

Практична робота Пісок

Завдання. Створити ефект падаючого піску на світлодіодній матриці. Гравітація симулюється на основі нахилу пристрою, і пісок "стікає" вниз або вгору, залежно від кута нахилу.

1.1. Створити новий проект

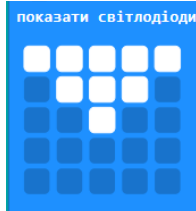
1.2. Застосовуємо блок Постійно

1.3. Створюємо умові:

Додаємо блок Якщо-інакше

Додаємо умову поворот*інтервал < -40

Світлодіодами зображуємо пісок вгору

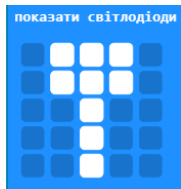


1.4. Створюємо поступове перетікання піску

+ додаємо умову:

Додаємо умову поворот*інтервал < -20

Світлодіодами зображуємо пісок

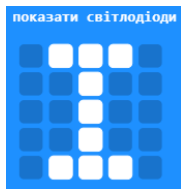


1.5. Пісок у рівновазі

+ додаємо умову:

Додаємо умову поворот*інтервал $= 0$

Світлодіодами зображуємо пісок

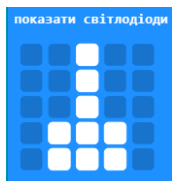


1.6. Створюємо поступове перетікання піску вниз

+ додаємо умову:

Додаємо умову поворот*інтервал > 20 і поворот*інтервал < 40

Світлодіодами зображуємо пісок



1.7. Пісок внизу

+ додаємо умову:

Додаємо умову поворот*інтервал > 40

Світлодіодами зображуємо пісок

