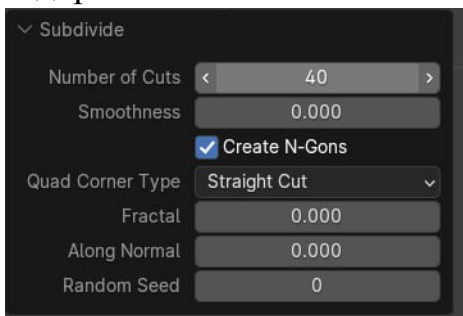


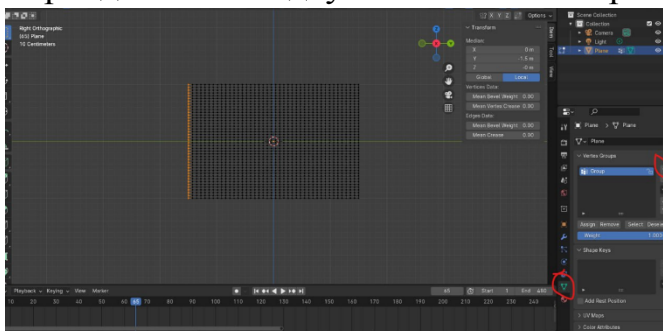
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Створити модель прапора та його анімацію.

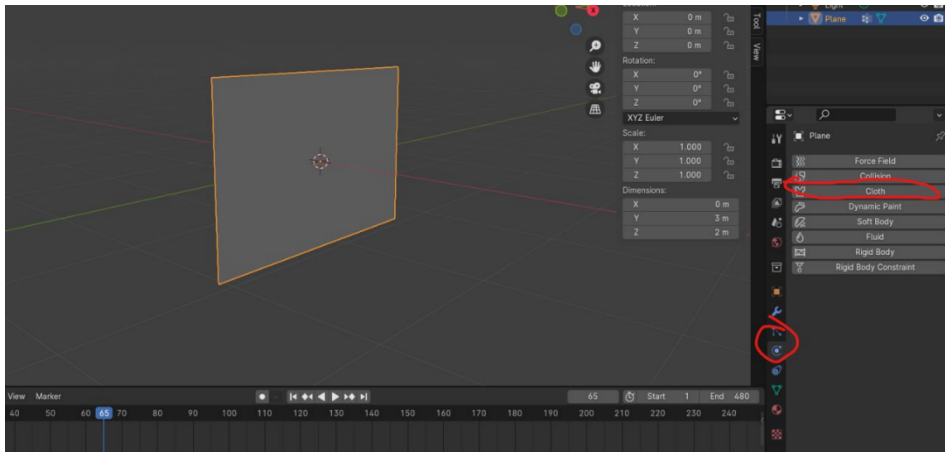
1. Перегляньте відео анімації яку потрібно створити.
2. Задайте кількість кадрів кінцевої анімації – 480.
3. Видаліть куб та додайте площину.
4. Змініть розміри площини. Відкрийте бічне меню та змініть розмір по осі Y на 1,5.
5. Розверніть площину навколо осі Y.
6. Застосуйте зміни. Ctrl+A → All transforms.
7. Перейдіть в режим редагування.
8. Підрозділіть площину. ПКМ → Subdivide.
9. Відкрийте меню Subdivide та оберіть довільну кількість поділів (мінімум 30)



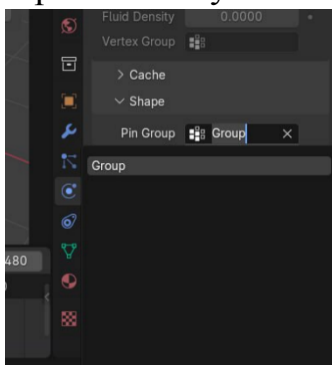
10. Перейдіть на вигляд справа.
11. Оберіть каркасний режим. Z → Wireframe.
12. Оберіть крайній ряд вершин за допомогою протягування. Для запобігання падіння прапора під час анімації.
13. Перейдіть на вкладку Data в меню Properties та натисніть +.



