

Урок 7

Использование макроса DragAndDrop при разработке презентаций в MS Power Point

Анимированные пазлы и передвижение объектов

Вариант 2

Макрос - это макрокоманда содержащая последовательность действий, записанных пользователем. Запись производится с помощью встроенного в пакет Microsoft Office языка программирования - **Visual Basic for Application(VBA)**.

Прежде всего, следует иметь в виду, что макрос – вещь для компьютера потенциально опасная, он и вирусом может быть. Поэтому Ваш компьютер в разумном стремлении обезопасить себя, макросы, как правило, блокирует.

Если вы используете шаблон презентации, где макросы не включены.

Для того чтобы начать создание презентации, нужно включить макросы, для этого:

☐ в Power Point 2003

После запуска PowerPoint открываем меню **Сервис-Макрос-Безопасность** и выставляем в открывшемся окне флажок в строке **Средний уровень безопасности**. Теперь программа будет спрашивать нашего разрешения на использование макросов.

☐ в Power Point 2007

В главном меню щёлкаем по **кнопке Office** в левом верхнем углу окна.

Далее **Параметры PowerPoint — Центр управления безопасностью — Параметры макросов — Отключить все макросы с уведомлением**.

Макросы «заработают» после нашего разрешения.

☐ В Power Point 2010

На вкладке **Разработчик** в группе **Код** щёлкнуть кнопку **Безопасность макросов**;

В появившемся окне **Центр управления безопасностью** установить параметр **Включить все макросы**.

Если на Вашем компьютере в окне программы Power Point нет на ленте вкладки **Разработчик**, нужно выставить её (Группа **Файл - Параметры – Параметры Excel – Настройка Ленты** - в поле **Основные вкладки** установить **Разработчик**).

Выйти из программы и войти снова. Если при переходе в режим показа появится всплывающее окно **Параметры безопасности**, дайте команду **Включить** это содержимое.

**Но всего этого можно не делать
если на вашем компьютере уже все настроено.**

К данному уроку я прилагаю:

- ☐ **готовый ШАБЛОН презентации С ВСТРОЕННЫМ МАКРОСОМ DragAndDrop**
- ☐ **презентацию с ШАБЛОНАМИ ПАЗЛОВ**
- ☐ **пробную игровую презентацию с встроенным макросом**

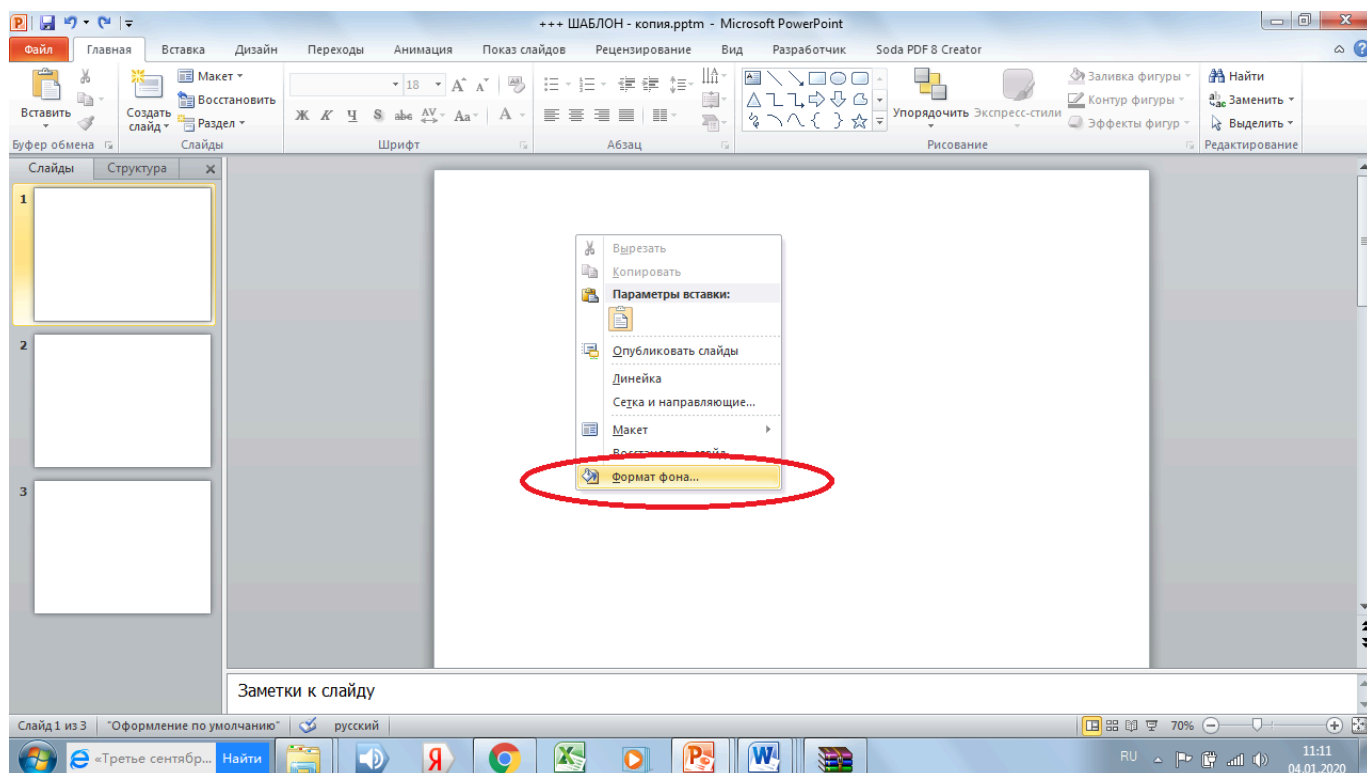
Теперь начинаем работу с уже готовым шаблоном презентации с встроенным макросом, который я прилагаю к Уроку 7, и который вы можете скачать на свой компьютер. Вы сможете работать с ним как за компьютером с помощью мыши, так и у интерактивной доски с помощью стилуса.

Сегодня мы с вами научимся создавать пазлы при помощи макроса Drag & Drop, который разработал Ханс Вернер Хоффман (Германия). При помощи этого макроса можно перетаскивать детали пазла.

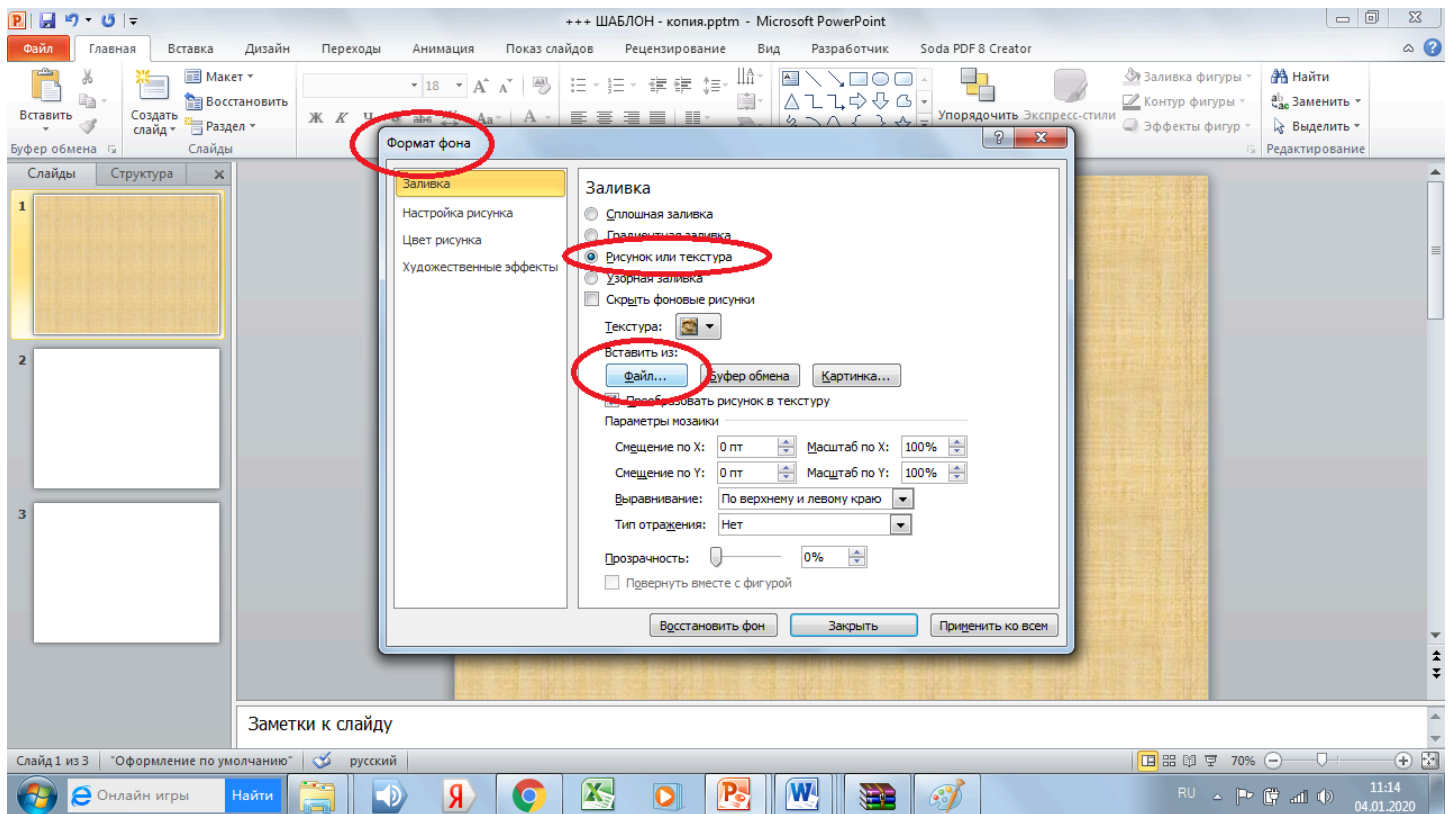
Для работы нам понадобятся:

- ☐ **Шаблон презентации с встроенным макросом DragAndDrop**
- ☐ **Шаблон пазлов**
- ☐ **Картинка, которую мы будем собирать**

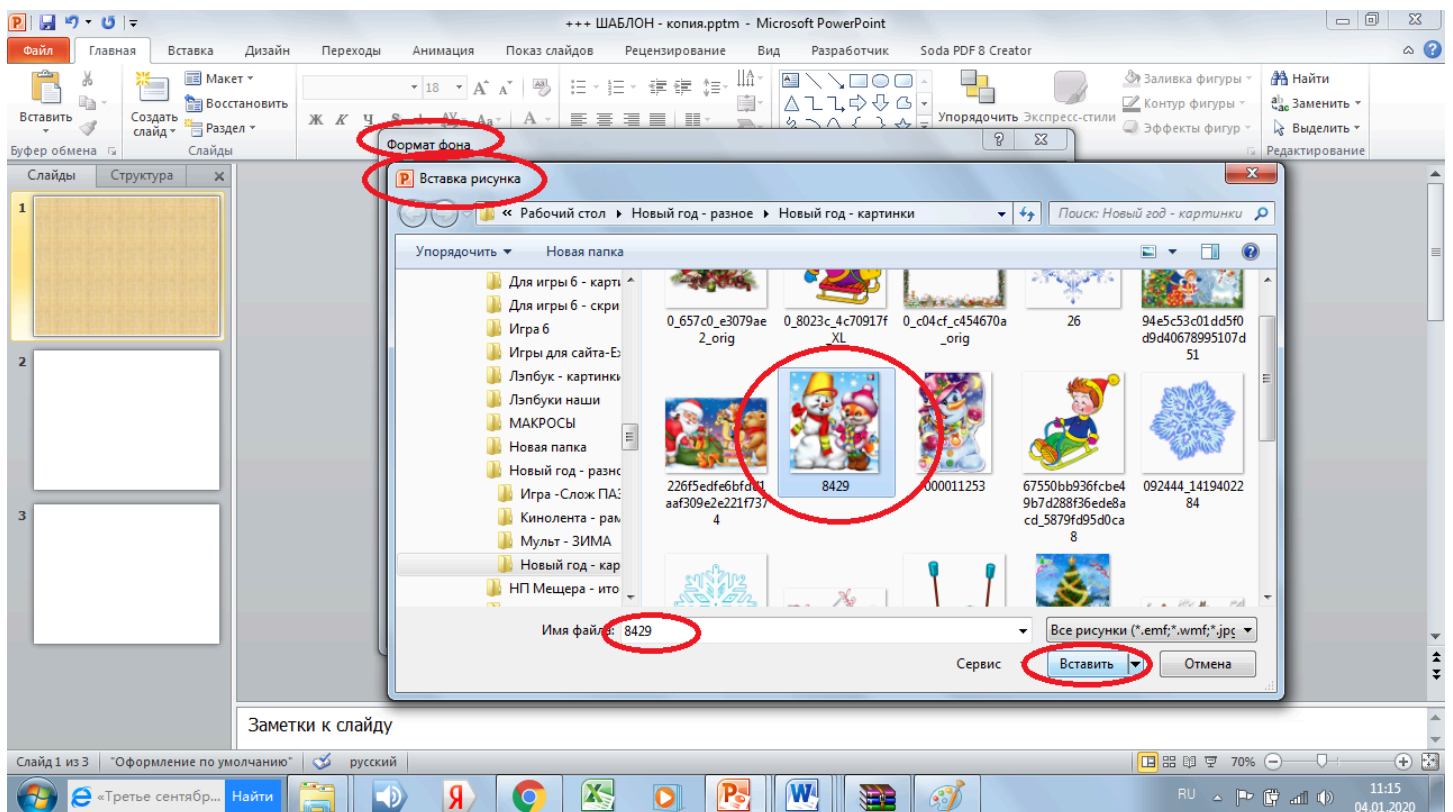
- 1. Открываем Шаблон презентации с встроенным макросом DragAndDrop.**
- Щелкнем правой кнопкой мыши по фону пустого белого слайда и выбираем **Формат фона**.



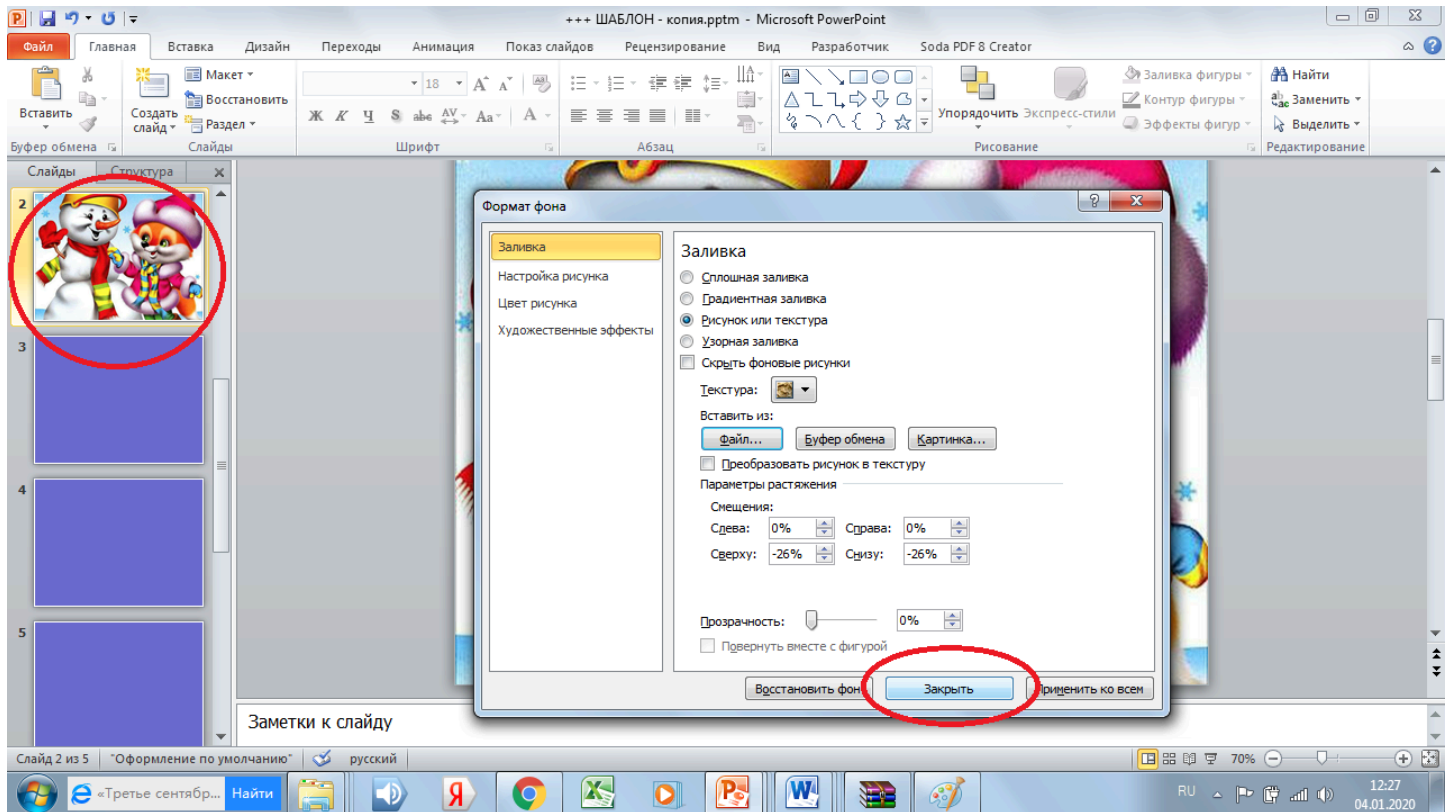
3. Откроется область настройки формата фона, выберем **Рисунок или текстура** - **Файл**.



