

Middle Earth x 人狼議事

諸神的對局

設定及資訊文件，會隨進度更新

村莊名稱梗由來：[請見此](#)

感謝Limyaael創作如此精彩的一篇文章，以及感謝Darkmage的翻譯。

■村莊規則

這裡是托爾金系列作品Paro人狼村，涵蓋作品範圍包括魔戒、哈比人、精靈寶鑽、胡林的子女等。由於本場會有多名新手以及其實驗性質，故先上鎖。密碼不公開(可向開村者索取，嘆浪URL: vampiry)

比重方面，RP(角色扮演)、推理並重，請在不違背角色個性的情況下，以取得勝利為最終目標進行遊戲。

請玩家選定一名托爾金筆下的角色參加遊戲，請勿使用原創角色。

不可長期村騙(無職假裝有職)

不可隱占(占卜師請在遊戲開始後就表明身份)

■背景設定

背景設定於架空世界「中洲」。然為了遊戲及設定方便，這個「中洲」與托爾金的中土世界並不是同一個世界。不過，除了歷史背景以外(會為遊戲而增加非原作劇情)，其餘設定(包括魔物種類、敵人樣貌(orcs)、親屬、親疏關係等)皆直接延用托爾金的中土世界設定。

中洲是類似中世紀的世界，有著騎士、貴族、傭兵等人物存在。事件發生地點林頓(Lindon)身為貿易樞紐之城，氣候溫煦、多雨。

■故事

災難的開始(當然又)是Morgoth的緣故。

Morgoth曾是一名維拉(維拉=神)，原本名叫Melkor，但他在千年前因為自負與邪惡而墮落。雖然在一連串的戰爭之後，Morgoth被流放至虛空之境，然而他所佈下的邪惡並沒有因此消失。在Morgoth失勢後，依舊有多名邁雅(Maia)接替了Morgoth的大業。他們躲藏在世界各處，等待著東山再起的時機。

這一日，就像往年那樣，精靈、人類與矮人，聚集於諸多精靈的城市林頓(Lindon)，商討著因應對策。

而就在眾人傷透腦筋的時候，林頓突然產生了異變——一道障蔽圍繞了整座城市。這道障蔽擁有迷惑人心的力量，只要走進去，就會永遠迷失其中。

如今誰也無法出去、同時誰也無法進入城市內。

在當夜，林頓出現了第一個無名的人類犧牲者。它的屍體被棄置在林頓廣場。

tbc...(會隨遊戲進行更新)

請注意：本場會有事件的發生！分別是妨害工作、雙重間諜、四月笨蛋。

■RP及角色設定方式：

選定頭像、更改稱號及角色名稱為托佬底下的角色後，選擇希望職業(本場希望職業有效)之後就能進入村莊嘍~ 開始設定性格與背景(裏設定可先隱藏)用以下格式發言張貼：

角色名：

大略的角色背景設定：

補充事項：如不想要CP、或者因為角色性格的關係說話會很沒禮貌...等等

會出現的時段：

希望開村的時間：(如今晚開始？明早開始？滿員開始？)

其他：

搜集完大家的資料後才會正式開村，以免產生首日暴斃~

■設定相關事項：

1.請避免設定至高王職位-

由於托佬筆下的角色眾多，往往橫跨不同時代，要是每個曾任至高王的角色都當一輪至高王，恐怕會變成群雄割據paro。

不同年代的至高王，請設定為王侯，也就是統治不同地區的大貴族。

2.請無視角色的便當/請勿提到他們的便當-

請當大家都還活著，否則大概剩沒幾個角色能用了(ry

3.可使用的職位/職業：

騎士團、傭兵團、普通貴族、平民等皆可。欲設定為林頓(事件發生城市)的高層官員者(如騎士團長、神官、參謀等)，請先在開場前跟NPC協調，並請注意，若使用林頓高官職位進行遊戲，必須有更多時間配合！^p^

4.不可使用維拉進行遊戲(不要開外掛^p^)

5.使用邁雅是OK的喲(例如灰袍甘道夫、褐袍瑞達加斯特、白袍薩魯曼等)

6.可使用反派角色(如索倫/安納塔、卓古路因等),但反派角色未必會抽中狼職,屆時若因為反派角色的刻板印象而被誣陷為狼,請自己想辦法脫困/洗白自己^w^(或者不洗白、背叛人側也可以,不過請謹慎考慮)

■遊戲注意事項:

1.廣播頻道用來發佈劇情,每日換日後請等待廣播頻道的劇情結束再開始發言/動作。

2.遊戲開始前與遊戲途中都有NPC讓各位問問題, **遊戲開始前請用公開頻道發問, 遊戲開始後請愛用私頻與NPC聯絡**。遊戲中除非必要否則請勿透露職業給NPC知道,因為NPC本體應該也在玩ㄋ(。

3.請盡量貼近角色個性進行RP,即使是推理發言也請盡量不要OOC(脫離角色性)。然而如果開始做出推理發言,請不要單純用「直覺」、「因為我本來就討厭OOO角色」等純RP因素當作批判理由,請闡述邏輯上的推論方式,否則只會被視作純RP,沒有推理上的實際幫助。

4.CP、套近乎、拉關係等請在考慮原作的情況下進行,不過真的很想要拉郎(?)也OK的啦 O.<

5.殘暴、性題材等描述是允許的。

6.除了遊戲職業以外,也請盡量不要透露自己的真身(?)給別的玩家知道。遊戲結束時的聊天時間再公開會比較有趣ㄟ~

7.請不要在人狼議事以外平台討論對策及泄露身份,單純討論劇情是OK的。以上,想到再補充(幹很隨便

■職業稱謂代換:

由於背景設定的關係,在遊戲中請以以下名詞稱呼各職業:

【村人/人側】:即一般人,良善的子民,沒有特定方式稱呼,表示自己不是狼側即可。

【占卜師】:同樣用占卜師稱呼即可。可以得知占卜對象是人或狼,也許是擁有維拉的助力之人。擁有此能力者,請在遊戲開始後第一日晚間7點以前表明身份。

【靈能者】:同樣用靈能者稱呼即可。可以得知前日被處刑對象是人或狼,也許同樣擁有維拉的助力也說不定。

【守護者】:每天能夠選擇保護一人不被狼所傷害,擁有高超的能力,然而依舊不能阻止自己被咬殺。也許躲藏起來是個聰明的選擇。以【巡守者】稱呼。

【戀愛天使】:丘比特一般的存在,在第一日選擇任意兩名對象牽起紅線後,這兩人將會成為戀人。戀愛天使的勝負與戀人存亡息息相關,請好好保護你的CPㄎ^^

【狂人】:被影響而墮化,背叛了良善的一方,成為Morgoth的信徒。然而儘管如此,依舊被算在人類一方,有時候為了狼側的勝利,也許需要勇敢的死去。請以【異端份子】、【Morgoth的信徒】等方式稱之。

【人狼】:被Morgoth的思想所影響而墮化之人。在這場對局中,每晚能夠咬殺一個對立陣營的人。請以【墮化者】稱之。

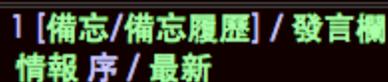
【無頭騎士】:同樣是墮化者,但仍有歸依良善的可能性,擁有殺死其他墮化者的能力。請以【混沌者】稱之。

【魔女】:擁有喚回一名亡靈及毒殺一人的能力,因為未必是女的所以請用【巫師】代稱。

【跟從者】:永遠不親自投票,只能把自己的票委任給別人,一個可有可無的職業(幹)。同樣用跟從者稱呼即可~

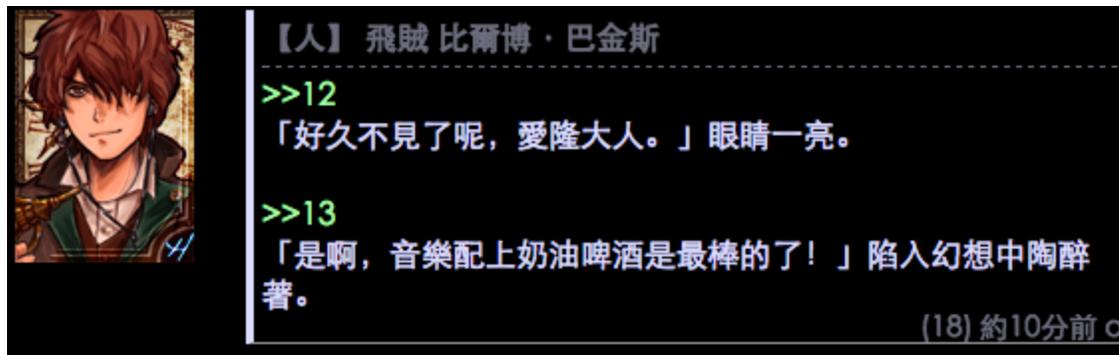
■Tips:

1.最下方的『備忘』可以用來讓大家張貼公告(如徵人、套關係、或者占卜結果等)



1 [備忘/備忘履歷] / 發言欄
情報 序 / 最新

2.回覆指定樓層留言,請用 >>樓層數 的格式



【人】 飛賊 比爾博·巴金斯

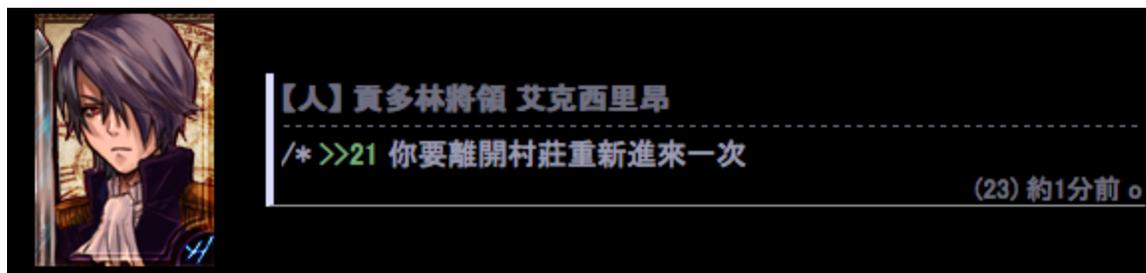
>>12
「好久不見了呢,愛隆大人。」眼睛一亮。
>>13
「是啊,音樂配上奶油啤酒是最棒的了!」陷入幻想中陶醉著。
(18) 約10分前 ○

如>>12 處。

此時點擊>>12綠色字樣，旁邊就會出現回覆的原始留言～這是一種非常方便查看與回顧推理的簡易連結方式。(如下圖)



3.灰字的用處多半是中人發言、劇情外討論、或者OS用，格式為 /* (文字內容) */
如果下一段並不恢復成白字，後面的*/也可省略。



4.自言自語在遊戲進行中只有自己看得見，但遊戲結束後是會被公開的噢～吐槽、角色OS、中人OS或者推理碎碎念等內容都能放在自言，當然要在自言memo其他事也OK的，但請不要在自言謾罵其他人 (RP目的除外)。

以上～