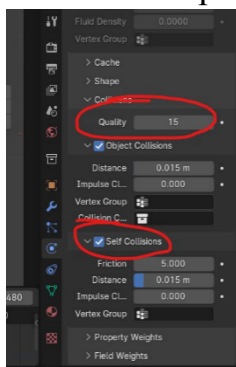
14. Далі натисніть Assign.
15. Вийдіть з каркасного режиму Z → Solid.
16. Перейдіть на вкладку фізичних властивостей та оберіть варіант для симуляції тканини.



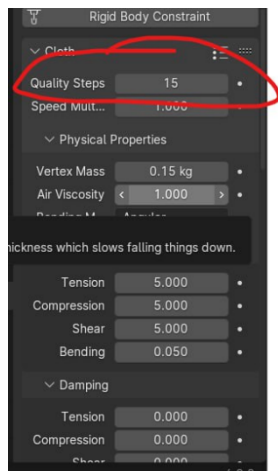
17. У меню готових варіантів оберіть Шовк.
18. Запустіть симуляцію натиснувши клавішу Пропуск.
19. Поверніть ся до першого кадру та вкажіть ту групу вершин які будуть нерухомими. Розкрийте меню Shape, оберіть групу Pin group та оберіть групу вершин яка була створена раніше.



20. Згладьте поверхню (ПКМ → Shade smooth).
21. Поверніться на перший кадр.
22. Усуньте самоперетин тканини. Для цього:
 - оберіть пункт меню Collisions;
 - змініть якість на 15;
 - встановіть прапорець біля напису Self Collisions;

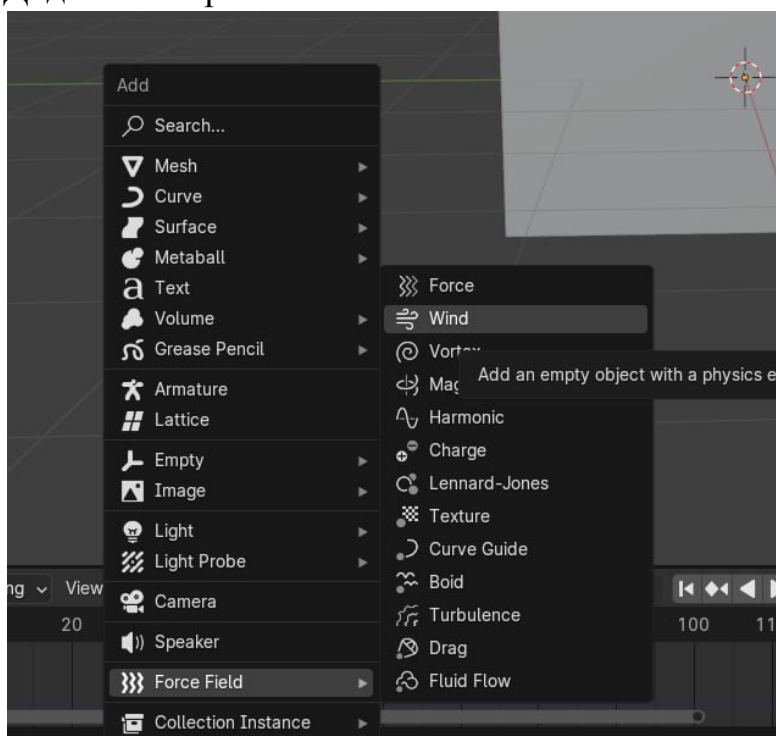


- також змініть якість для усієї симуляції тканини;



23. Відкрийте пункт меню Cache та змініть кінцевий кадр на 480.

24. Додайте вітер. Shift + A → Force Field → Wind.



25. Змініть напрям дії вітру довільно. (R + X, по завершенню ЛКМ)

26. Збільшіть силу вітру на 1500 або більше.

27. Додайте флагшток.

28. За допомогою матеріалів зафарбуйте прапор.

29. Налаштуйте вигляд з камери так, щоб анімація повністю потрапила в кадр.

30. Збережіть свою роботу.