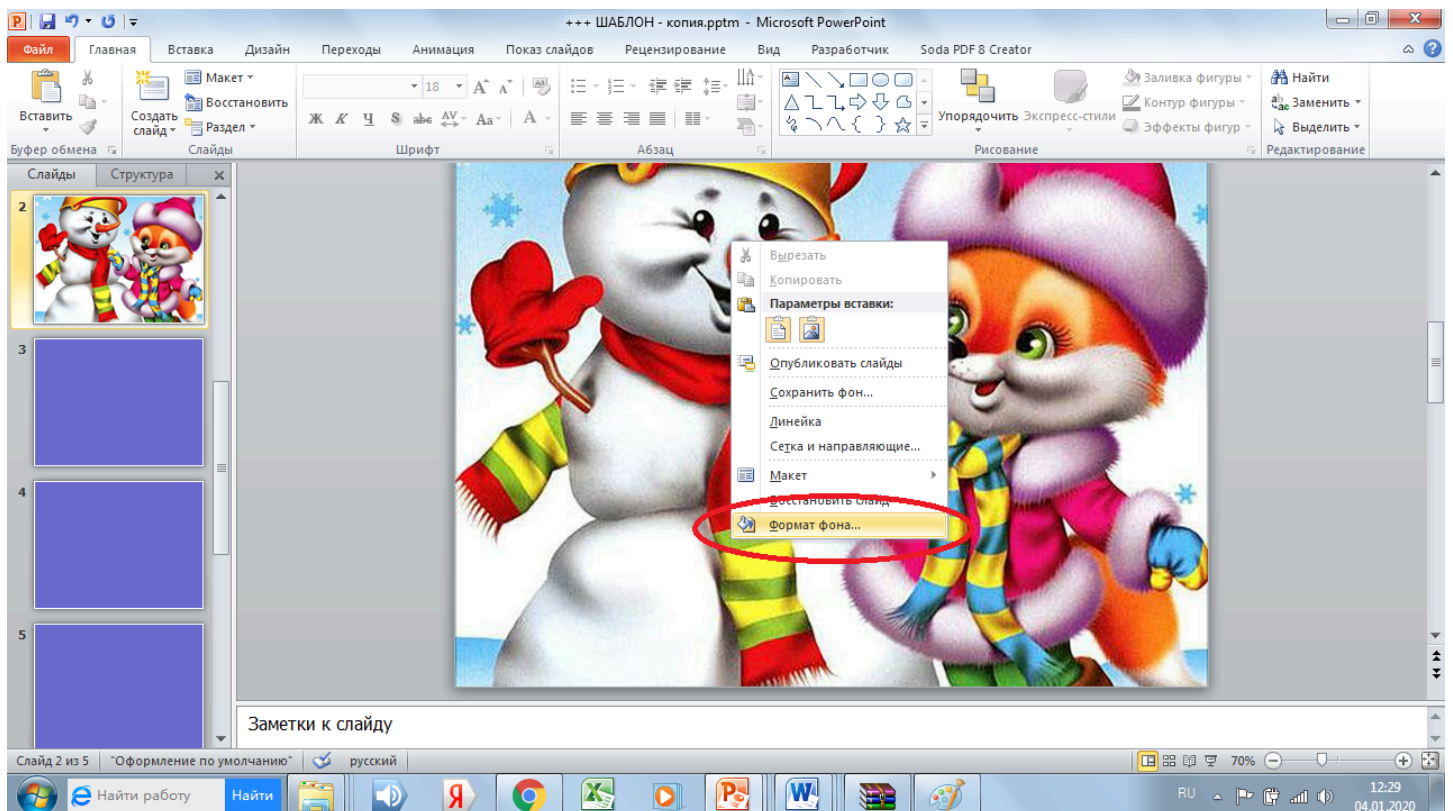
4. Откроется окно для выбора изображения. Выберем нужное изображение, из которого будут созданы пазлы.



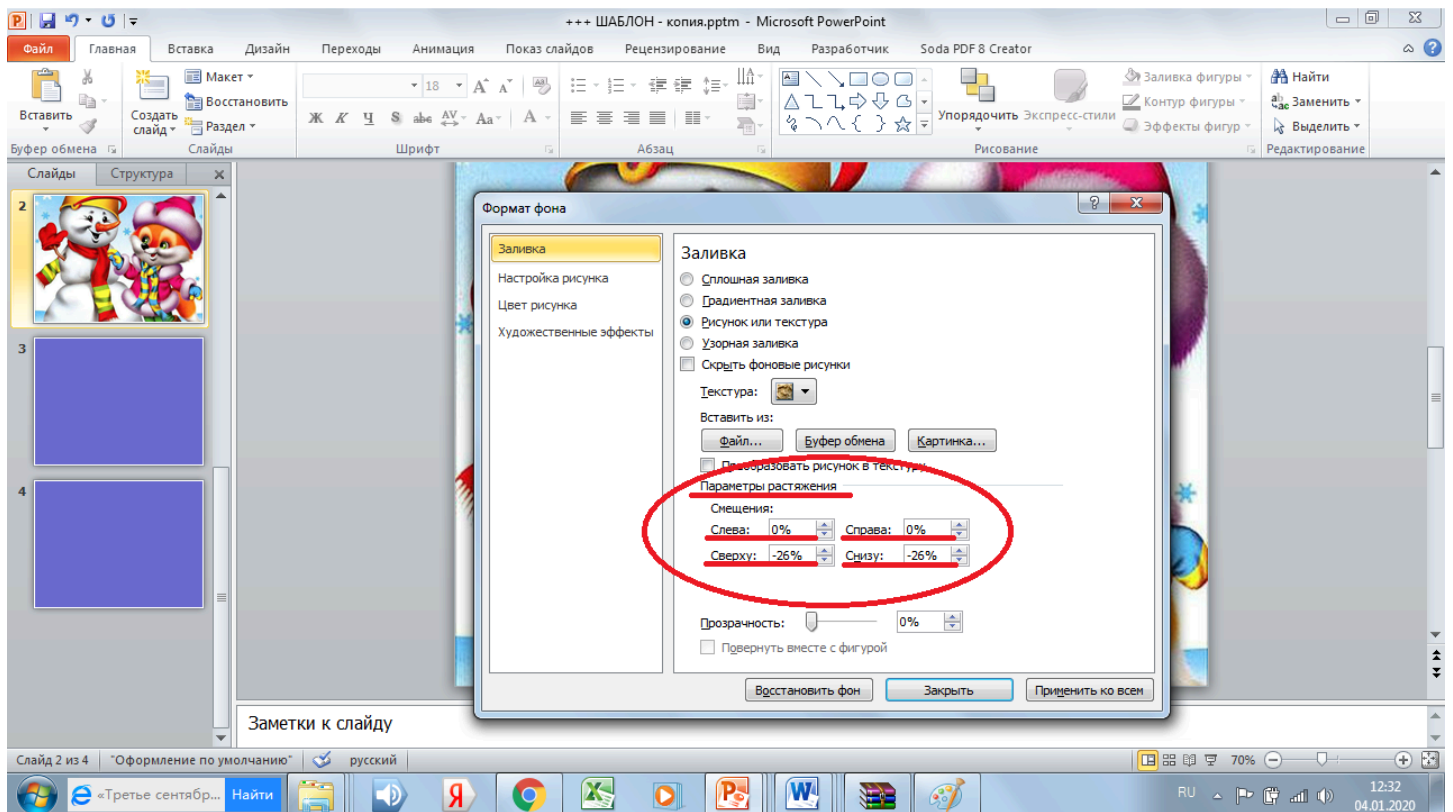
5. После нажатия кнопки **Вставить** слайд будет **залит** изображением.



6. Кликаем по залитому фону правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выбираем **Формат фона**.

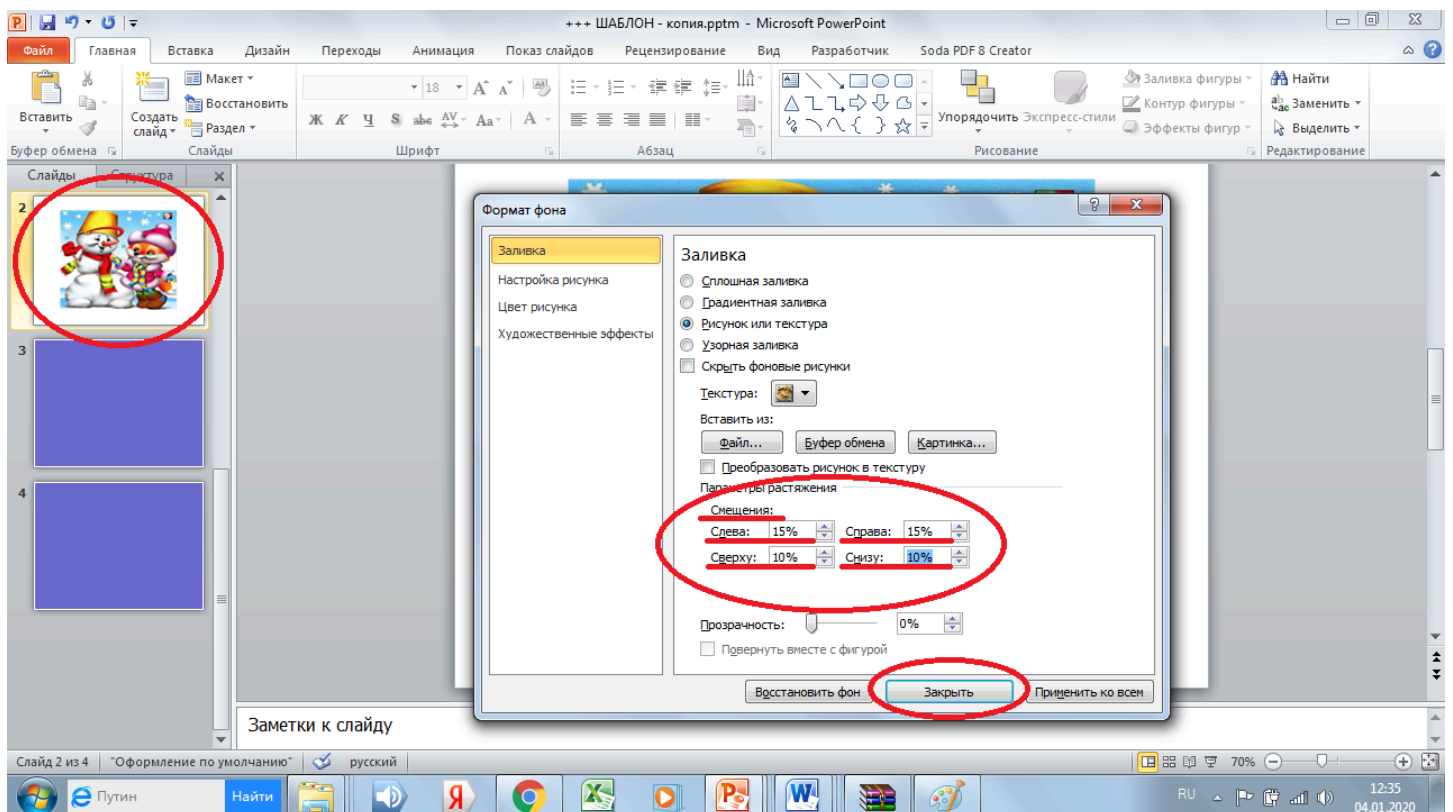


7. В **Параметрах растяжения** задаем процентные значения смещений изображения от краев слайда. При этом важно следить за пропорциями рисунка.

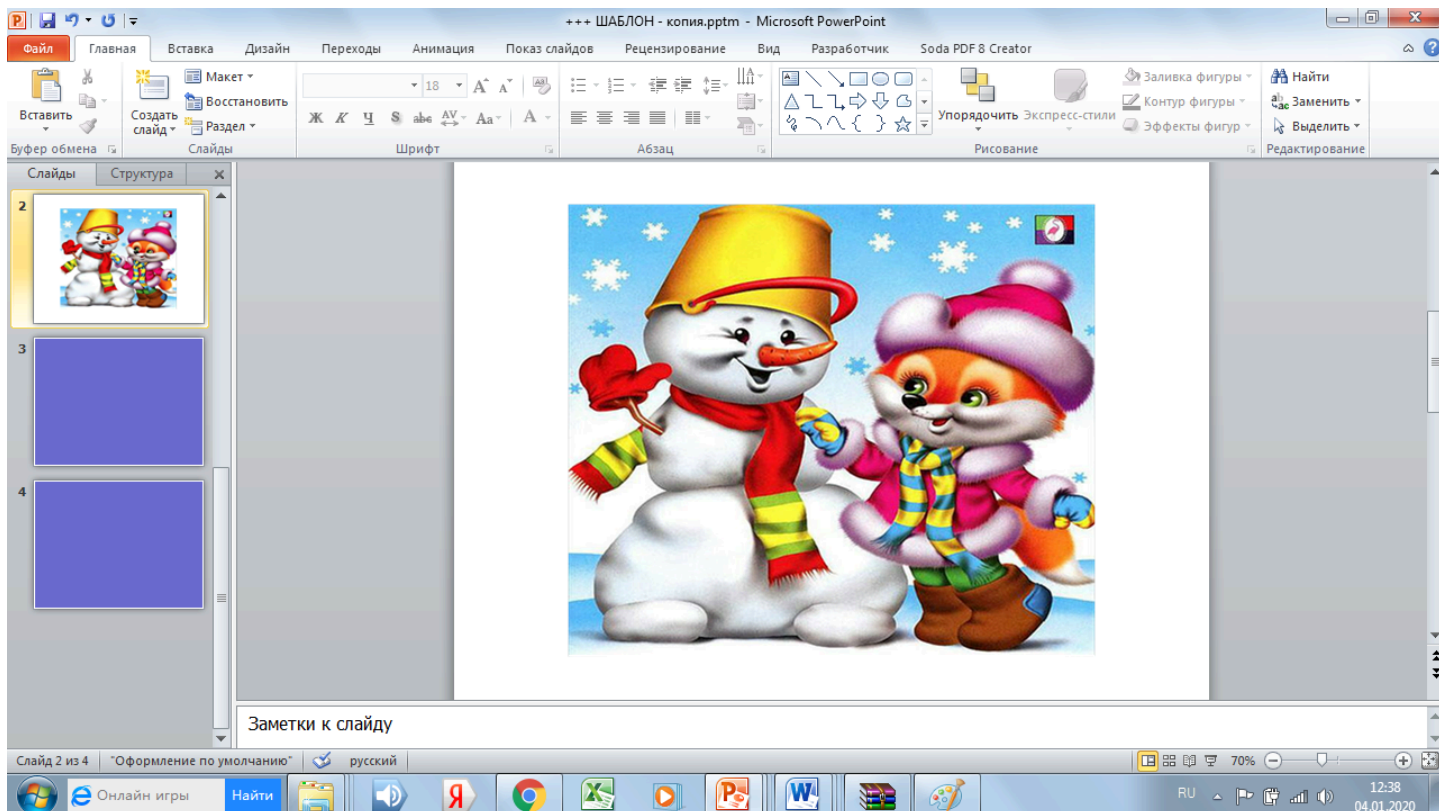


Выделить фрагмент залитый фоном и переместить его не получится, так как это ЗАЛИВКА, а не объект на слайде.

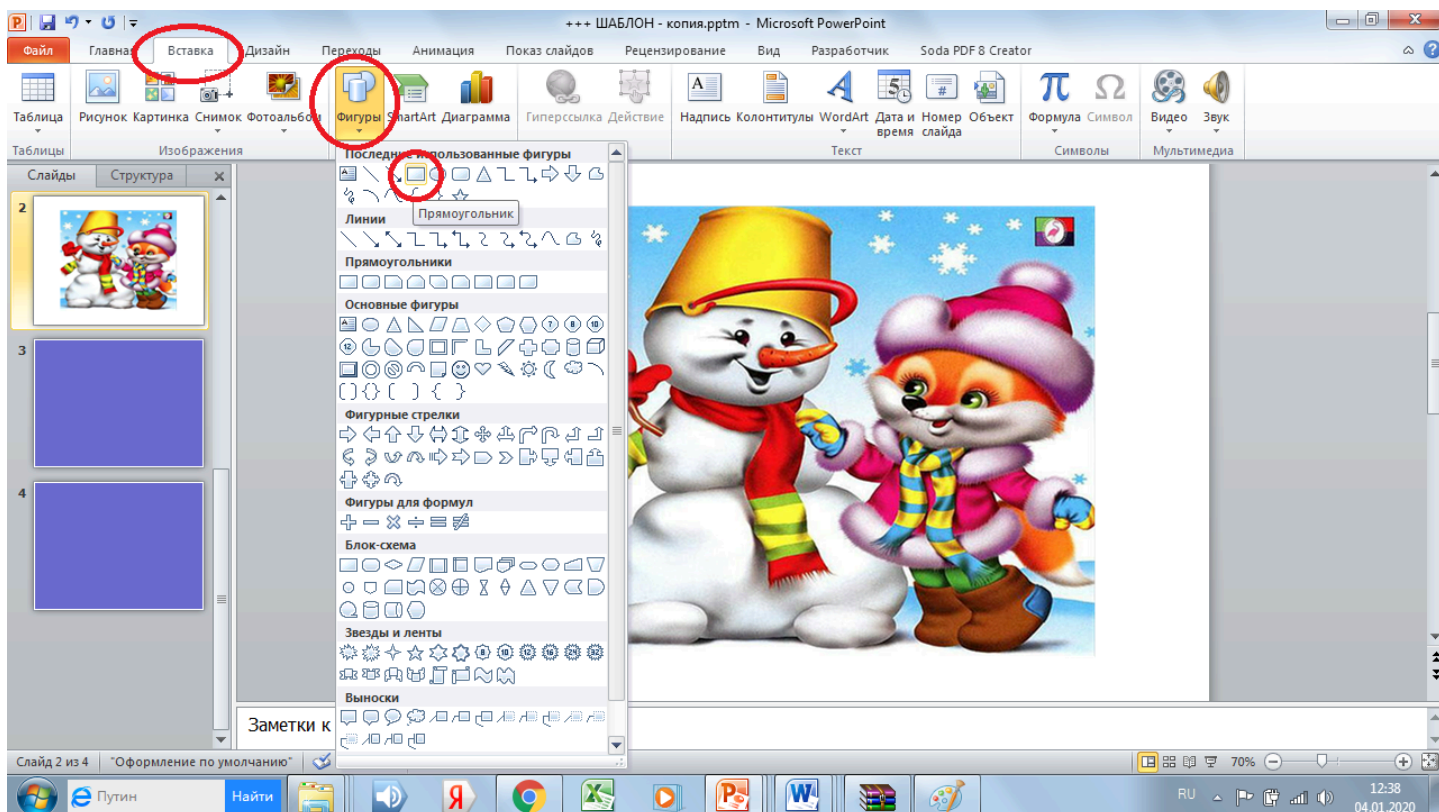
Можно только пользоваться параметрами растяжения.



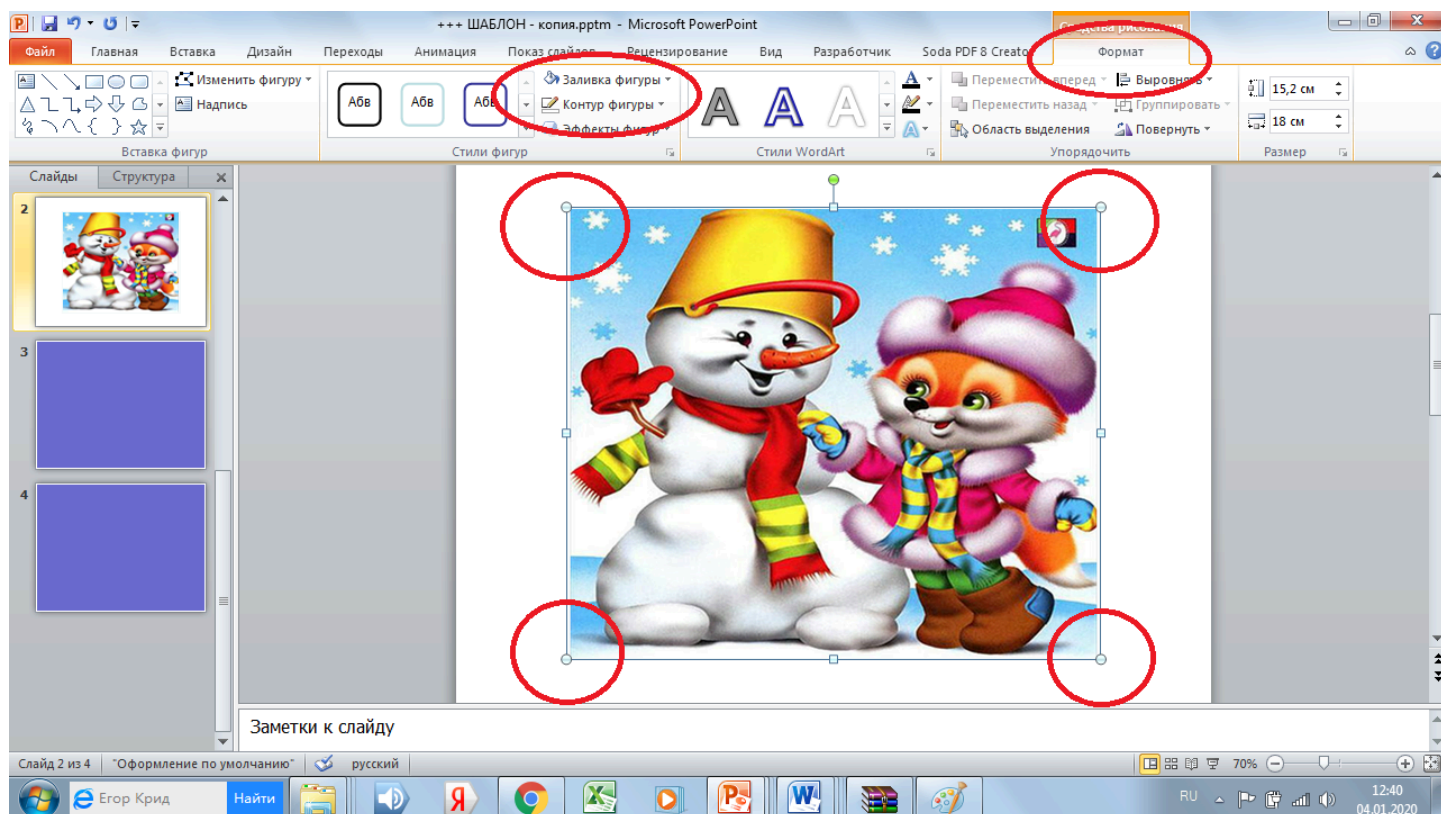
В результате небольших манипуляций получится, что часть белого слайда залита нужной нам картинкой.



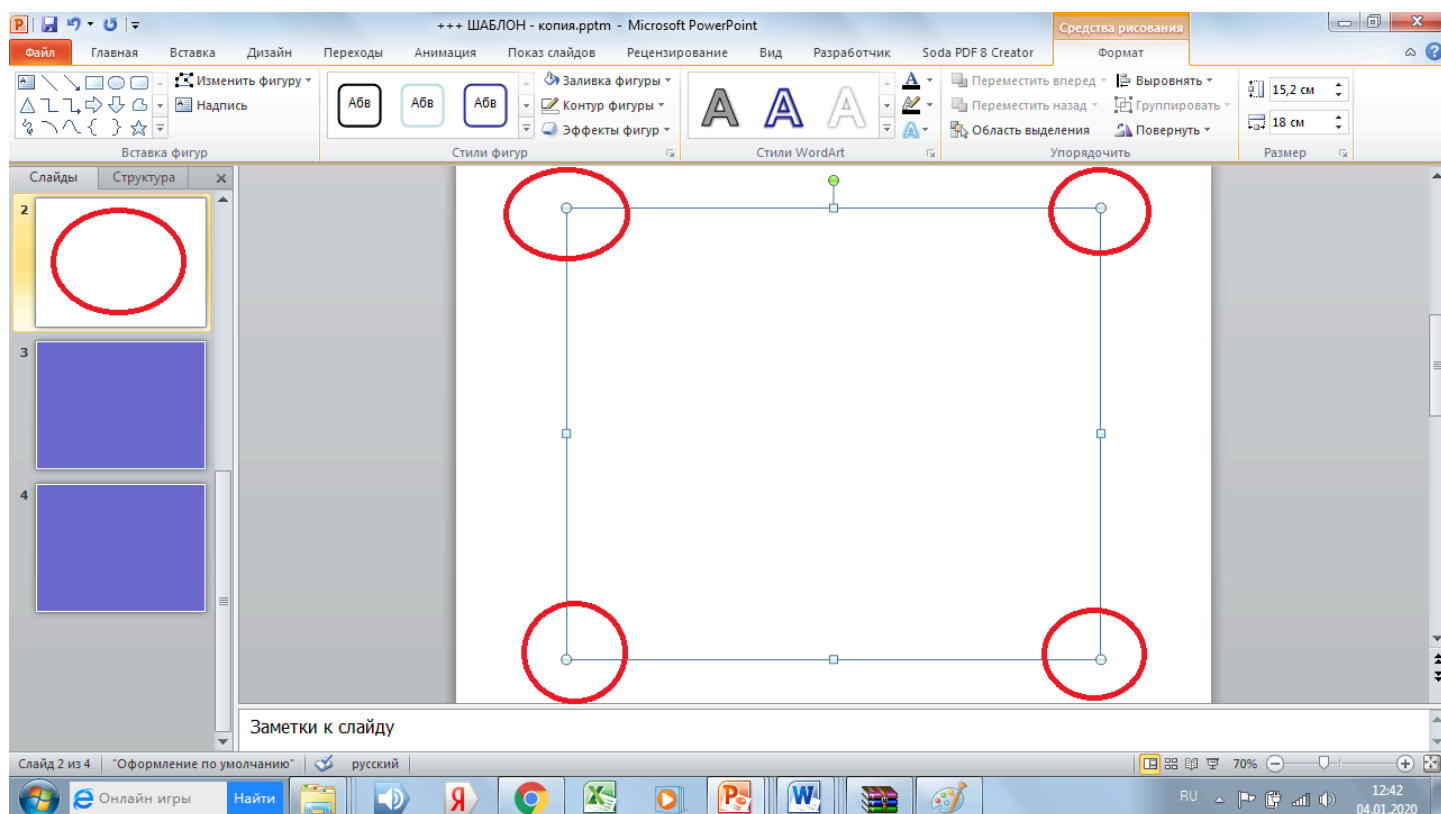
8. Заходим во вкладку **Вставка – Фигуры** – выбираем **Прямоугольник**.



9. Растягиваем прямоугольник по контуру нашей картинки. Прямоугольник выделен. Появляется область **Формат**. Заходим в область **Формат**, заливаем прямоугольник белым цветом, убираем контур фигуры.

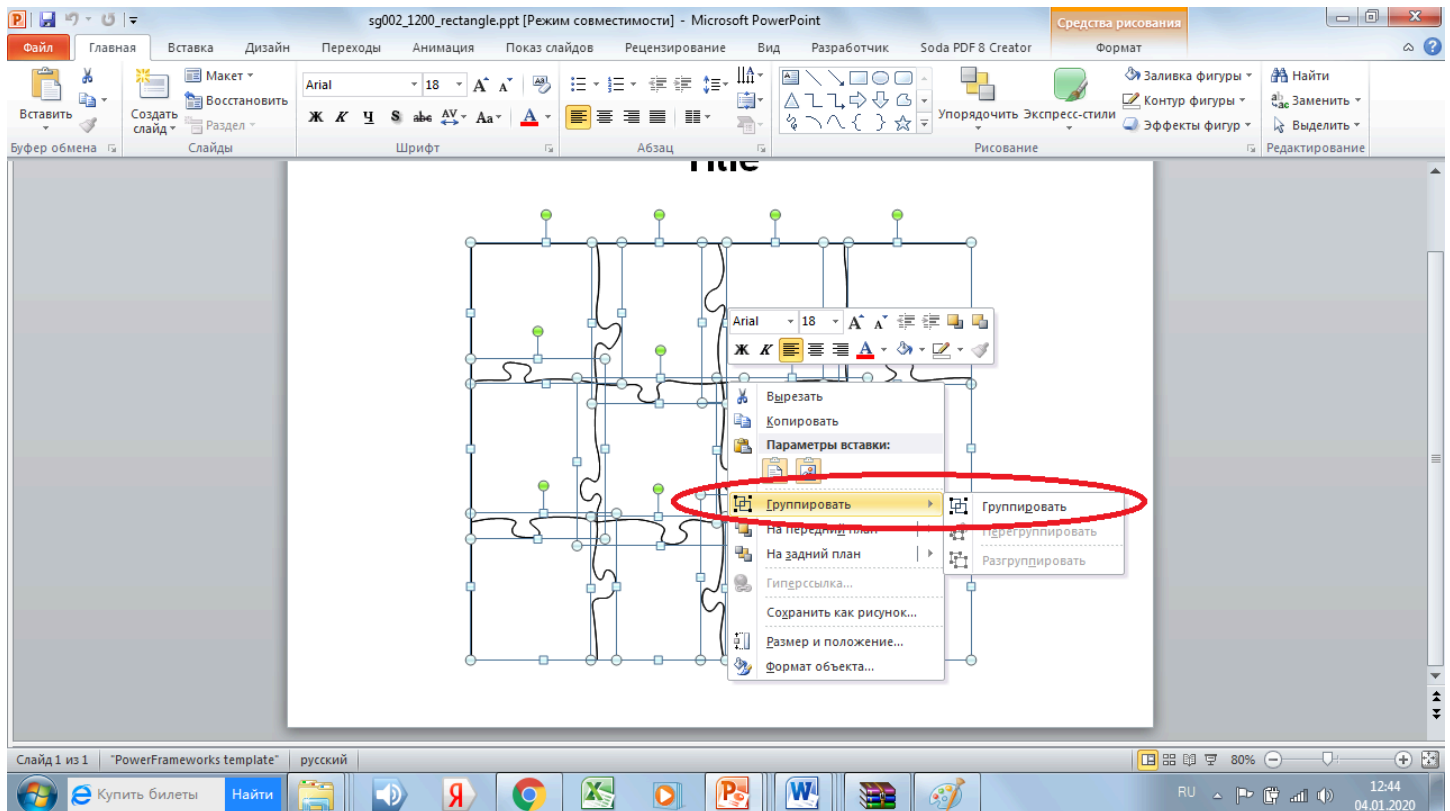


Результат: на белом фоне слайда – белый прямоугольник.

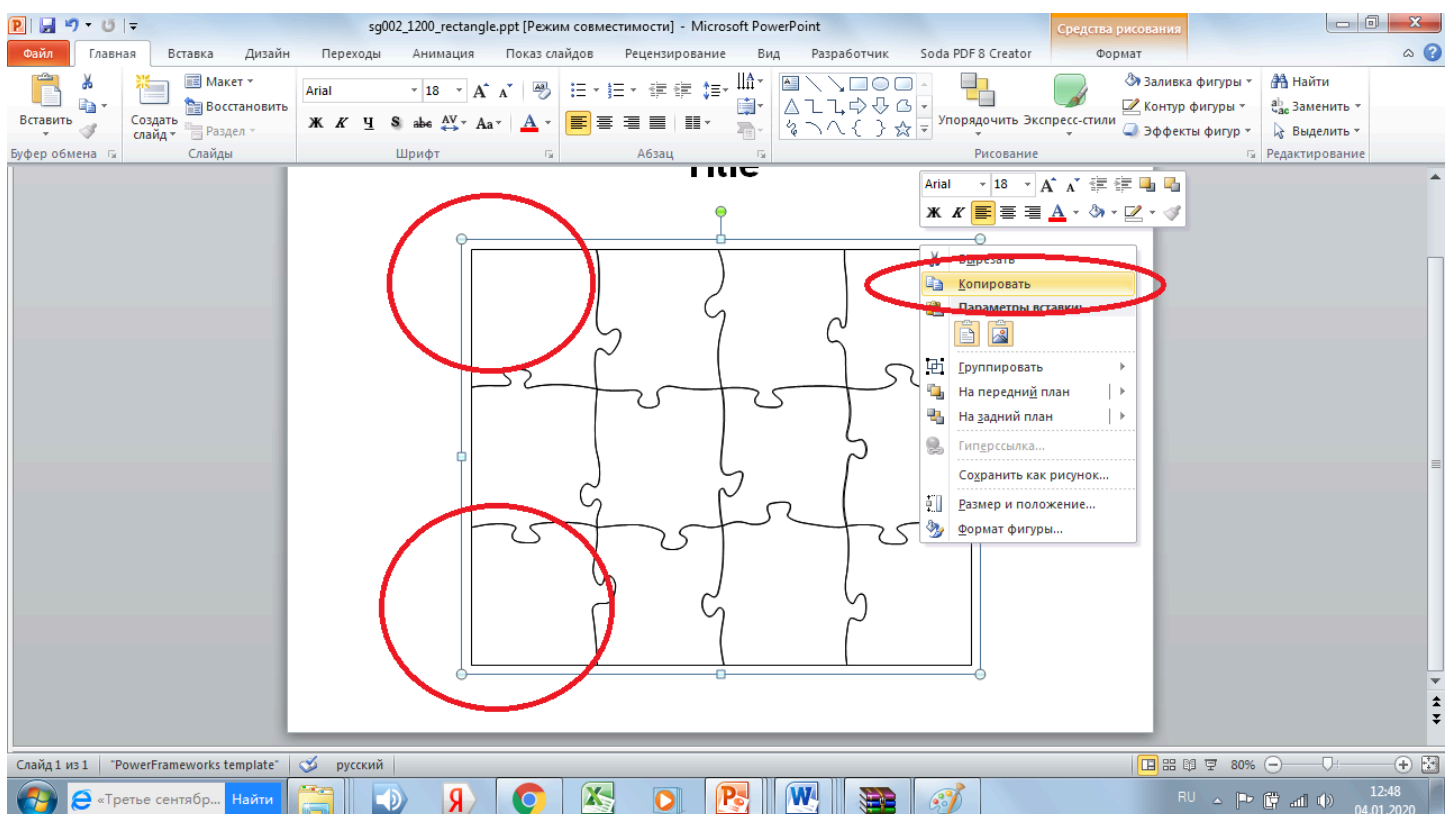


Не забываем сохранять все, что мы проделываем.

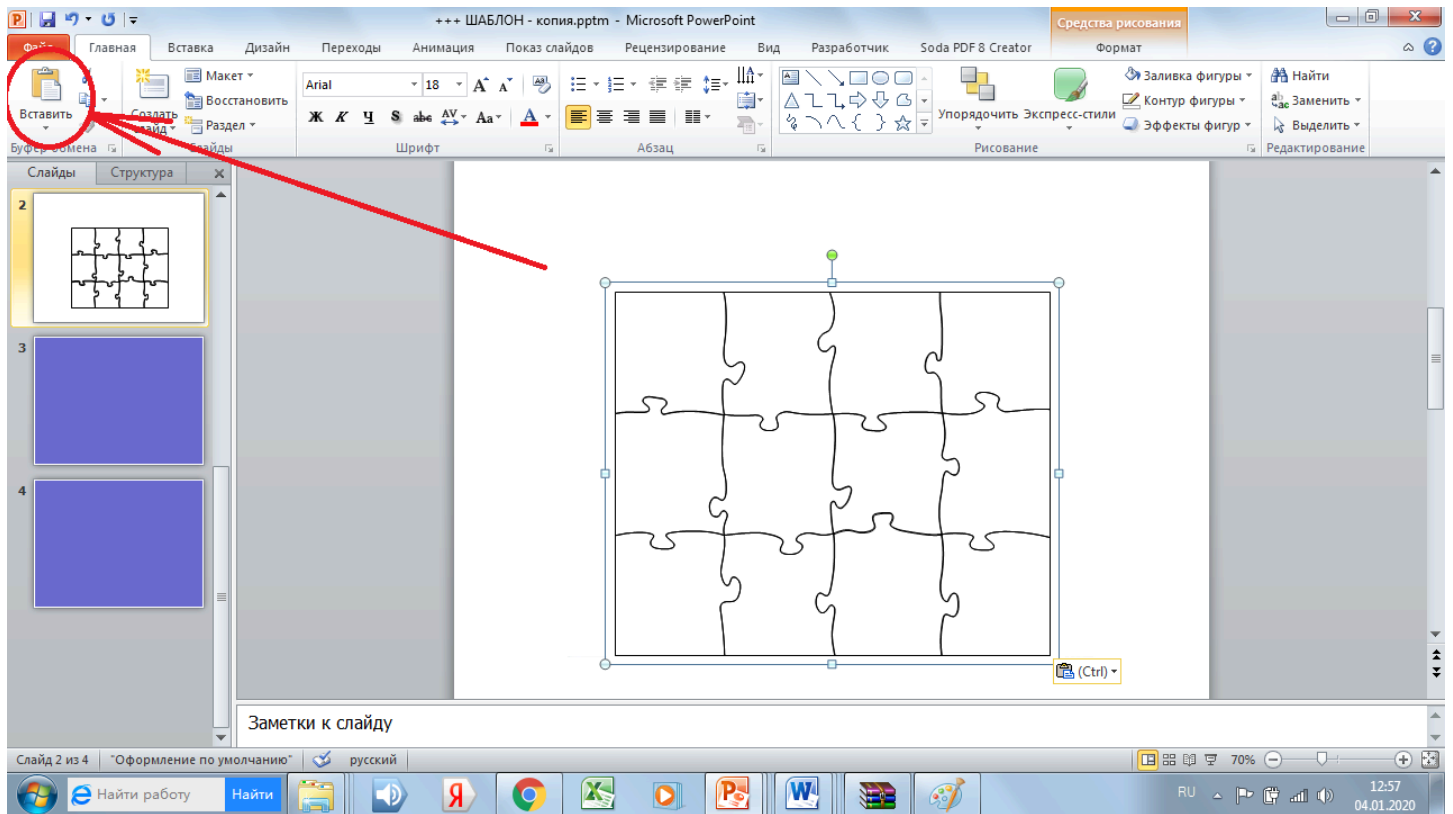
10. Теперь открываем **презентацию с шаблонами пазлов**, которую вы можете скачать на свой компьютер. Выбираем нужный нам шаблон. Выделяем фрагменты и **Группируем** пазлы.



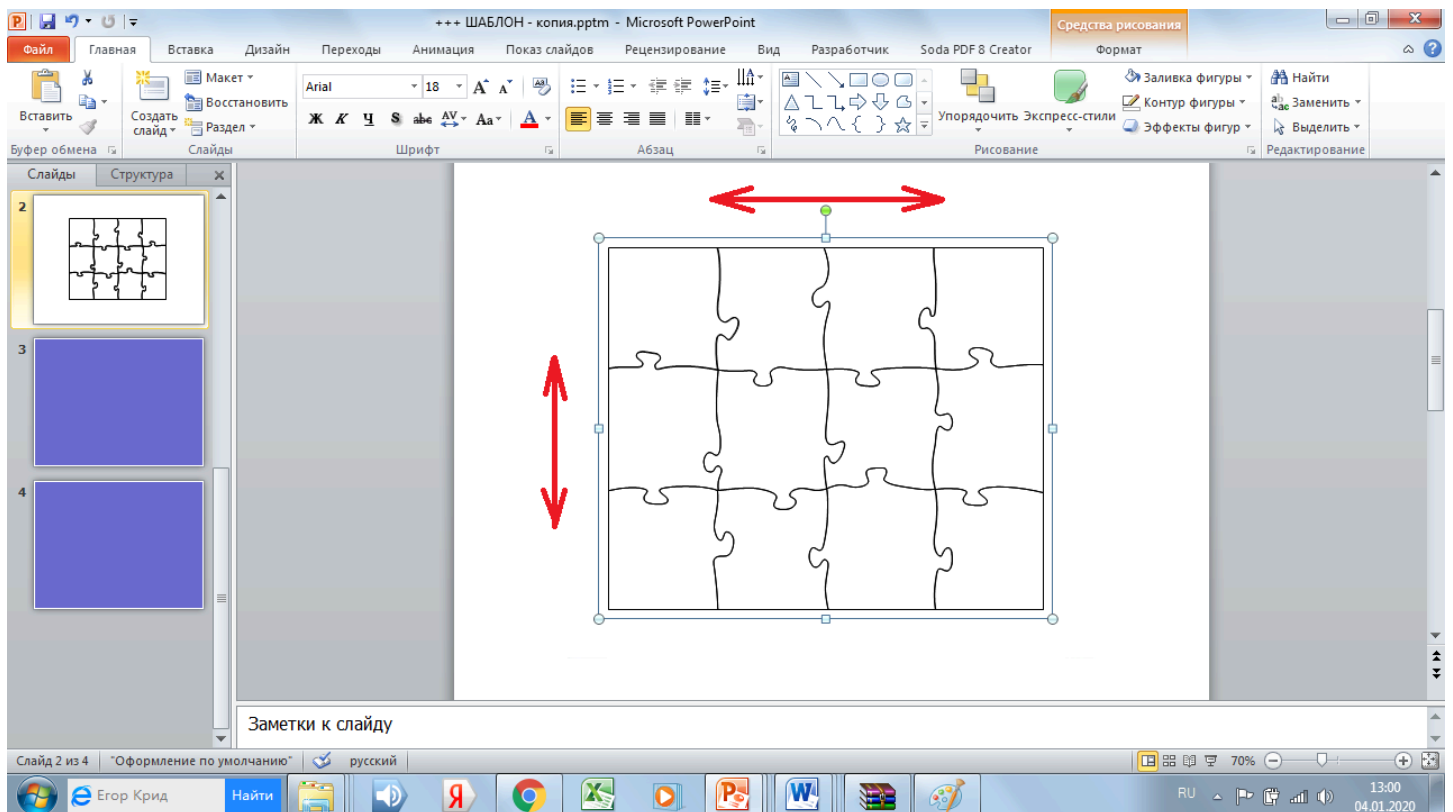
11. Сгруппированные пазлы копируем.



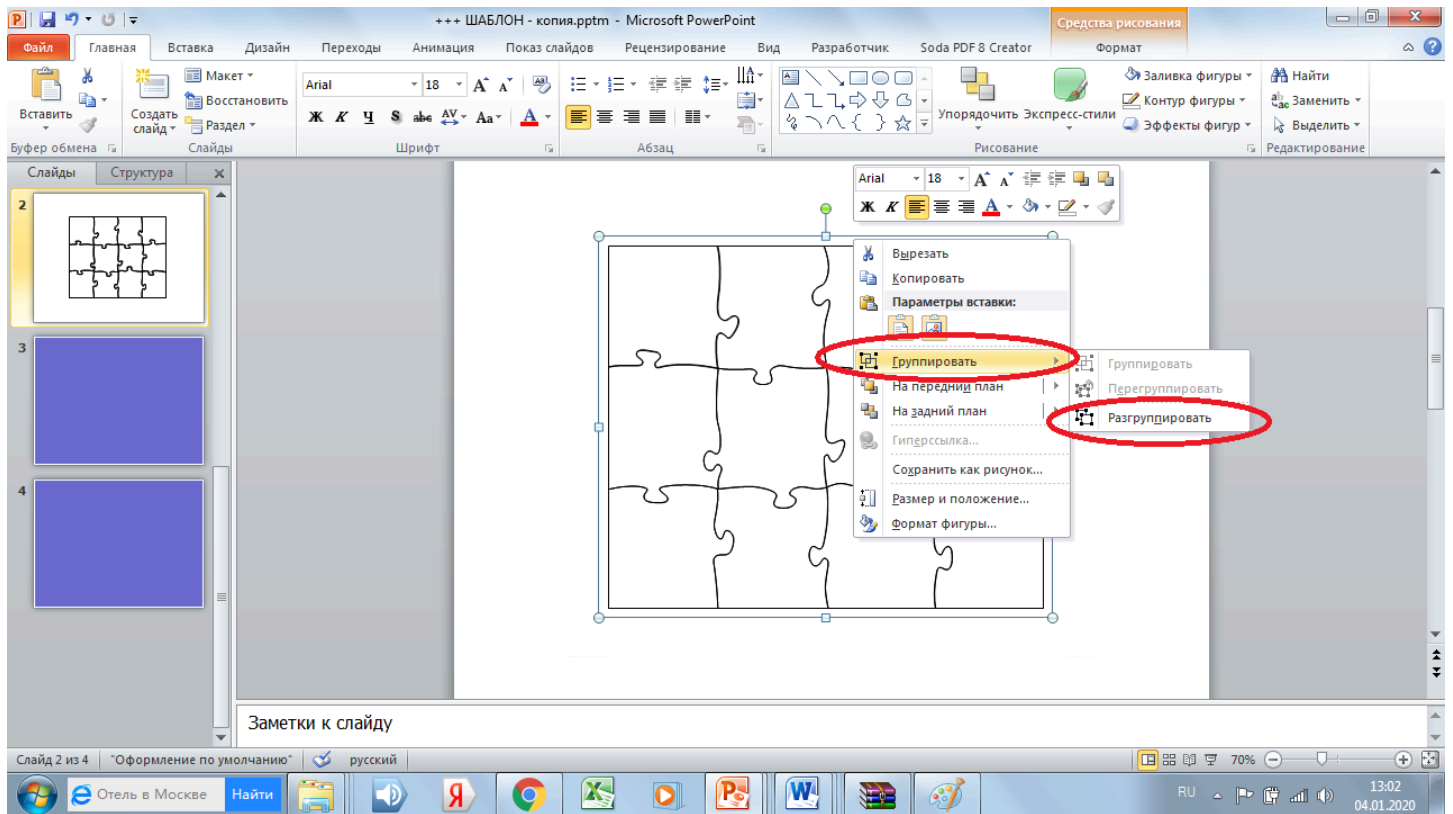
12. Вставляем сгруппированные пазлы в презентацию с встроенными макросами на наш слайд с белым фоном и белым прямоугольником.



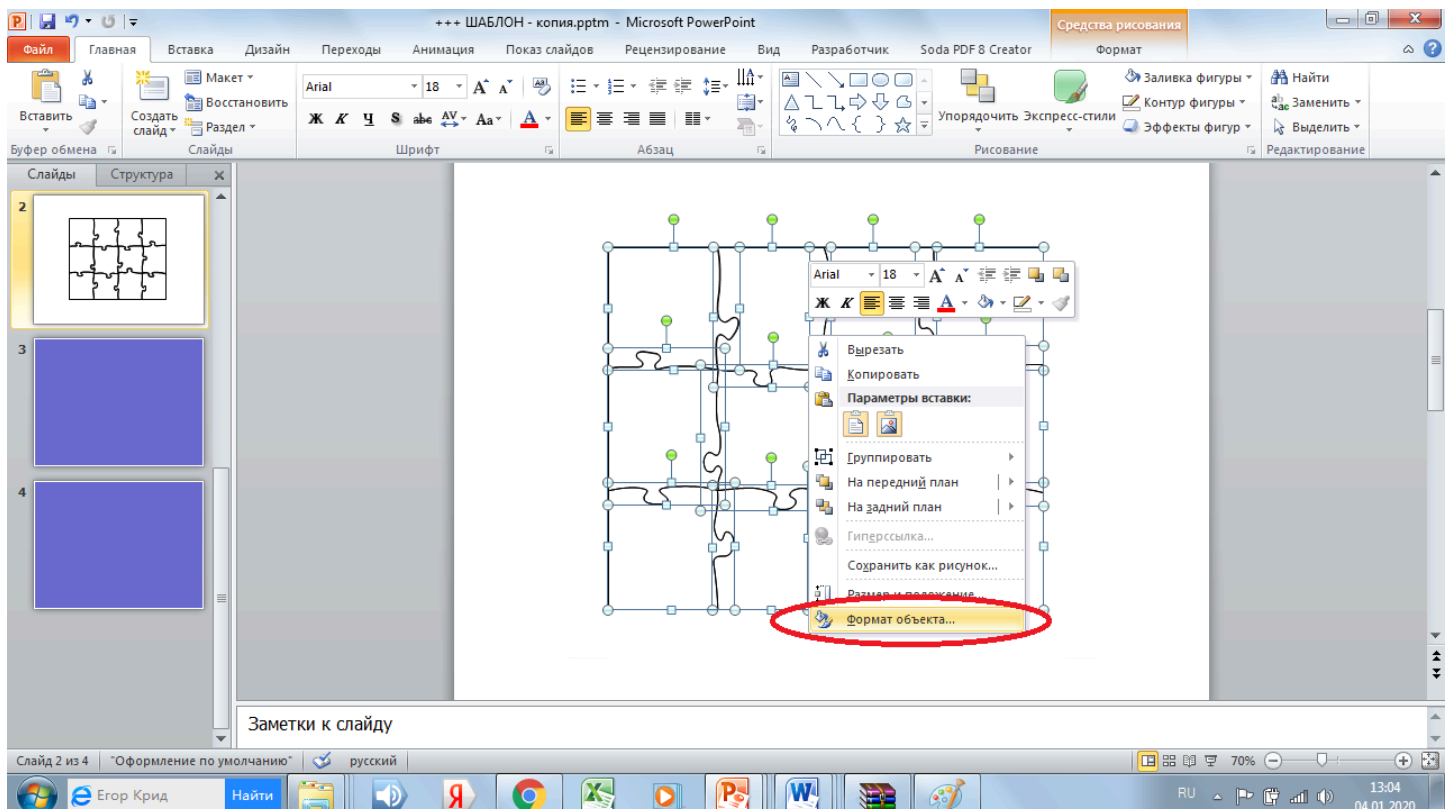
13. Заготовка разместила поверх белого прямоугольника. Немного подвигаем ее, зрительно размещая в середине белого прямоугольника.



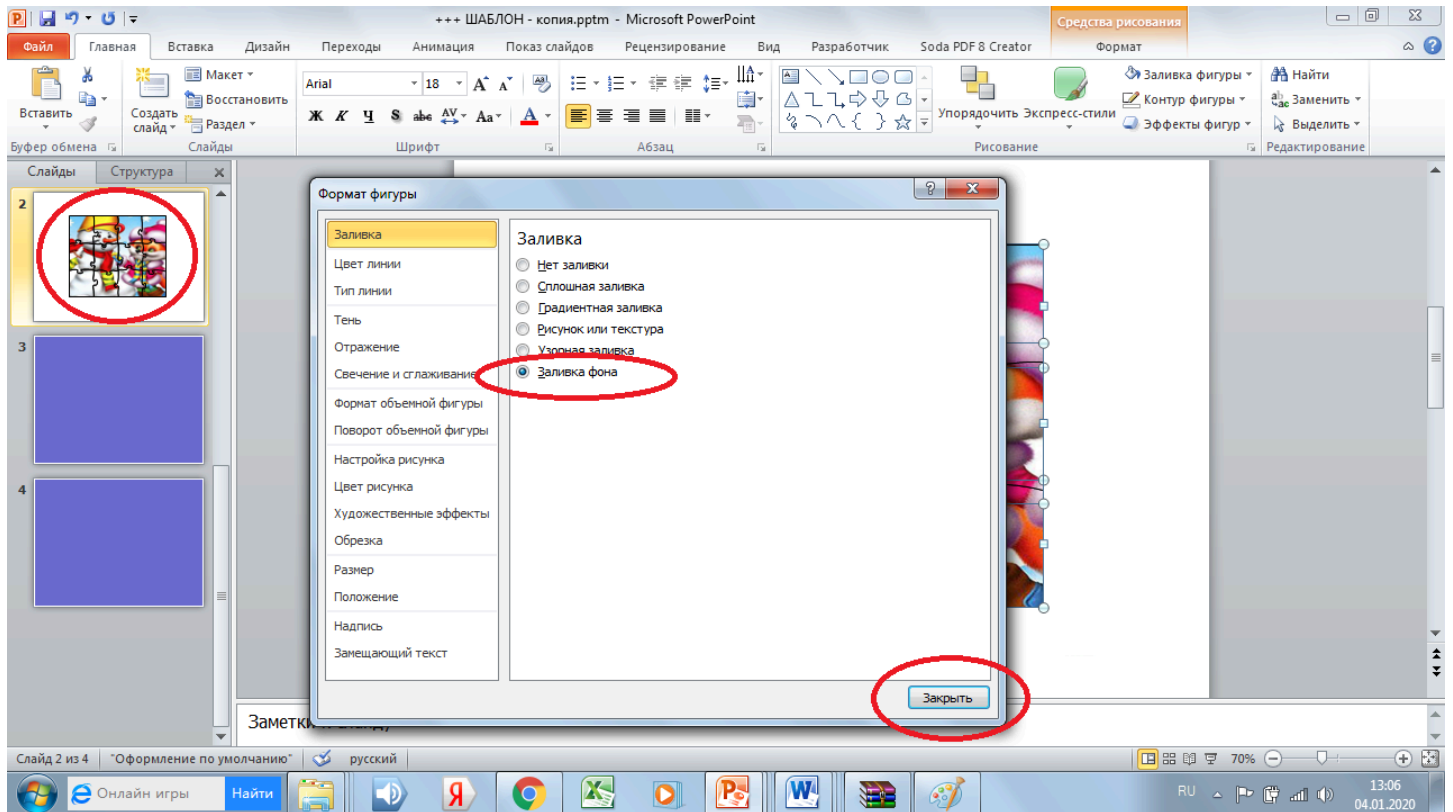
14.Выделяем сгруппированную заготовку. Кликаем по ней правой кнопкой мыши. В выпадающем окне выбираем **Группировать – Разгруппировать**.



