

הצעות לפעילויות שמתאימות למפגשים סינכרוניים (לדוגמה בזום)

👥 כמות משתתפים ⌚ זמן מוצע 🍰 גיל הקהילה

מצלמה פתוחה ומצלמה סגורה- משחק היכרות לזום

👥 5 ומעלה ⌚ 10 דקות ומעלה 🍰 ינקות

מתחילים כשכל המצלמות מכובות. שואלים שאלה כגון למי יש יום הולדת בחודש הקרוב? למי יש עיניים בצבע כחול וכד'. מי שעונה חיובית לשאלה מפעיל את המצלמה, ומשם בהובלת המנחה, נשאלים שאלות אחרות לטובת היכרות.

מילה, שם ואסוציאציה

👥 5 ומעלה ⌚ 10 דקות ומעלה 🍰 ינקות

בוחרים מילה משמעותית למפגש (אוטונומיה, עמיתות, שייכות...). כל משתתף בוחר מילה שמתחילה באות הראשונה של שמו שמבחינתו היא קשורה למילה הנבחרת.

לדוגמה:

מילה נבחרת: שייכות

בתור של עמית: שייכות בשבילי זה עמיתות

שובר קרח למפגש סינכרוני: "הראה וספר" "show and tell"

👥 5 ומעלה ⌚ 10 דקות ומעלה 🍰 ינקות עד בגרות

שובר קרח זה מאפשר לחוש את הלך הרוח בקהילה ולהביע אמפתיה כלפי חברה. בנוסף היא מאפשרת הצצה אל עולמו הפרטי של המשתתף:

בקשו מכל משתתפי המפגש לבחור פריט שנמצא בסביבתם ואשר מייצג את הלך הרוח שלהם באותו רגע. לחילופין הם יכולים לצלם פריט ולהעלות לצ'ט קבוצתי (ווטסאפ) במידה שיש.

בסבב- כל חבר קהילה משתף מדוע הוא בחר את הפריט ומה הוא מייצג

רגעים קטנים ומביכים

👥 5 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🎂 גיל התבגרות עד בגרות

פעילות שוברת קרח זו היא דרך מצוינת לשבור את הקרח על ידי הצגת הרגעים המביכים ביותר שחווינו לאחרונה:

לפני המפגש שלחו בקשה לחברי הקהילה למצוא בסלולרי שלהם תמונה מביכה של עצמם. אם אין להם- באפשרותם לשתף בתמונה שמייצגת אירוע מכונן שחוו לאחרונה. בתחילת המפגש כל חבר קהילה משתף את התמונה ומספר על הרגע שהיא מייצגת.

הזמנה לארוחה

👥 10 ומעלה 🕒 15 דקות ומעלה 🎂 גיל התבגרות עד בגרות

פעילות זו דורשת הכנה מוקדמת של חברי הקהילה בקשו מהמשתתפים להכין ארוחת ביניים (נשנוש) לזמן המפגש. צוותו את חברי הקהילה לצוותים ושלחו כל צוות (זוג או שלשה) לחדר סינכרוני למשך 10 דקות. בזמן שהם מנשנשים עליהם לענות על מספר שאלות (שתכינו מראש).

GIF של מצב רוח

👥 5 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🎂 גיל התבגרות עד בגרות

שובר קרח מהיר ומהנה. בקשו מחברי הקהילה לבחור GIF מצחיק ולהעלות לווטסאפ הקהילתי. תבקשו מכולם להצביע עבור ה GIF שמתאר בצורה המדויקת ביותר את מה שהם מרגישים באותו רגע. (אפשר להכין סקר בווטסאפ שבו יצביעו)

מהיכן אני

👥 10 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🎂 גיל התבגרות עד בגרות

הכינו מפה [בפאדלט](#) (או באפליקציה דומה) ובקשו מכל חברי הקהילה לסמן היכן נולדו. מעניין יהיה לראות אם יש הפתעות ולשמוע את הסיפורים האישיים של חברי הקהילה.

זה הסוד שלי

10 ומעלה 20 דקות ומעלה גיל התבגרות עד בגרות

אחד המשתתפים נבחר להיות בעל הסוד, עליו למצוא פרט על עצמו שאף אחד מחברי הקהילה לא יודע (כישרון או תחביב, משהו מההיסטוריה שלו, משהו מעניין על משפחתו, מנהג קבוע או דרך התנהגות אופיינית ומיוחדת ועוד). על חברי הקהילה לגלות מהו הסוד של המשתתף באמצעות שאילת 39 שאלות, שהתשובה עליהן היא כן או לא!

