebepten dolayı bir takımın adını reddetme hakkına sahiptir. Takım, bu durumda alternatif bir isim üretmek durumundadır. Reddedilen takımların kayıtları iptal edilecektir.

3. Turnuva Formatı

Tüm turnuva süreci Ready4.gg platformu üzerinden sürdürülecektir. Platform hakkında destek almak için platformun sağ altında bulunan chat butonuna tıklayarak ticket oluşturabilirsiniz.

Katılımcılar IOS ve Android cihazları üzerinden EA Sports FC Mobile (Ultimate Team) modunda 1v1 mücadele eder.

Turnuva formatı katılımcı sayısına göre değişkenlik gösterebilir.

Karşılaşmalar, 1. gün Çeyrek Final'e kadar Tekli Eleme sistemi (Son 8 takım kalana kadar) Bo1 olarak oynanacak olup 2. gün ise son 8 takım Bo3 formatında ve Çiftli Eleme Sistemi üzerinden oynatılacaktır. Her karşılaşma tamamlandıktan sonra, Ready4'daki karşılaşma sayfanız üzerinden "Sonuç Bildir" butonunu kullanarak skorunuzu "ekran görüntüsüyle" birlikte bildirmeniz gerekmektedir.

1. Gün maçları oynandıktan sonra belli olan 8 oyuncu 2. gün için çiftli eleme sisteminde oynayabilmek için site üzerinden farklı bir turnuvaya dahil edilecektir. Katılımcı sayısına göre format değişiklik gösterebilir. Tüm oyuncular hazırlıklı olmalıdır.

.

1.Açık eleme 9-10 Haziran
2.Açık Eleme 12-13 Haziran

Her açık elemeden 2 oyuncu toplam 4 oyuncu İstanbul Riva'da FC Pro World Cup için Türkiye'yi temsil etmek adına play-off maçları oynayacaktır. Tüm oyuncuların bu tarihlerde oynamaya hazır olması gerekmektedir

3.1. Maç Odası Oluşturma & Katılma

3.1.1. Oyna > Hızlı Maç > Teke Tek modunda > Takımım seçili olacak> Penaltı ve Uzatmalar seçili olacak > maç oluşturmalı.

Arkadaş eklediğin rakibini davet edebilir ya da ready4.gg üzerinden maç lobisinden rakibine maç kimliğini paylaşabilirsin.

Turnuva karşılaşmalarını eşleşmelerde üst kısımda bulunan taraf (mavi taraf) eşleştiği rakip oyuncuyu arkadaş ekleyerek lobiye davet etmelidir.

3.1.2. **Maç Odasına katılım sağlamak için aşağıdaki adımları izlemelisiniz;**

Rakibiniz davet etti ise bildirimlerden daveti kabul edip odaya katılabilirsiniz.

Rakibiniz maç kimliğini paylaştı ise Oyna > Hızlı Maç > Katıl kutucuğunun sağındaki Maç Kimliği kısmına yazıp GİR butonuna tıklayıp ve odaya katılabilirsiniz

Turnuvada mücadele edecek her oyuncu Lobiyi doğru şekilde oluşturduğundan emin olmalı ve maç başlamadan önce kontrol etmekle yükümlüdür. Lobi ayarları ile ilgili yapılacak itirazlar karşılaşma başladığı takdirde değerlendirmeye alınmayabilir.

4. Maç Süreci

Tüm turnuva süreci **Ready4.gg** platformu üzerinden sürdürülecektir. Platform hakkında destek almak için platformun sağ altında bulunan chat butonuna tıklayarak ticket oluşturabilirsiniz.

4.1. Check-in

4.1.1. Turnuva platformunda check-in özelliğinin aktif olduğu durumlarda turnuva başlangıcından önce belirlenen tarih ve saatte oyuncuların turnuvaya katılacaklarını onaylamak üzere check-in yapmaları gerekmektedir. Check-in işlemini gerçekleştirmeyen oyuncular turnuvaya katılım sağlayamazlar

4.1.2. Check-in işlemi sadece turnuvaya kayıt olurken “Captain” rolünde seçtiğiniz üye (Takım Kaptanı) tarafından yapılabilir.

4.1.3. Check-in zamanını turnuvaya kayıt yaptırdığınız platform üzerindeki

turnuva sayfasından öğrenebilirsiniz.

Check-in işleminizi kontrol etmek için turnuva sayfasında bulunan “Takımlar” sekmesine geçiş yapıp, takım adınızı aratıp altında bulunan ibareleri kontrol edebilirsiniz.