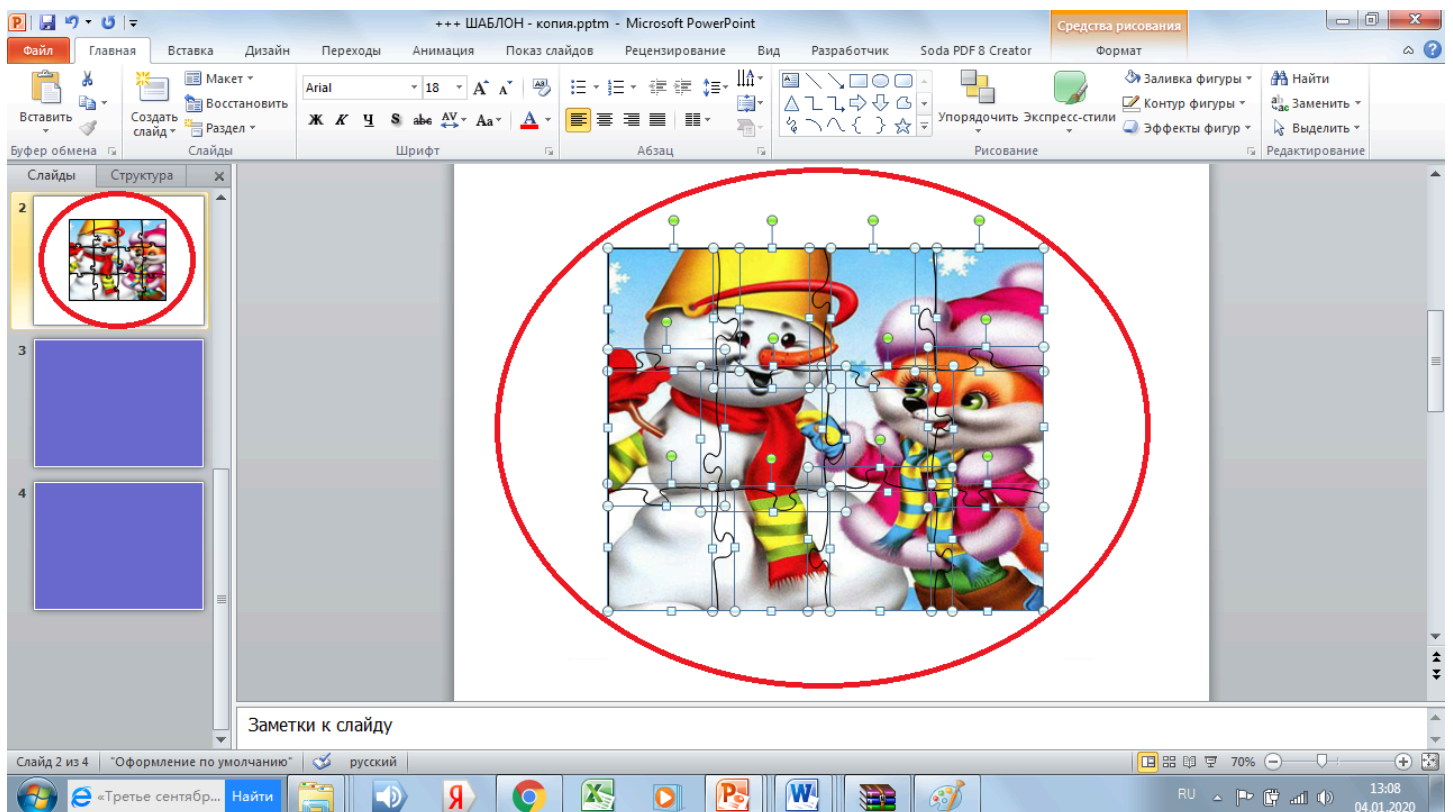
15.Выделим все части заготовки, щелкнем по ним правой кнопкой мыши и выбираем **Формат объекта**.



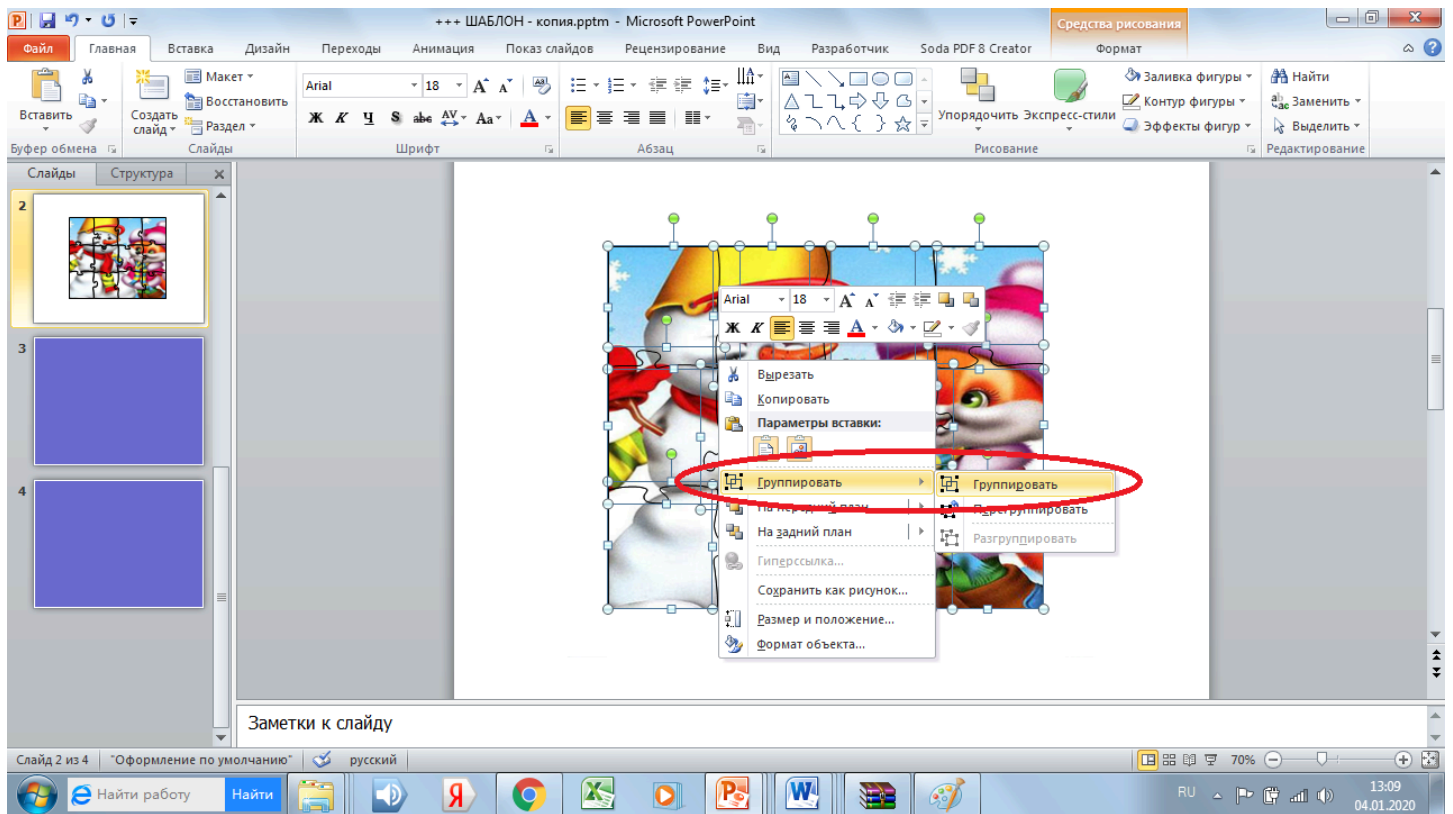
16.В области Формат фигуры выбираем **Заливка фона. Заккрыть**.



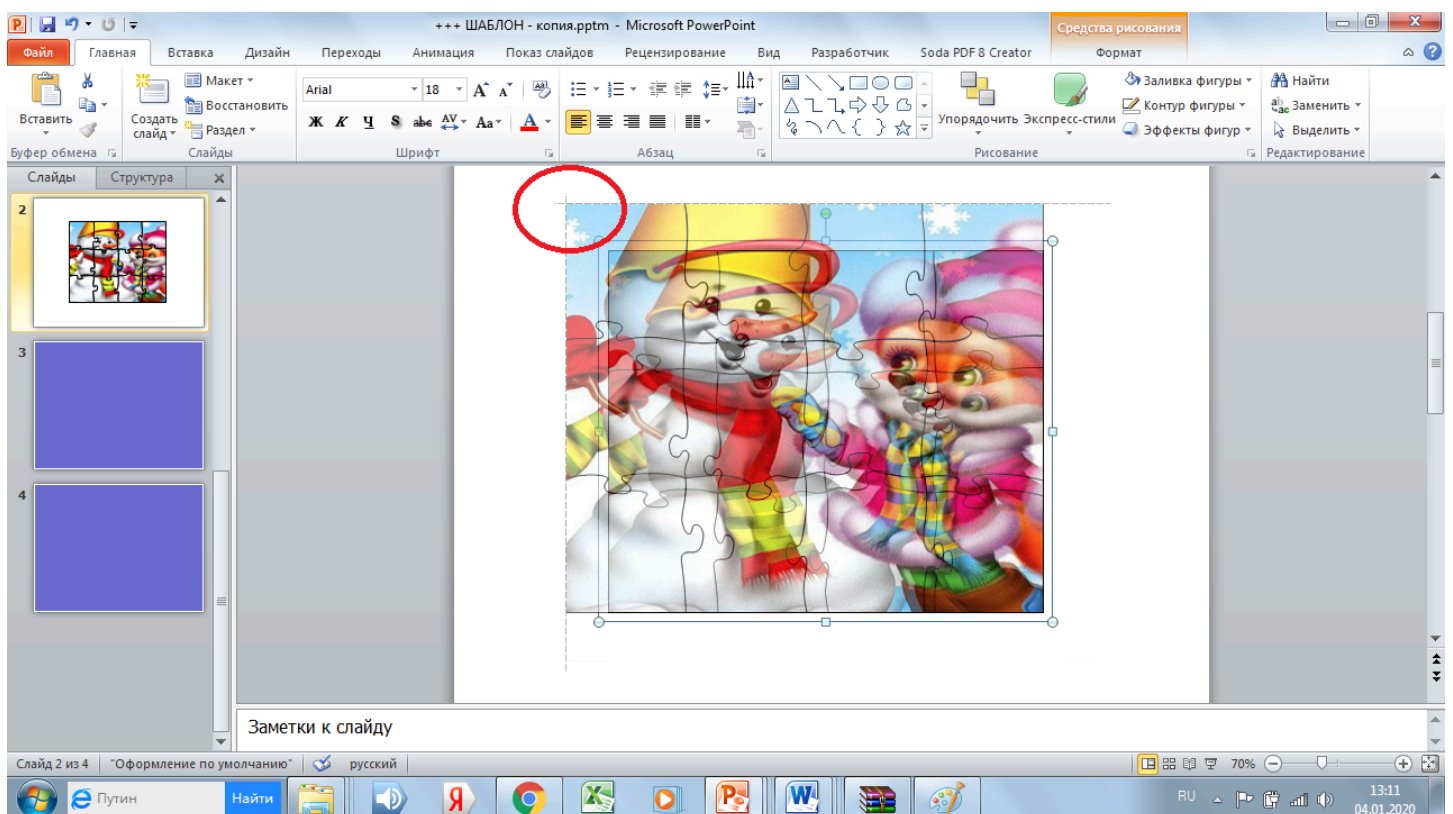
Заготовка будет залита нашей картинкой, но картинка будет видна не полностью.



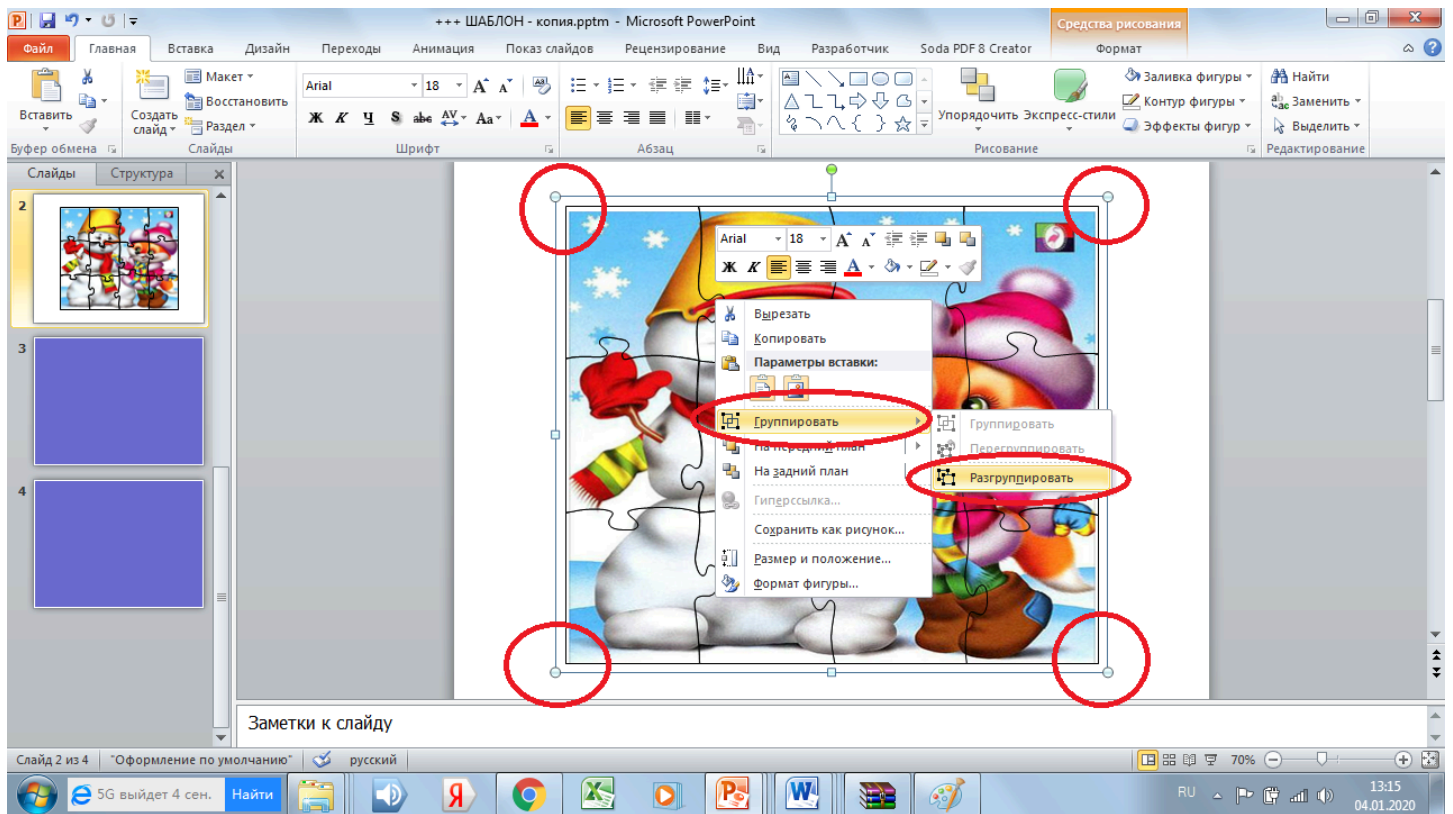
17. **Выделяем все части заготовки, кликаем правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выберем Группировать — Группировать.**



