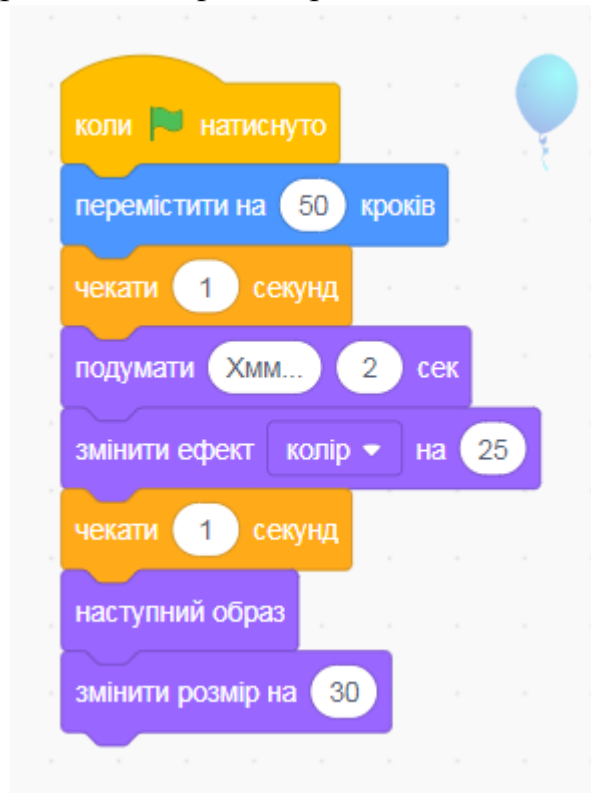


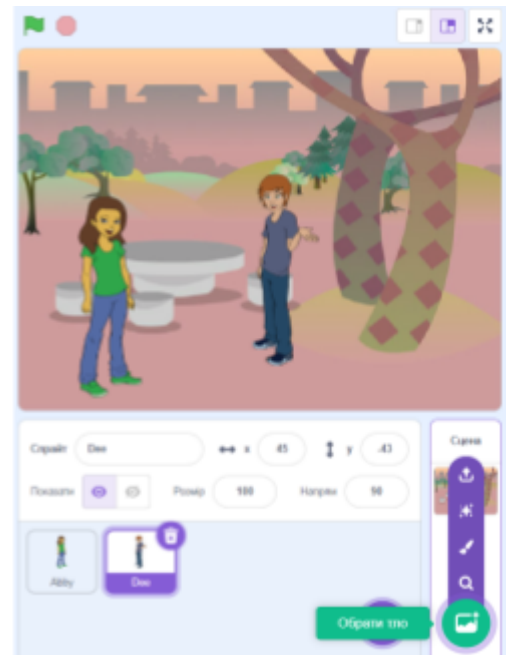
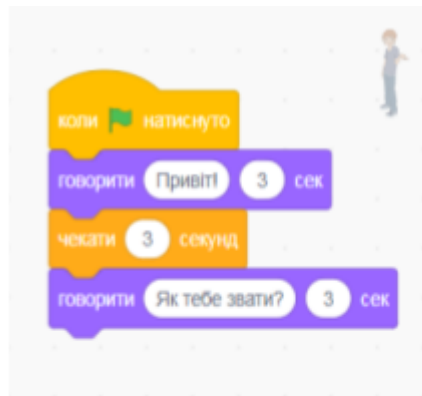
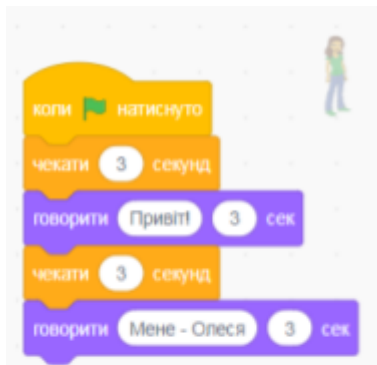
Лінійні алгоритми

Вправа 1. Проект Кулька.

Завдання. Створи в середовищі *Скретч* проект:



Вправа 2. Проект Діалог.



Завдання. Продовжи діалог, щоб на сцені відбувались такі події:

