

Protokoll

Stadtkonferenz 20. Januar

Leitung: **Th3Rocky**

Protokoll: **hvm**

Ergebnisse der Städtekontrolle:

Al Monte: In El Siwa eingegliedert.

BigApple: Wird aufgelöst.

Henkersdorf: Wenig Bewohner, Regionspfusch, Owner inaktiv.

--> *Schonfrist von einem Monat, da die Owner sich wieder aktiver drum kümmern und weitere User eingezogen sind. Wenn die Stadt bis dahin kein **Gut** bekommt, wird sie aufgelöst.*

Lost Storm: Immer noch eine Großbaustelle.

--> *Schonfrist von einem Monat.*

Markur: Keine weiteren Veränderungen.

--> *Warp in der Städtehalle wird entfernt.*

MCity: Inaktiv

--> *Wird aufgelöst.*

Metropolis: Inaktiv.

--> *Wird aufgelöst.*

Nautika: Keine wirkliche Userstadt, eher Bauplatz für die Owner.

--> *Schonfrist von einem Monat.*

Paradisa: Immernoch keine wirklichen Veränderungen.

--> *Schonfrist von einem Monat, sonst wird die Stadt neu ausgeschrieben.*

Reveria: Keine großen Veränderungen, viele freie Flächen.

--> *Einen Monat Schonfrist.*

Skilltown: Lebt da noch jemand?

--> *Aufgelöst.*

Die anderen Städte wurden auf die neue Welt verschoben und werden erst nächsten Monat wieder kontrolliert.

Themen der Spieler:

hutch: Möchten Weg nach El Siwa bauen. Wie wird das mit den Rechten geregelt? Schlägt vor, einfach eine Region zu erstellen, wo die User bauen können.

--> *Nachdem die Karte gerendert wurde, werden Korridore erstellt.*

Selbst benennbare Ränge im Gemeindenplugin.

--> *Wird dran gearbeitet.*

Welation: Pro Stadt ein oder zwei Warpschilder einrichten.

--> *Jede Stadt bekommt zwei Gratiswarps, einmal ins Reisebüro und in die Farm. Für eine Bewertung mit Gut oder Vorbildlich kann eine Stadt einen Warp innerhalb der Stadt kaufen, maximal jedoch vier.*

Neues Preissystem: "Geschenkpakete" mit verschiedenen Inhalten.

Hinweis:

Sobald die Städte kopiert sind, wird der Cities für eine Nacht gesperrt, um die Livemap zu rendern.