צ'ק אין בשש מילים

5 ומעלה 10 דקות ומעלה ינקות

כל אחד מציג את עצמו בשש מילים בלבד. זה רגיל מצויין בכדי ללמוד לתמצת ולחשוב על העיקר:

השלחן שלי

מצלמה פתוחה ומצלמה סגורה- משחק היכרות לזום

5 ומעלה 15 דקות ומעלה גיל ההתבגרות- בגרות

מתחילים כשכל המצלמות מכובות. שואלים שאלה כגון למי יש יום הולדת בחודש הקרוב? למי יש עיניים בצבע כחול וכד'. מי שעונה חיובית לשאלה מפעיל את המצלמה, ומשם בהובלת המנחה, נשאלים שאלות אחרות לטובת היכרות. בקשו מכל משתתף לצלם את סביבת העבודה שלו (שלחן/חדר) ולהעלות לווטסאפ הקבוצתי.

בסבב המשתתפים מתייחסים:

- מה אני אוהב בסביבה שלי
- מה מפריע לי בסביבה
- מה הסביבה שלי משקפת אודותי

משימה בחדר

מצלמה פתוחה ומצלמה סגורה- משחק היכרות לזום

 **10 ומעלה**  **20 דקות ומעלה**  **ינקות**

מתחילים כשכל המצלמות מכובות. שואלים שאלה כגון למי יש יום הולדת בחודש הקרוב?
למי יש עיניים בצבע כחול וכד'. מי שעונה חיובית לשאלה מפעיל את המצלמה, ומשם
בהובלת המנחה, נשאלים שאלות אחרות לטובת היכרות.
מהלך המשחק: מחלקים את הקבוצה למספר חדרים (break out rooms), והם מקבלים
משימות בהפתעה:

- > עליכם לחבר שיר על התקופה / הצוות (ניתן לשלוח להם מנגינה ללא מילים).
- > כתבו סיפור בן 3 שורות תוך שימוש במילים: פיל, זקן, שמחה, שיעול, דרך, משקפיים.
- > עליכם לחבר לשאר הקבוצות 10 שאלות טריוויה בנושא מסוים (כללי או לימודי).

תמונה ורגש

 **5 ומעלה**  **10 דקות ומעלה**  **ינקות - בגרות**

בשיתוף מסך בזום מקרינים תמונה של פרצופי אימוג'י/ נעליים מסוגים שונים/ משקפיים
מסוגים שונים
כל משתתף בוחר תמונה שמתארת את המצב איתו הגיע למפגש ומשתף בסבב.
הבחירה יכולה להיעשות באופנים שונים. ניתן לבקש מהמשתתפים להטביע stamp על
התמונה שבחר עם אפשרות annotate בזום.

שינוי שם בזום

 **5 ומעלה**  **10 דקות ומעלה**  **ינקות - בגרות**

וכל משתתף משנה את שם התצוגה כתשובה לקריטריון שנקבע: תכונה אופיינית, מאכל
אהוב, סרט אהוב, שיר אהוב

כשהייתי תינוק

👤 5 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🍰 ינקות - גיל ההתבגרות

מהלך המשחק: כל משתתף שולח תמונה שלו (מגיל 5-0) למנהל המשחק. את התמונה יש לשלוח למנהל המשחק באופן פרטי. מנהל המשחק מעלה כל פעם בין תמונה אחת ל-3 תמונות (תלוי בגודל הקבוצה) לוואטסאפ הקבוצתי או כשיתוף מסך בפגישת זום. כל משתתף מנחש מי מופיע בתמונה. מנהל הקבוצה מנהל רישום של הניחושים. המשתתף שמנחש נכון מי מופיע בתמונה מקבל כוכב. מי שקיבל הכי הרבה כוכבים, כלומר ניחש הכי הרבה תמונות נכון, מנצח

ציור וצלילים

👤 5 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🍰 גיל ההתבגרות- בגרות

משמיעים מוסיקה על פי בחירה. בעת הקשבה למוסיקה מבקשים מכל משתתף לצייר את תחושתו. המשתתפים מבקשים לשתף בציורים שלהם (במפגשי זום ניתן לצלם ולהעלות לוואטסאפ או ללוח שיתופי) בסבב המשתתפים מתייחסים למה שמשתתף בציור שלהם ומדוע.

לכל איש ואשה יש שם

👤 5 ומעלה 🕒 10 דקות ומעלה 🍰 ינקות

כל משתתף בתורו מספר על מקור שמו, מדוע בחרו הוריו בשם זה, מה הסיפור שעומד מאחורי השם. תופתעו לגלות כמה סיפורים מרגשים, משעשעים ומפתיעים עומדים מאחורי השמות המוכרים של חברי הקבוצה. בכל פעם שאני משתמשת בתרגיל הזה עולים דברים נהדרים ונוצרת אווירה טובה ומשועשעת.

משחקי אוןליין ב wordall :

[גלגל שאלות](#)

[משחק קלפים](#)

[אני שואלת את..](#)