

Bludiště

V čem se ztrácím, kde bloudím, čím jsem prošel*šla, co mě čeká za zatáčkou?

Navrhni bludiště. Umísti se někam do něj (může tě zastupovat nějaký symbol, figurka). Znázorni, čím jsi prošel*prošla a co na tebe naopak číhá vepředu. Používej symboly nebo konkrétní věci. Záleží na tobě.

Vyber si, zda budeš pracovat na papír, postavíš 3D bludiště nebo budeš tvořit v počítači.

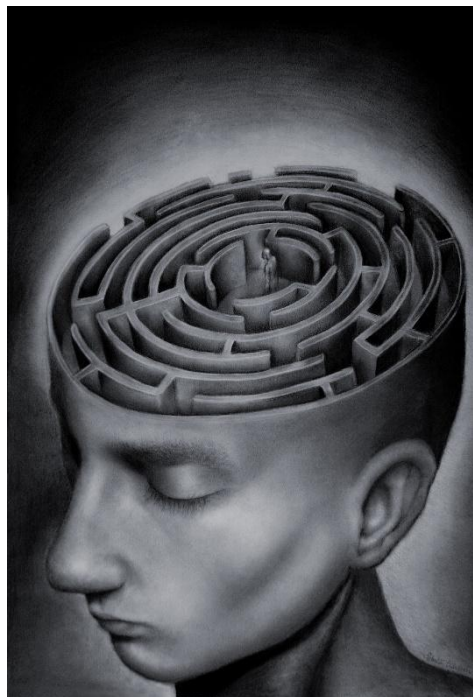
Do zadání nahraj fotku výsledku.

Díky! ☺

Inspirace v dějinách umění:



Michelangelo Pistoletto: Labyrinth, 1969–2007



Sebastian Eriksson: Lost in Mind, 2011



Maestro dei Cassoni Campana: Teseo e il Minotauro, 1510–1515