Takım adınızın altında “Hazır” yazıyorsa check-in işlemi gerçekleştirilmiş, “Hazır Değil” yazıyorsa check-in işlemini gerçekleştirmemişsiniz demektir.

4.2. Maça Giriş Süreci

4.2.1. Turnuva platformunda belirtilen turnuva başlangıç saatinden 7 dakika önce platform üzerinde karşılaşma lobiniz oluşturulacak. Bu lobiye platformun sol alt kısmındaki sarı ikon aracılığıyla giriş yapabilirsiniz.

4.2.2. Sitede oluşturulan lobinize giriş yaptıktan sonra sitenin üst kısmında bir sayaç ve yönlendirmeler bulunuyor olacak. Bu yönlendirmeleri ve sayacı takip ederek karşılaşmanıza geçiş yapabilmeniz adına gerçekleştirmeniz gereken adımları öğrenebilirsiniz.

4.3. Maç Sonuçlandırma

4.3.1. Bir karşılaşma oynandıktan sonra her iki tarafta sonuç bildirmek ile yükümlüdür.

4.3.2. Sonuç bildirmek için sayfanın üst kısmında bulunan Sonuç Bildir (Report Result) butonuna tıklamalı ve karşılaşmanızın sonucunu yazmalısınız.

4.3.3. Eğer Sonuç Bildir(Report Result) butonu gözükmüyor ise 10 dakikalık sayacın sonlanmasını beklemelisiniz. Bu sayaç sonlandıktan sonra buton gözükecektir.

4.3.4. Eğer bir karşılaşmada iki taraf farklı sonuçlar bildirmiş ise doğru sonucu bildirmek için ekran görüntüsü gereklidir. EA Sports FC Mobile içerisinden maç sonu ekran görüntüsünü aşağıdaki adımları takip ederek alabilirsiniz.

Ana Sayfa => Sol Üst kısımdan profile tıklayın=>Geçmiş => Bu kısımdan maç sonucunuzun ekran görüntüsünü alabilirsiniz

4.4. Teknik Aksaklıklar

Herhangi bir oyuncunun bağlantısının kopması ya da internet ile ilgili yaşadığı problemde yaşadığı durumu olayın yaşanmasından en geç 3 dakika içerisinde site üzerinden hakem ile iletişime geçip kanıtları(ekran goruntusu, ekran kaydı ile sunmalıdır. Aksi durumda yapılan şikayetler 6.

Şikayet başlığında belirtildiği gibi geçerli değildir. Hakemler durumu inceleyip karar vereceklerdir. Hakemlerin kararına saygı duyulmalıdır.
Bağlantı kopması halinde skor dikkate alınarak aynı dakikadan başlatılır. Yeni maç başladığında ilgili dakikaya kadar önceki skora getirilip dakika beklenmelidir. İkinci yarı bağlantı kopması olması durumunda tek yarı ve bağlantı kopmadan önceki skor ile oynanır. Örneğin dakika 55'te kopan oyunda yeni oyun kurulup dakika 10'dan başlatılarak skor farkı oluşturulur. Çok fark varken terk edilen ya da sürekli maçı terk ettiği/koptuğu fark edilen oyuncular hükmen mağlup sayılacaktır.

4.5. Dürüst Rekabet

4.5.1. Bütün oyuncular, etkinlik süresince oynanacak her maçta en iyi performanslarıyla maça katılmakla yükümlüdür ve fair play, sportmenlik ve dürüstlüğe karşı gelebilecek her hareketten kaçınmalıdır. Bu hareketlerin ihlalinde, turnuva yetkilileri cezai yaptırımları uygulama inisiyatifine sahiptir

Verilen örnekler sadece açıklama amaçlı ve bunlarla kısıtlı olmamak üzere;

4.5.2. Danışıklı iş, başkalarını kandırmak ya da hile amaçlı yapılan komplo veya işbirliği eylemidir. Bu eylem, takım üyeleri, takımlar ya da organizasyonlar arasında gerçekleşebilir ve dahil olan şahısların veya kuruluşların çıkarları doğrultusunda ilerler. Bu eylem, aşağıda verilenlerle sınırlı kalmamakla birlikte bunlardan bazıları örnek olarak aşağıda yer almaktadır:

Soft play, takım üyelerinin rekabetçi turnuva standartlarının altında performans sergilemesi

Etkinlik ödülünü paylaşmanın önceden ayarlanması ya da diğer tür tazminatlar

Bir takım üyesine ya da bir takım üyesinden elektronik veya farklı bir tür aygıt aracılığıyla sinyal gönderilmesi ya da alınması