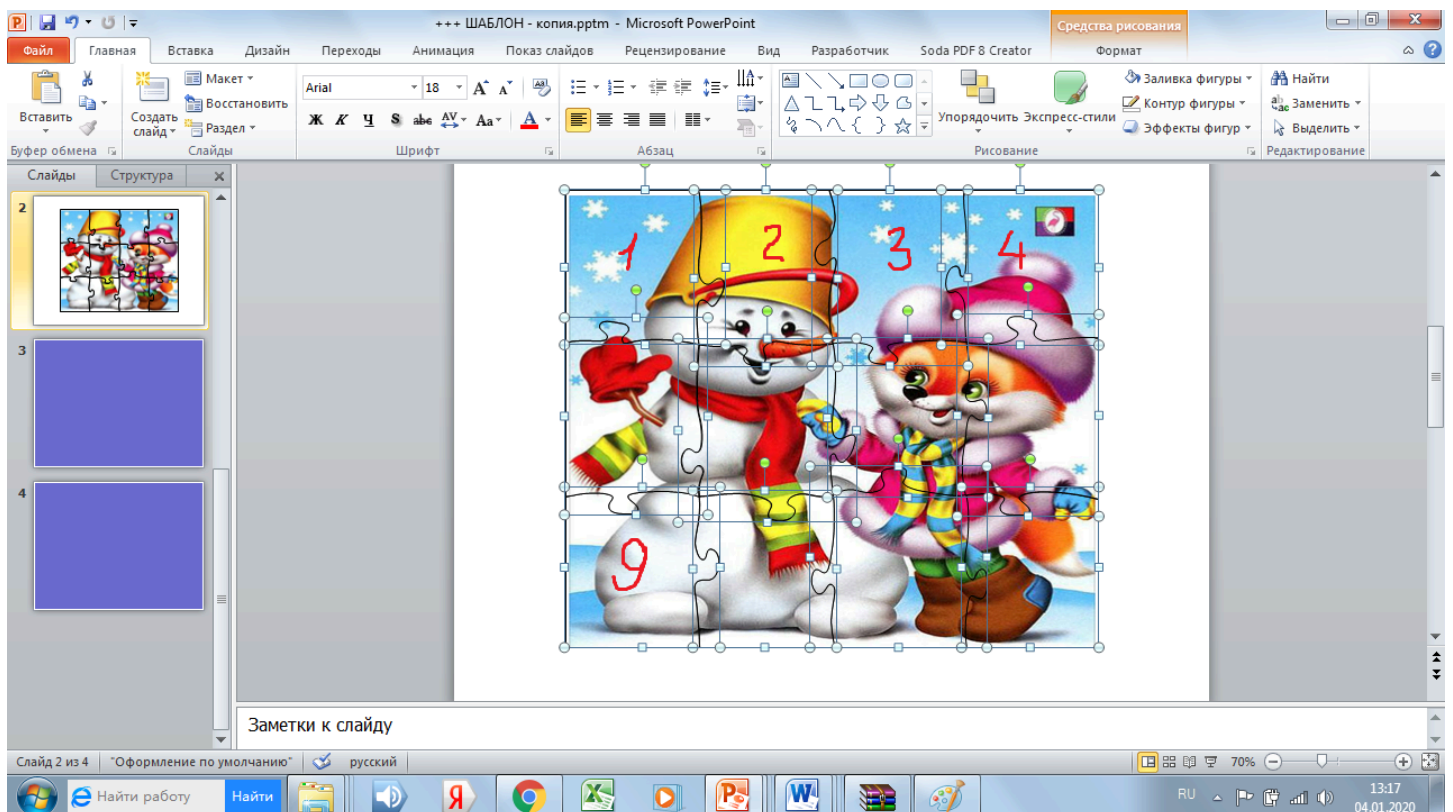
18.С помощью маркеров в углах заготовки изменим ее размеры так, чтобы она полностью закрыла изображение. Следите за тем, чтобы появлялись пунктирные вертикальные и горизонтальные оси, которые показывают совмещение вертикальных и горизонтальных границ совмещаемых объектов.



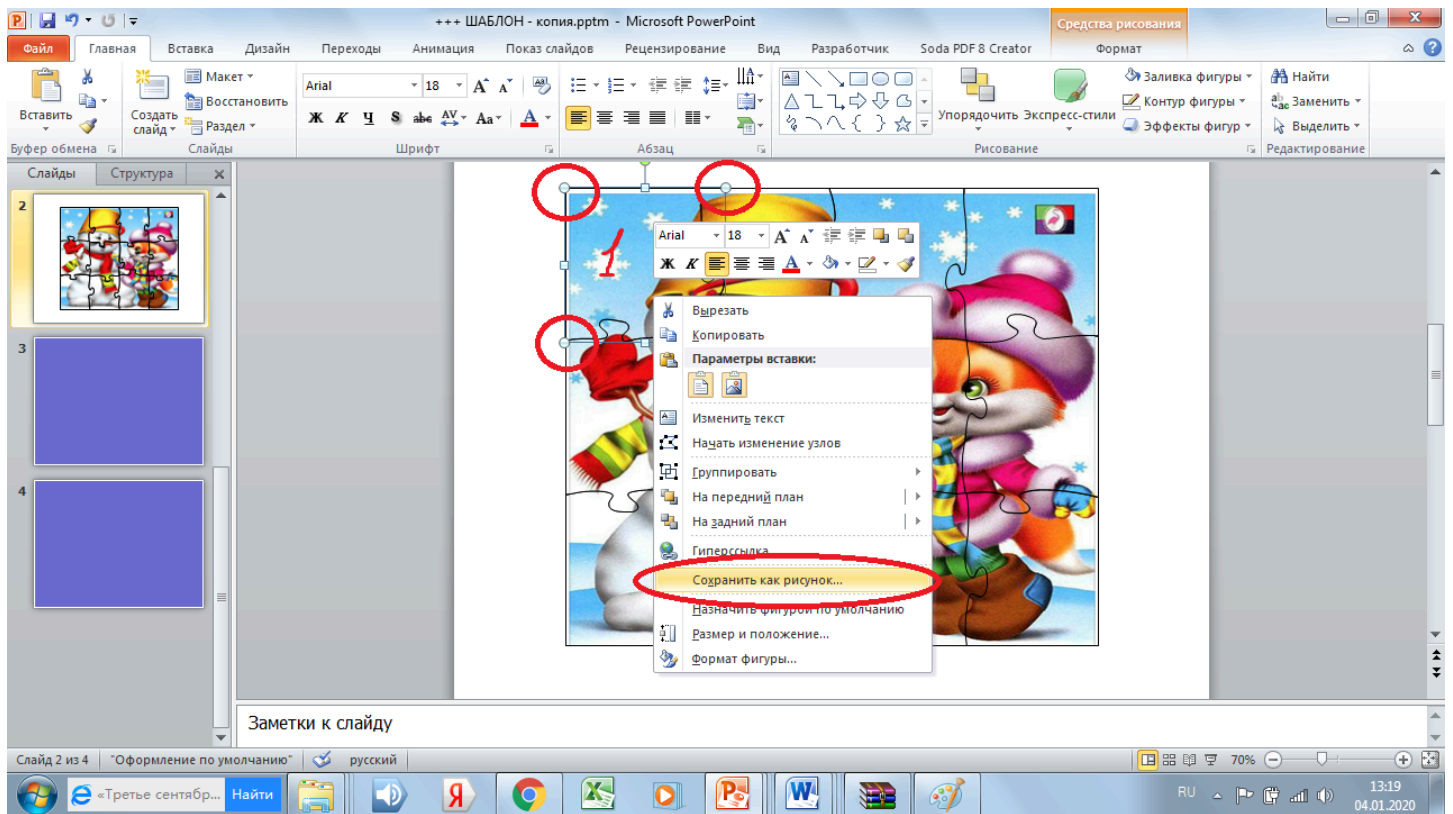
19.Выделяем все части заготовки, кликаем правой кнопкой мыши и в выпадающем окне выберем **Группировать — Разгруппировать**.



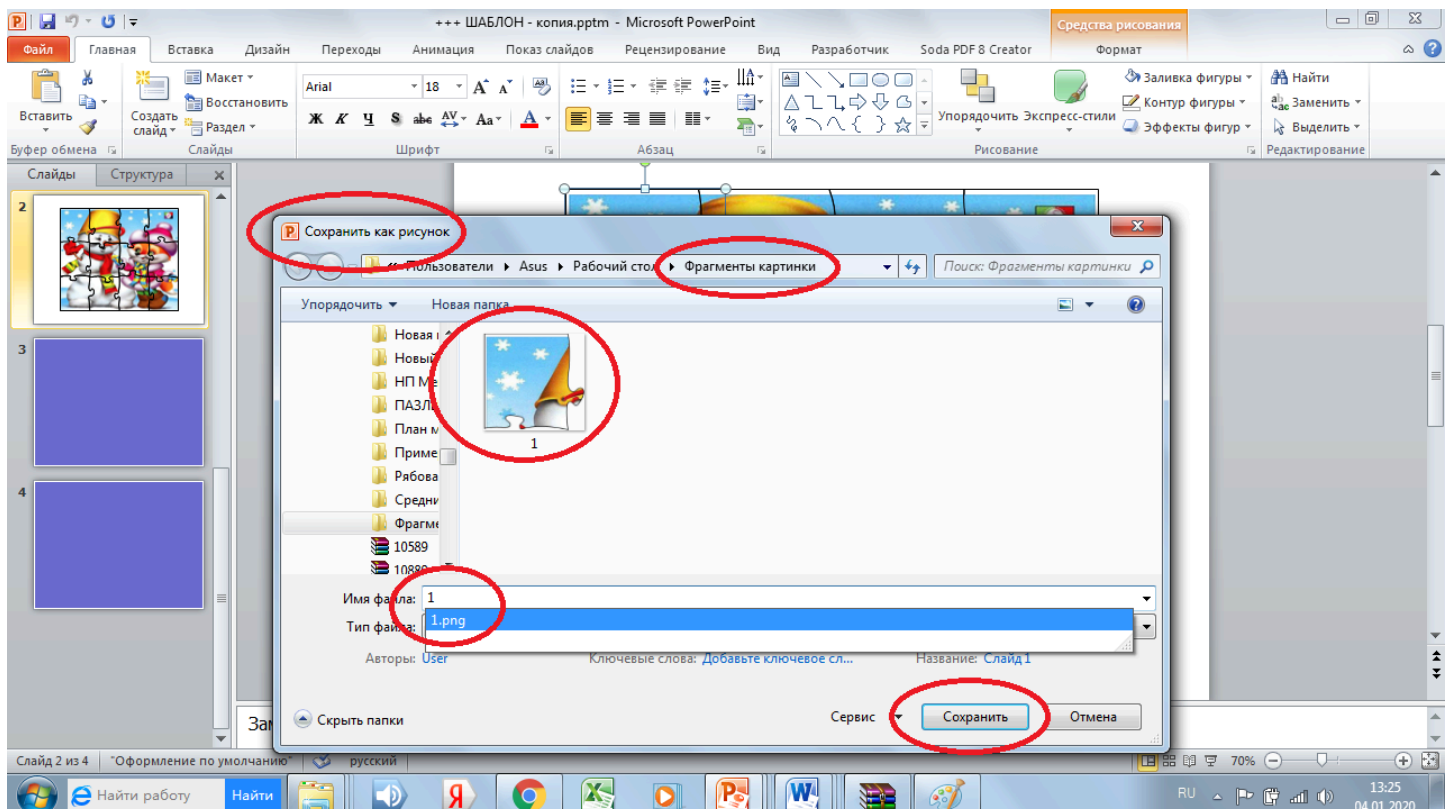
20.Мы получили 12-ть фрагментов. У нас вся наша картинка поместилась в 12 фрагментов. Ничего не двигаем.



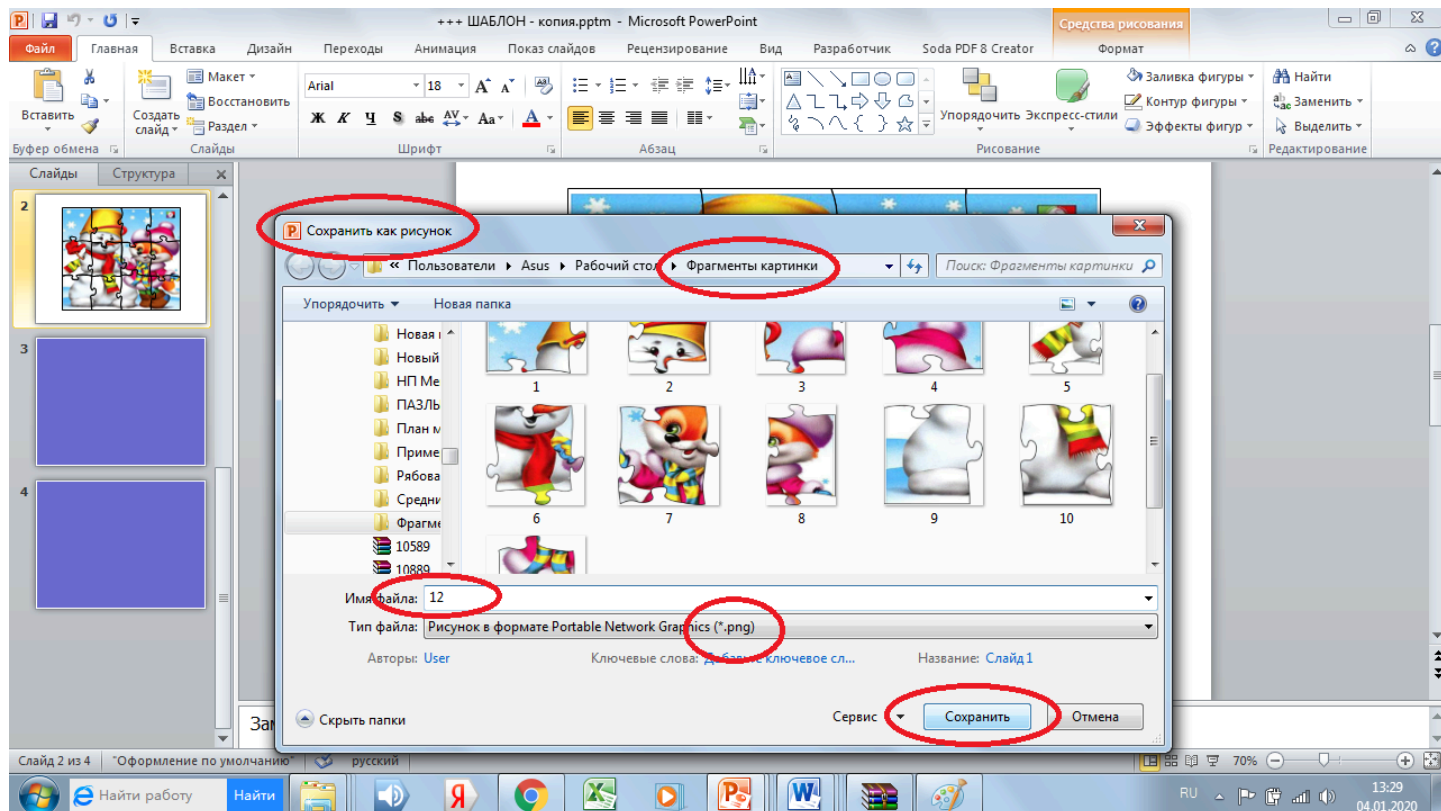
21.Выделяем один 1-ый фрагмент. Кликаем по нему правой кнопкой мыши и его **Сохраняем как рисунок.**



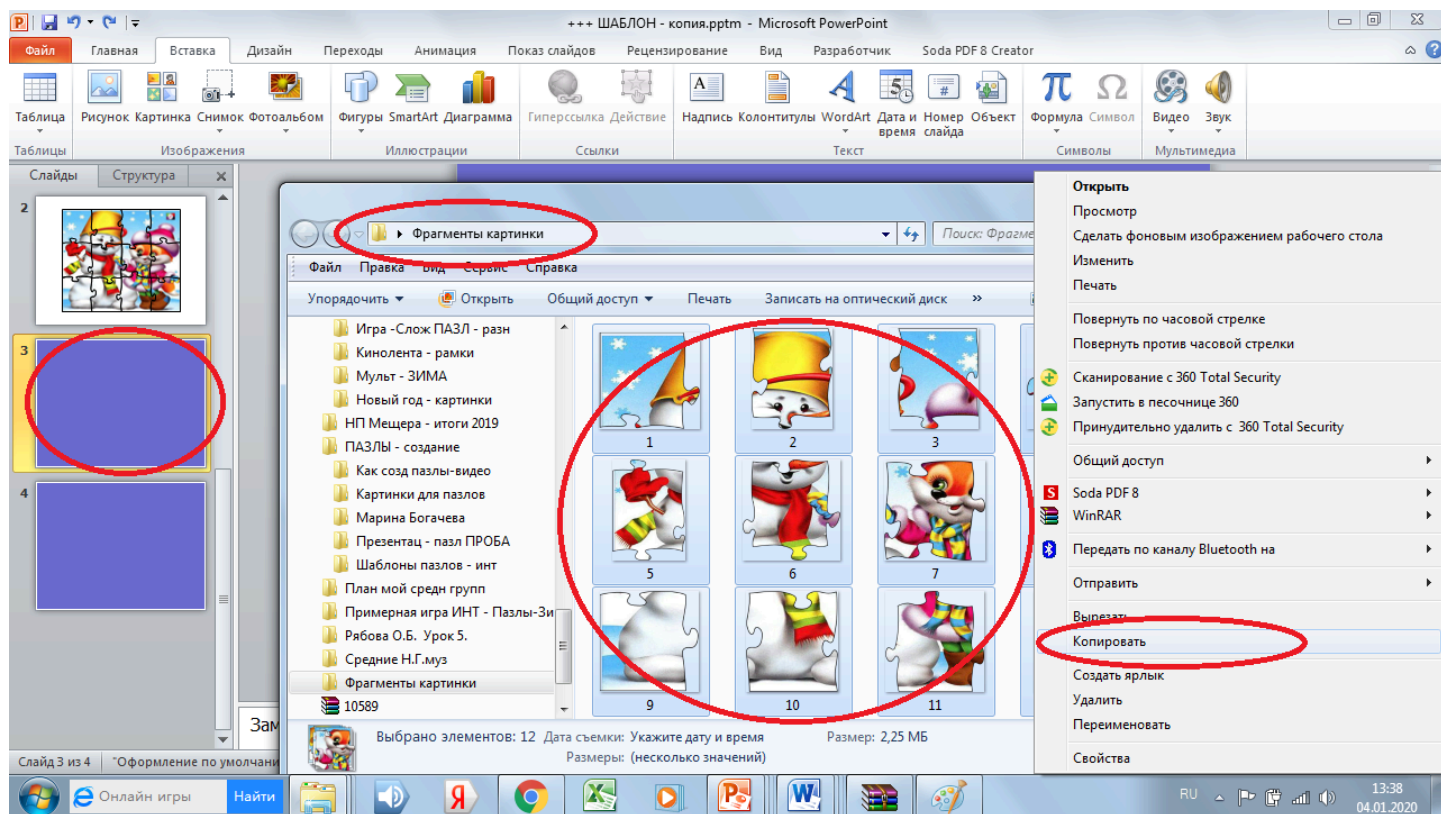
22. Находим ему определенную папку (например папка «Фрагменты картинки»). Сохраняем его в эту папку, например как **1** в формате **png**. Формат **png** программа предлагает автоматически. Кликаем **Сохранить**. Формат **png** позволяет нам сохранять пазлы с прозрачным фоном, чтобы потом можно было совмещать части.