Tazminat veya başka herhangi bir sebep için bir mücadelenin bilerek kaybedilmesi ya da bunun için bir takım üyesinin ikna edilmesi

Bir takım üyesinin, herhangi bir amaçla hile kullanması ya da buna teşvik edilmesi

Oyun içerisindeki bugların haksız avantaj yaratmak için kullanılması

Turnuva yetkililerine belirtilmiş bir neden olmadan bilinçli bir şekilde mücadeleyi terk etmek

4.6. İletişim

4.6.1. Bir oyuncu müstehcen, edebe aykırı, hatalı, hakaret içeren, tehdit ya da rencide edici, iftira atan, kötüleyici, aşağılayıcı, lekeleyici ya da bu konularda tartışmaya açık, nefret unsuru olabilecek bir dil kullanamaz. Bir oyuncu etkinlik sırasında yukarı belirtilmiş iletişim dili kurallarını uygulamakla yükümlüdür

4.6.2. Turnuva Organizatörü, platform ve işbirliği yaptığı partnerlerine küfür edilmesi yasaktır. Etkinliğe katılan oyuncular Turnuva Organizatörü'nün verdiği kararlara ve turnuva yetkililerine saygı duymalıdırlar

4.6.3. Aksi belirtilmediği takdirde, hakaretler ve ihlaller bilerek yapılıp yapılmadığına veya başarıya ulaşıp ulaşmadığına bakılmaksızın (uyarı, turnuvadan atılma vb) cezalandırılacaktır. Bunu denemek de aynı şekilde cezai yaptırıma tabiidir

4.6.4. Taciz kesinlikle yasaktır. Taciz; belirli zaman süresince devam eden, kişinin itibarını ve karakterini zedelemeye yönelik, sistematik, saldırgan ve tekrar eden eylemlerdir.

4.7. Hakemler

4.7.1. Organizatör daha önceki deneyimlerine (hile, haksız rekabet, davranış ihlali) dayanarak şüphe duyduğu kişileri turnuvaya almama hakkına sahiptir. Turnuvanın kayıt süreci, turnuvadan önce ve turnuva sırasında veya sonrasında organizatör şüphe duyduğu bir durum varsa aksiyon alma hakkına sahiptir.

4.7.2. Hakemlerin kararlarına saygı duyulmalıdır. Hakemlere saygısızlık ve hakaret turnuvadan diskalifiye olunmasına sebep olabilir.

4.7.3. Hakemlerle işbirliği yapmayan kişi ya da takımlara ceza uygulanabilir. Eğer bir kimsenin haksız avantaj sağlayacak hile ya da oyun yayıncısının yasakladığı bir program kullandığı tespit edilirse, takım ya da kişi/kişiler turnuvadan diskalifiye edilebilir

4.8. Sohbet Kuralları

4.8.1. Oyuncular ahlak kurallarına uymalı, rakip takıma saygı göstermelidirler.

4.8.2. Seri boyunca birden fazla uyarı almanız diskalifiye olmanıza sebep olabilir.

4.8.3. Dil, din, ırk ayrımı, siyaset, rakip oyuncuya küfür vb şeyler cezalandırılır. Yaşanan herhangi bir olayda video kaydı alınmalı ve hakemlere sunulmalıdır.

5. Şikayet

5.1. Bir oyuncuyu hile, uygunsuz davranış ya da kural ihlali vb şeylerden şikayet etmek için uygun bir sebep ve kanıt gerekmektedir. İtirazın gerekçesi ve dayanağı,nasıl gerçekleştiği gibi bilgiler ile birlikte kanıt sunulmalıdır

5.2. Hakemler sebebinizi ya da kanıtınızı yetersiz bulursa, şikayetinizi değerlendirmeye almama hakkına sahiptir. Yapılan şikayetin yeterli görülerek değerlendirilmeye alınması ya da yetersiz görülerek değerlendirmeye alınmaması hakemlerin kararıdır.

5.3. Hakemler yapılan şikayetin karşılaşmanın hangi noktasında yapıldığına bağlı olarak değerlendirme ya da değerlendirmeme yetkisine sahiptir

5.4. Hakemlerin verdiği kararlara saygı duyulmalıdır.

5.5. Haksız bir şekilde şikayet, hakemleri aldatmaya/kandırmaya çalışmak uyarı almanıza ya da turnuvadan diskalifiye edilmenize sebep olabilir. Bir oyuncu bir hatayla oynamaya devam etmeye karar verirse, oyundan sonra hata cezalandırılabilir fakat sonucu değiştirilmez.