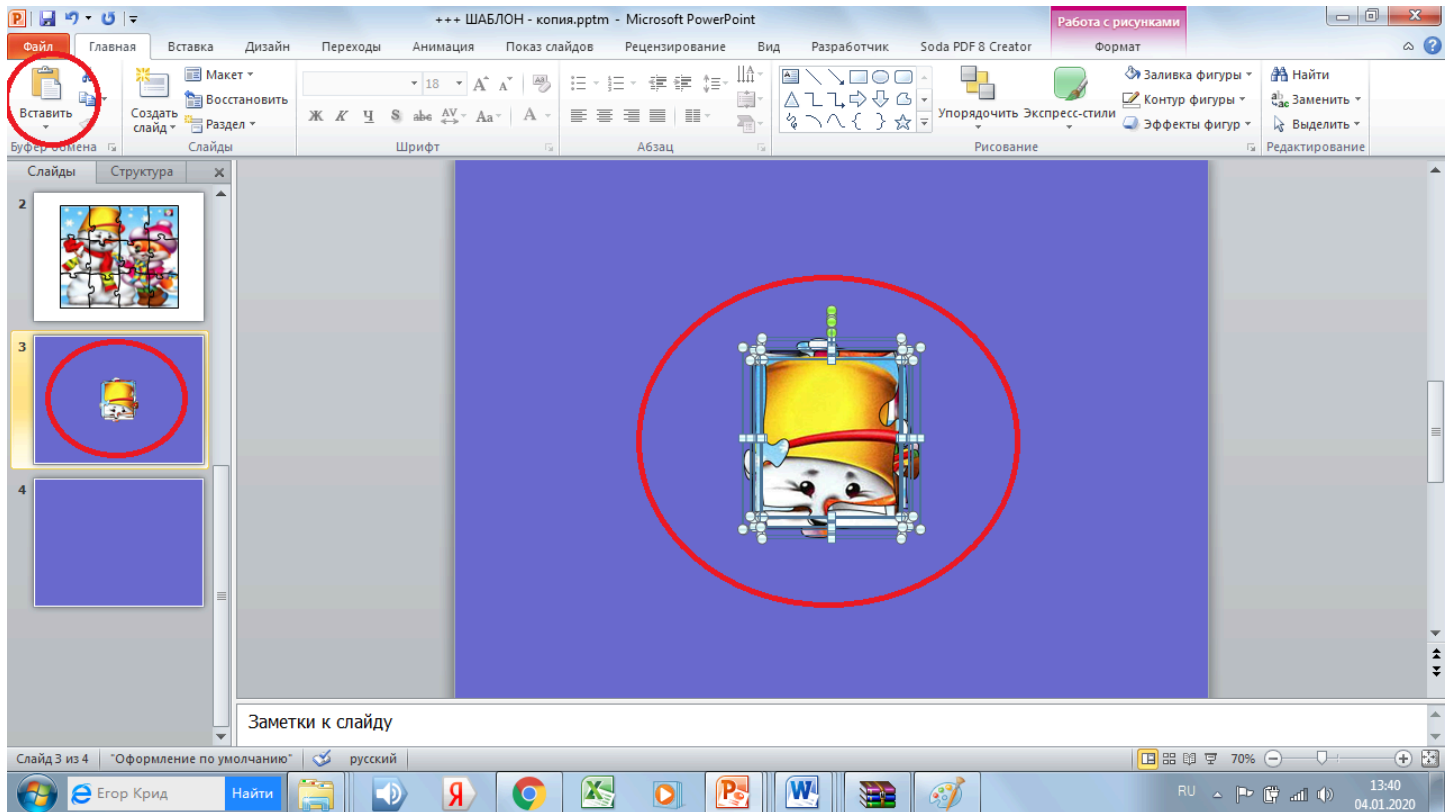
23. Аналогично выделяем и сохраняем как рисунок все 12 фрагментов в одну папку.



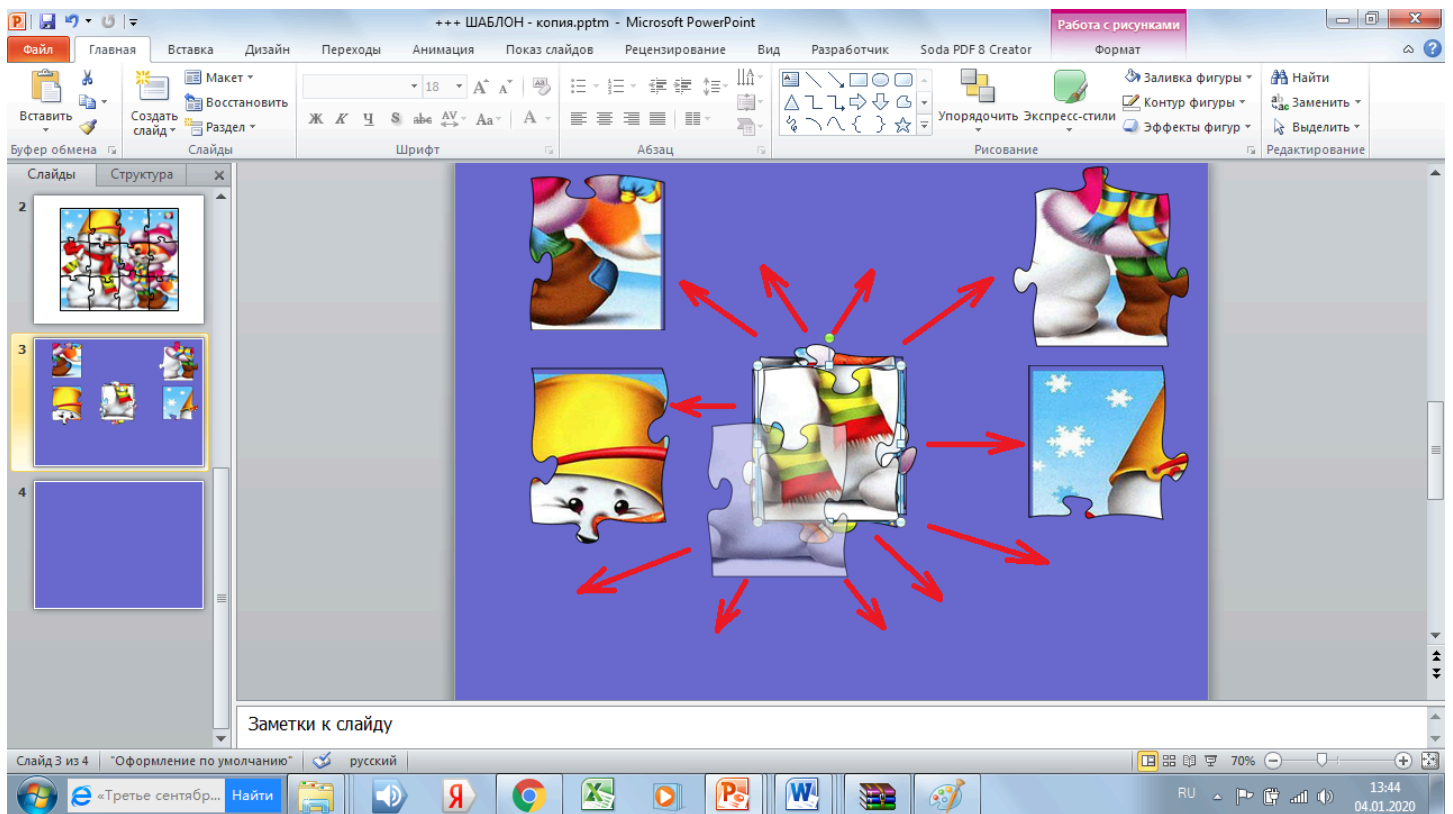
24. В папке с сохраненными как рисунки фрагментами выделяем все фрагменты и копируем их **в презентацию с встроенными макросами** на нужный нам пустой слайд с уже залитым (по желанию) фоном.



Результат одновременной вставки всех фрагментов на слайд будет выглядеть следующим образом. Они все выделены, но не сгруппированы. Это хорошо.



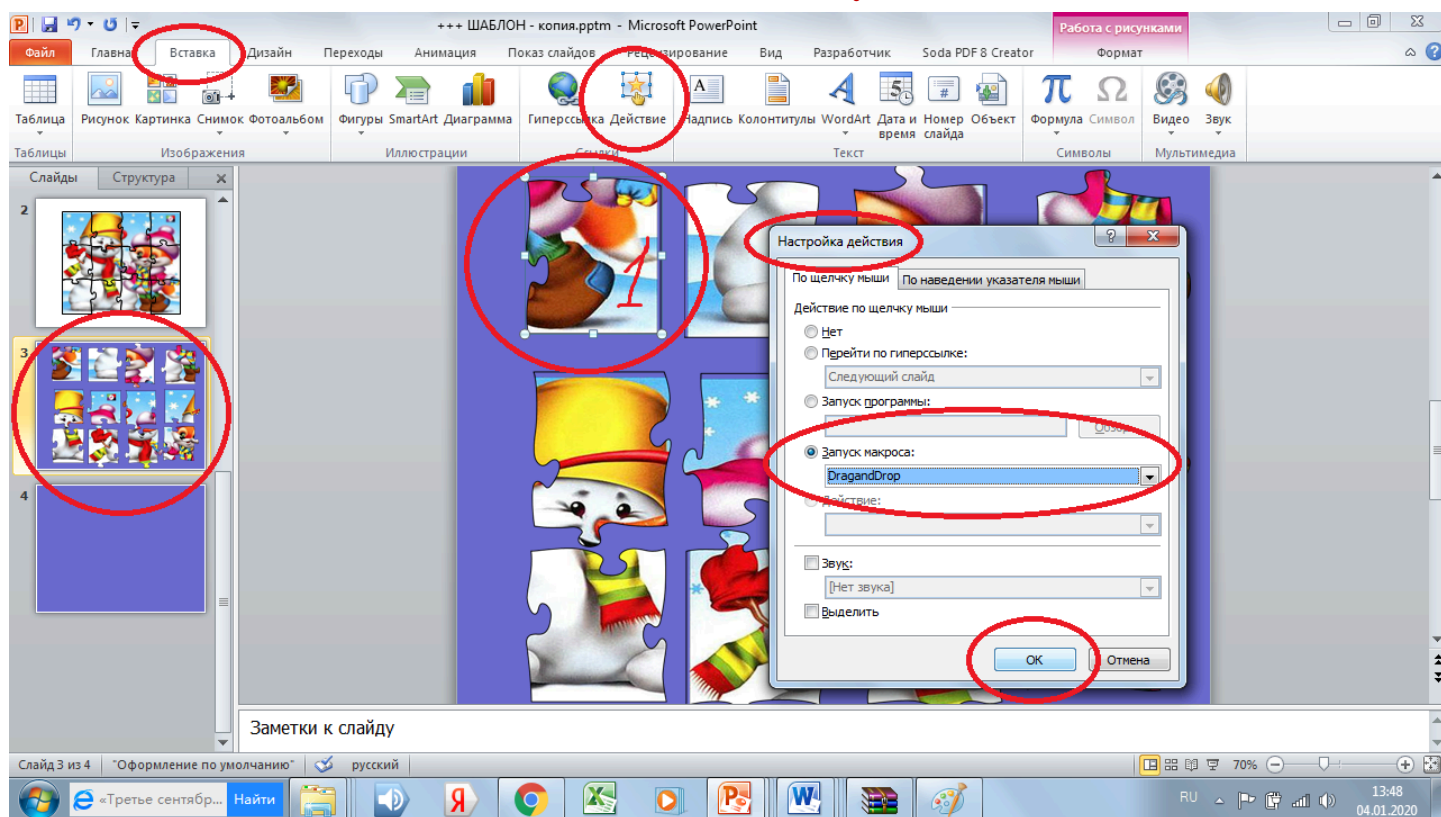
25. Выделяем по очереди каждый фрагмент и растаскиваем все фрагменты по слайду.



26. **Важно!** Выделяем каждый фрагмент по одному. Открываем вкладку Вставка – Действие. В выпадающем окне выбираем Запуск макроса – DragAndDrop - OK.

Аналогично поступаем с каждым фрагментом.

Важно! Открыть вкладку **Переходы** – Смена слайдов – убрать галочку напротив слова **По щелчку**.



27. Открываем презентацию в режиме просмотра.

При наведении курсора мыши на фрагмент, он меняет свой вид со стрелочки на руку.



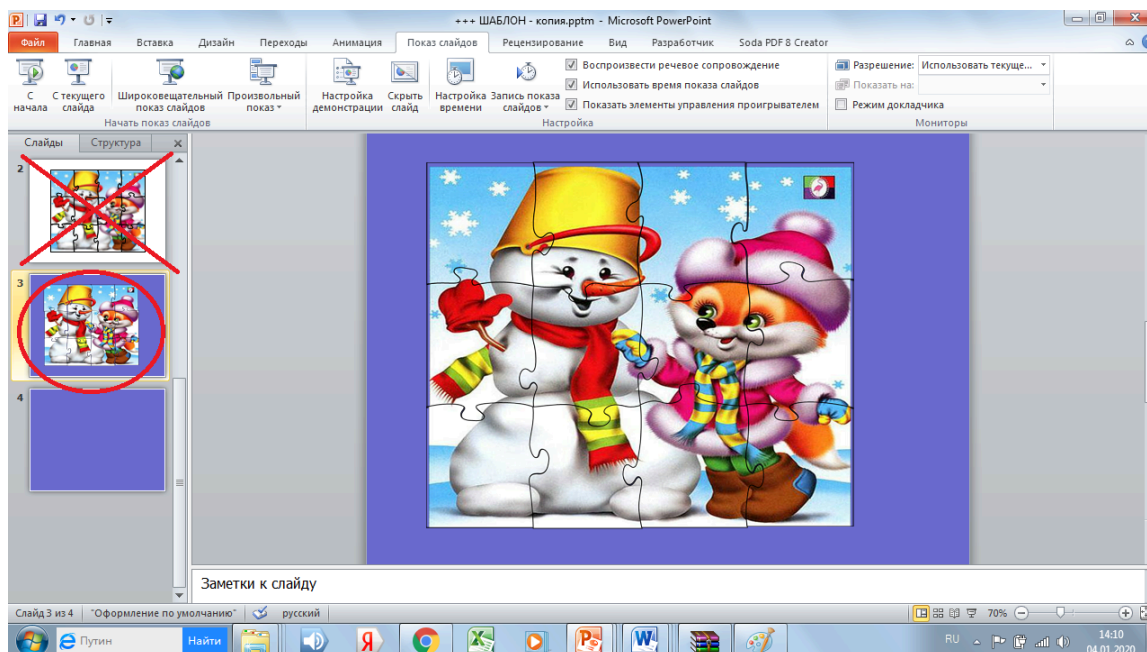
28. Для перемещения фрагмента необходимо кликнуть по нему **левой** кнопкой мыши и, **не удерживая** кнопку перемещать курсор. Фрагмент последует за курсором. В нужном месте остановить курсор и еще раз кликнуть левой кнопкой мыши. Фрагмент встанет на предполагаемом месте. Собираем картинку.



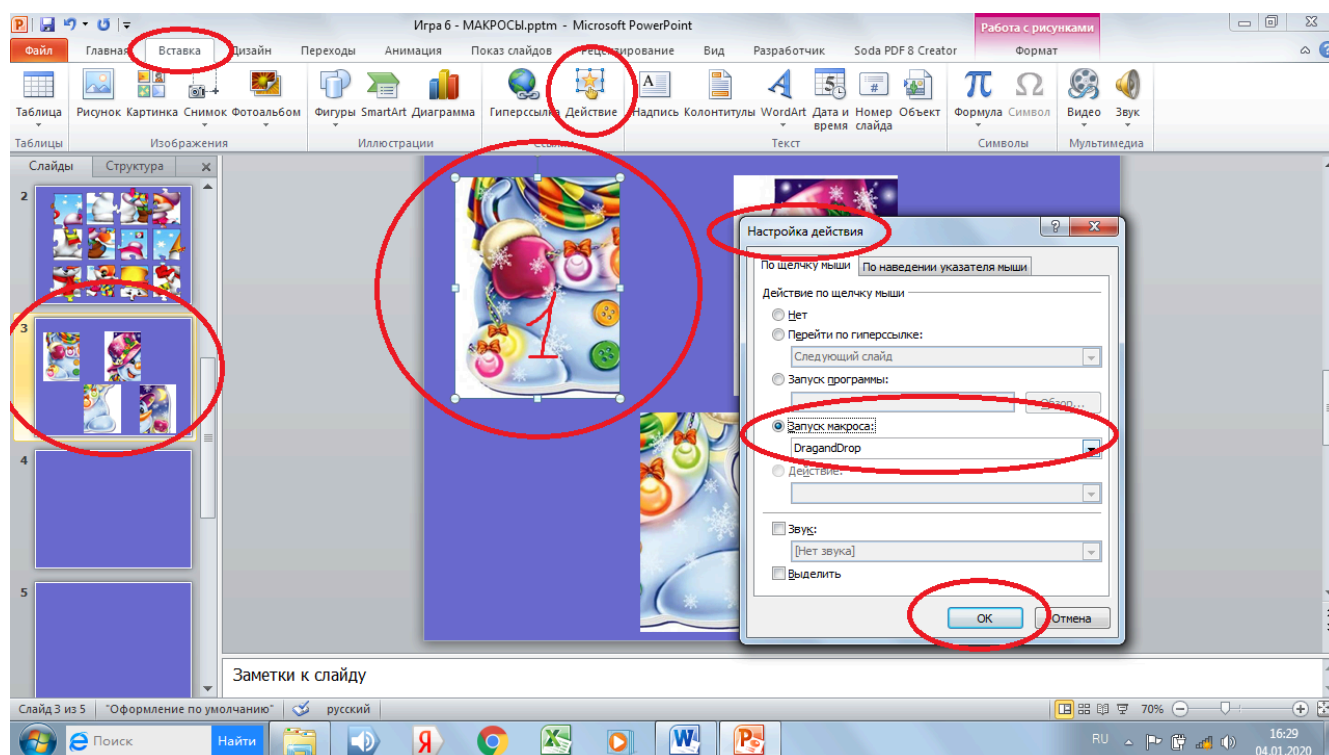
29. **Важно!** Во время подготовки игры постоянно сохраняйте изменения. Но после сбора пазла в режиме демонстрации презентации, изменения не сохраняйте, чтобы при последующем открытии игры пазл был разобран.



30. Слайд с заготовкой можно удалить, оставив только нужный.



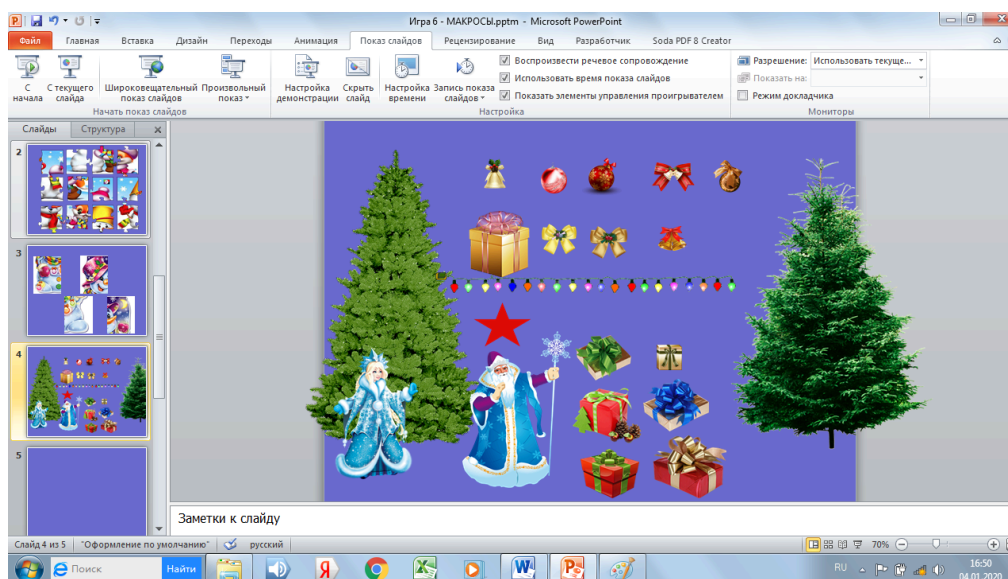
31. **В Уроке 6** я предлагала вам сохранить фрагменты большой картинки со снеговиком **Как рисунок** в отдельную папку. Их можно тоже использовать в шаблоне презентации с встроенным макросом **DragAndDrop**. Их нужно вставить на пустой слайд и каждому фрагменту **придать действие** и **запустить макрос**. В режиме демонстрации презентации их тоже можно передвигать и складывать.



На пустом слайде в презентации с встроенными макросами **DragAndDrop** можно создать **игру с перемещением объектов**. Для этого необходимо вставить все, что вам нужно для игры. **НО!**

Важно! Каждому объекту на слайде придать действие и запустить макрос.

Тогда в режиме демонстрации презентации они будут перемещаться по вашему желанию.



В режиме демонстрации мы выполняем задания, перемещая объекты, **НО НЕ СОХРАНЯЕМ** результаты игры.

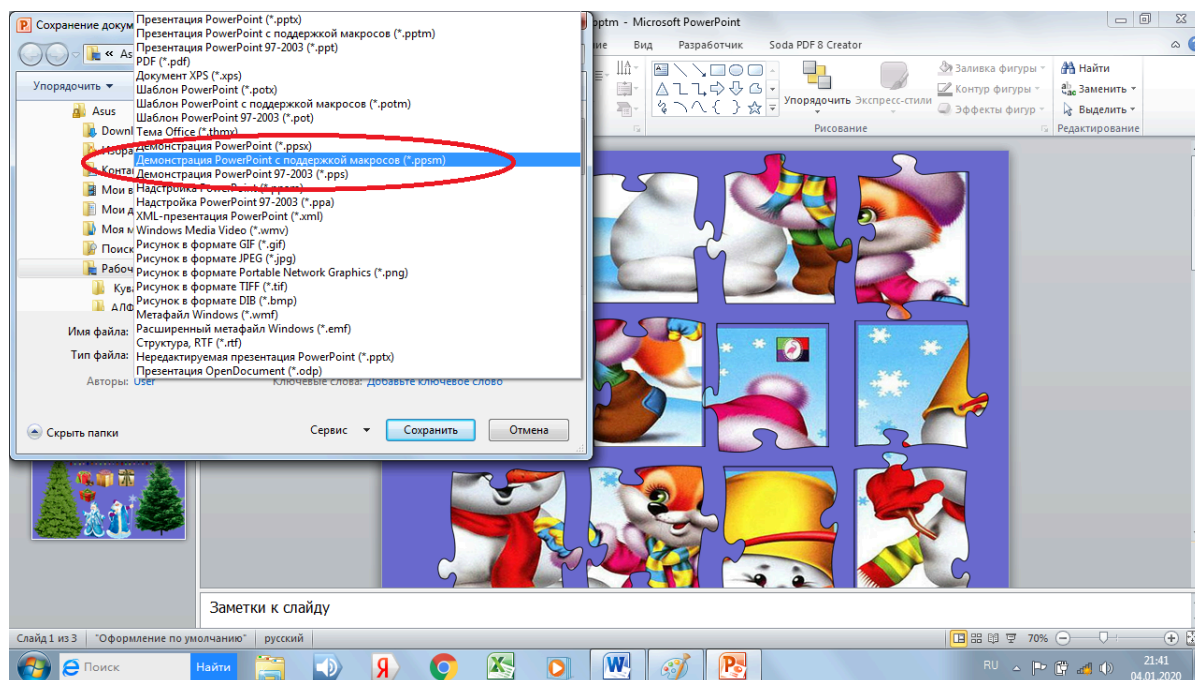


Важные советы еще раз:

- ☐ После создания слайда с макросами отмените для этого слайда переход по щелчку, чтобы случайный щелчок мимо не увел со слайда!
- ☐ Сохраняйте презентацию после каждого изменения, внесенных вами при её создании.

Но после игры или просмотра презентации не сохраняйте изменения, так как сохранится новое положение объектов после перемещения их во время показа.

Сохраняем работу: Сохранить как... Презентация с поддержкой макросов (*.ppsm)



После этого проверьте работу еще раз.

Будьте внимательны!
Макрос очень капризен,
если настраиваете анимацию, ставите пароли
– он может перестать работать.

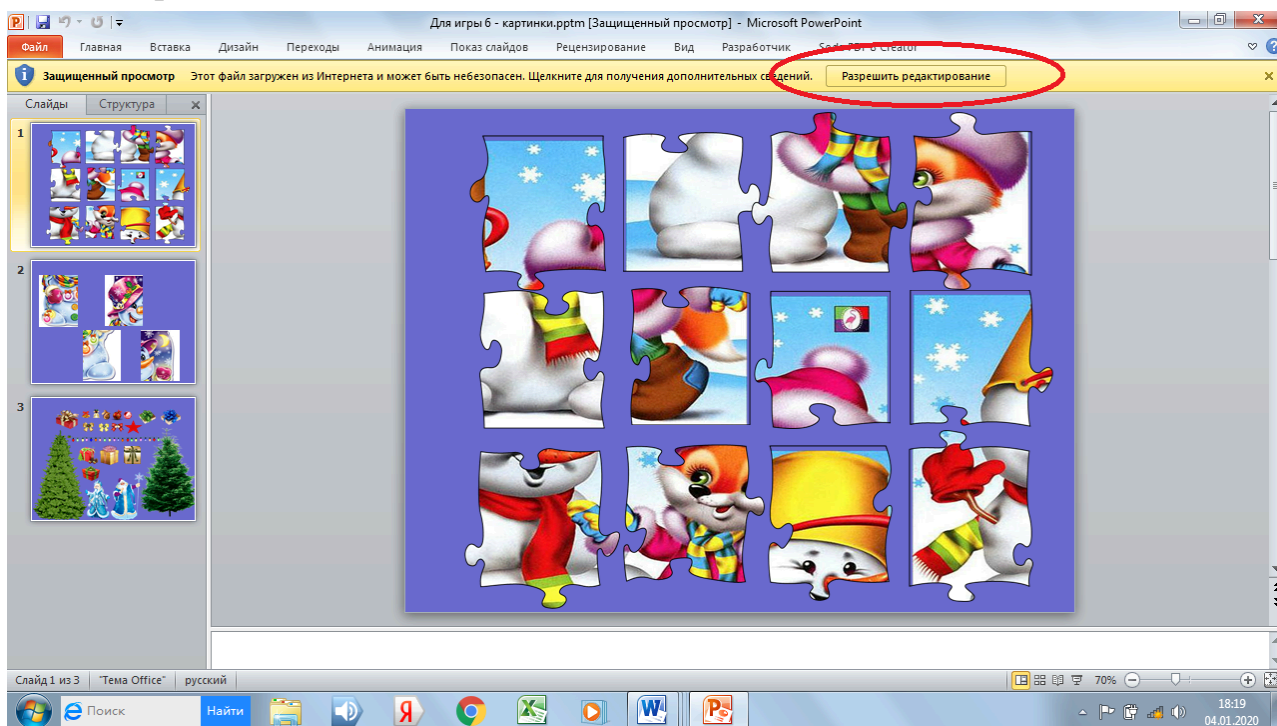
Желаю удачи и творческого вдохновения!

Для вас!

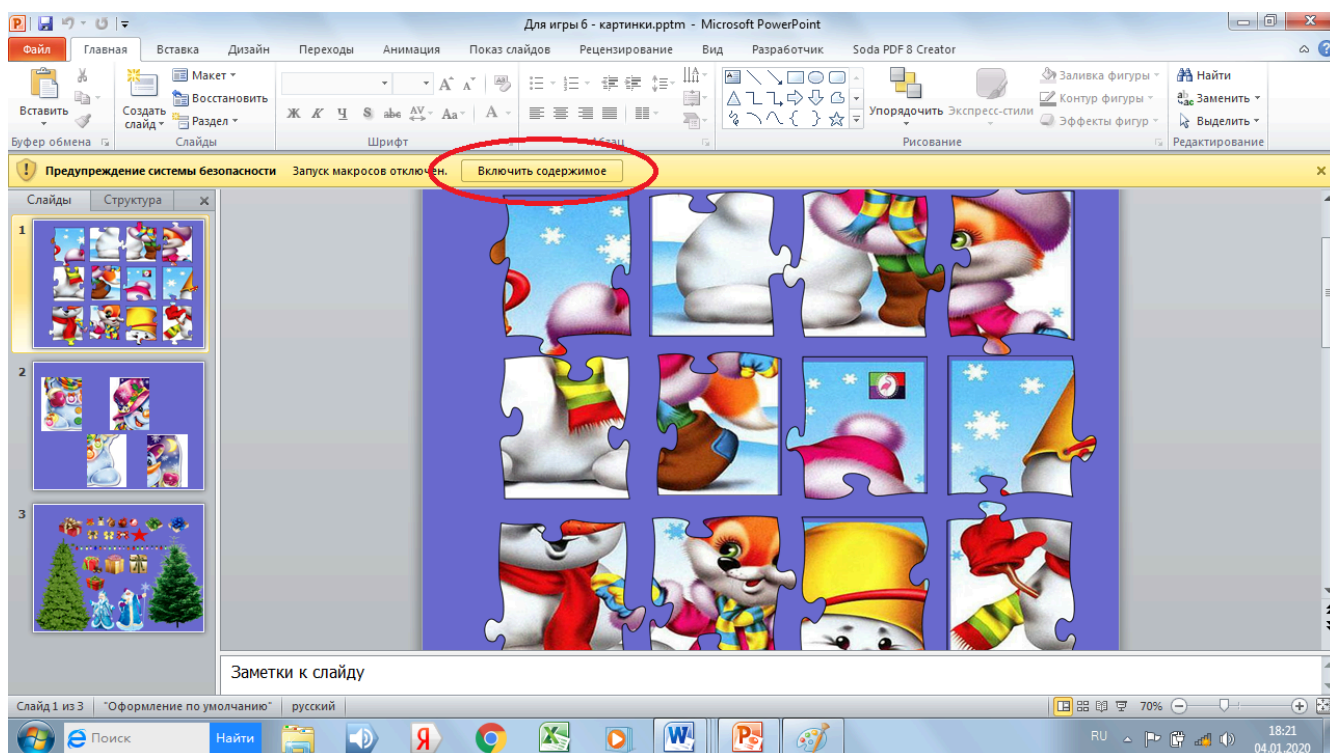
Вы можете в пробной игровой презентации с встроенным макросом (которую вы можете скачать на свой компьютер), в режиме демонстрации на 1-ом и 2-ом слайдах собрать пазлы по образцу расположенном в левом верхнем углу слайда, на 3-ем слайде выполнить задание:

- поставить елочки правильно,
- нарядить левую елочку шарами и колокольчиками,
- правую елочку нарядить бантами,
- украсить обе елки звездами,
- под правую елочку сложить подарки,
- растянуть гирлянду между елками,
- поместить около левой елочки Снегурочку, а у правой елочки поместить Дед Мороза.

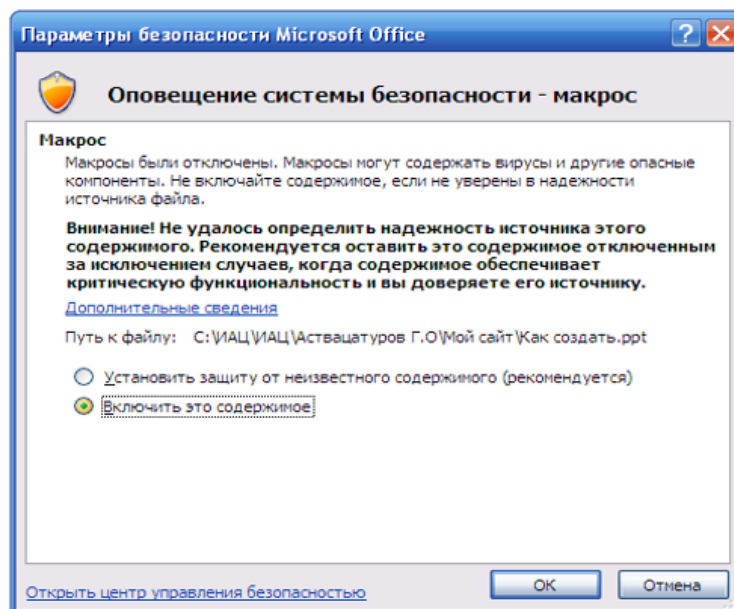
При открытии презентации программа спрашивает нашего разрешения на редактирование. Разрешаем.



Затем программа спросит разрешения на использование макросов. Разрешаем – включаем содержимое.



При переходе в режим показа появится всплывающее окно «Параметры безопасности». Дайте команду «Включить это содержимое».



**Пробную игровую презентацию
можно использовать в дальнейшей своей творческой работе
как ШАБЛОН с встроенным макросом,
удалив все данные со слайдов.**