5.6. Oyun açığı olduğu düşünülen kullanım kayıt altına alınmalı ve hakemlere bildirilmelidir.

5.7. Maç sonlandıktan sonra herhangi bir konuda karşı oyuncuyu şikayet edecek olan oyuncunun talebini en geç maç bitiminden 5 dakika sonrasına kadar iletmek zorundadır. Aksi takdirde şikayet talebi yetkililer tarafından askıya alınabilir. İstisnalar hakemin insiyatifindedir.

5.8. Karşılaşma sonuçlandıktan sonra, bildirilen oyun hataları ve açıkları kullanımları için bu hata ya da açığı kullanan takım/kişi cezalandırılabilir fakat sonuçlanmış bir karşılaşmanın skoru değiştirilemez.

5.9. Şikayetler eğer karşılaşma mevcutsa lobi sekmesindeki Call Admin butonundan bir Admin'e bildirerek, adminlerin yönlendirmesine hareket edecek şekilde yapılmalıdır.

5.10. Şikayet ve itirazlarınızı yapabilmeniz adına turnuva sayfasının chat kısmından hakemlere ulaşabilir veya platformun sağ altında bulunan chat butonuna tıklayarak ticket oluşturabilirsiniz.

6. Yayın

6.1. Turnuvanın tüm yayın haklarına TFF ve TESFED sahiptir. Katılımcılar, organizatörün yetki verdiği kişiler tarafından maçlarının yayınlanmasına itiraz edemezler veya maçın nasıl yayınlanacağı konusunda söz sahibi olamazlar. Bir maçın yayınlanmaması hususuna ancak organizatörü karar verebilir. Katılımcılar bu yayınların gerçekleşmesi için özen göstereceğini kabul etmiş olur.

7. İletişim

7.1. Turnuvanın tüm aşamalarında oyuncular, Turnuva Organizatörü'nün belirttiği platformu takip etmeli ve aktif iletişimde olmalıdır

8. Kurallar ve Kural Değişiklikleri

8.1. Turnuva Organizatörü, gerekli gördüğü durumlarda kural değişikliği yapma hakkını saklı tutar.

8.2. Etkinliğe katılan bütün oyuncular kuralları okumuş ve kabul etmiş sayılır. Bu kural kitapçığı turnuvanın yapılacağı platform ve turnuva sırasında yaşanabilecek karışıklığı ve haksızlığı önlemek için oluşturulmuş ve farklılaştırılmıştır. Burada belirlenen kurallar, yarışmanın uzun ömürlülüğünü, bütünlüğünü ve adil olmasını sağlamak için, yalnızca organizatörlerin takdirine bağlı olarak herhangi bir zamanda değiştirilebilir.

8.3. Yapılan değişiklikler tarihleri ve değişikliğin ne olduğu ile birlikte **Changelog** kısmında paylaşılacaktır. Bu sebeple kural kitapçığını sürekli takip etmek gereklidir.Turnuva görevlileri, turnuvanın çıkarlarını korumak için her zaman gerekli yetkiyle hareket edeceklerdir.

8.4. Organizatör bu kural kitapçığı tarafından desteklenmeyen, kural kitapçığında bilgisi olmayan ve hatta kural kitapçığına ayrı düşen aşırı durumlarda adil oyun anlayışını ve sportmenliği korumak için son sözü söyleme hakkına sahiptir.

9. Changelog

9.1. Organizatör kural kitapçığında yaptığı değişikliklerin maddesini ve tarihini ‘Changelog’ başlığından paylaşır

9.2. Oyuncular değişiklikler için bu başlığı takip etmelidir. Organizatör yaptığı değişiklikler için changelog’u güncellemelidir fakat herhangi bir partiyi bilgilendirme zorunluluğu yoktur fakat iyi niyet göstergesi olarak dilerse mail adresi üzerinden de duyuru olarak paylaşabilir.

9.3. Bütün oyuncular kural kitapçığını düzenli olarak kontrol etmekle yükümlüdür.

9.4. Organizatör kural kitaplarında belirttiği maddelerde, turnuvanın herhangi bir bölümünde ve herhangi bir zaman diliminde değişiklik yapma hakkına sahiptir.

9.5. Etkinliğe katılan bütün oyuncular belirtilen kuralları kabul etmiş sayılır

Date/Tarih	**Section/Bölüm**	**Previous rule/Önc Kural**	**Updated rule Güncellenmiş kural**

Organizatör kural kitaplarında belirttiği maddelerde, turnuvanın herhangi bir bölümünde ve herhangi bir zaman diliminde değişiklik yapma hakkına sahiptir.
Etkinliğe katılan bütün oyuncular belirtilen kuralları kabul etmiş sayılır.