

Регламент турнира пешеходных игр “Выход в город”

Впервые в Тюмени с 29 апреля по 15 июля 2023 года пройдет турнир по пешеходным играм “Выход в город” на домене 72.ep.cx.

Это фантазия авторов если бы в Тюмени был метрополитен, каждая игра это отдельная ветка, каждое задание это станция, ну а финалом каждого квеста будет обязательно указатель “Выход в город” на последней остановке.

Турнир состоит из 5 игр, 4 лучших игры идут команде в зачет турнира.

Игры проводятся согласно «[Генеральной декларации](#)», по [Глобальным правилам игры «Схватка»](#), [глобальным правилам игры “Точки”](#) и этому регламенту.

График игр:

1. 29.04. - Точки: “Заречная”
2. 20.05 - Схватка: “Запильная”
3. 10.06 - Точки: “Центральная”
4. 24.06. - Точки: “Слободо-тюменская”
5. 15.07. - Схватка: “Кольцевая”

Организаторы и авторы пешеходного турнира “Выход в город”: [Jeffrey](#), [Mstitel](#)

Заявка на участие в турнире:

Для принятия участия в турнире капитану команды достаточно подать заявку в Telegram ([@Jeffrey72](#), 89058583258) по форме:

1. *Название команды*
2. *Основной состав команды (ФИО каждого участника, ник на сайте и контактный номер телефона)*
3. *В каком зачете хотите участвовать? Общий или Новичков.*

ВАЖНО!

В составе команды, желающей играть весь турнир и бороться за главный приз должно быть 2 человека. Допускается только 3 замены на 1 человека. Иными словами, есть основной состав из 2-х человек, 3 раза за турнир можно поменять 1 человека из основного состава, при этом на каждой игре должен быть 1 человек из основного состава. В составе команд должны быть реальные учетные записи. В случае нарушения данного правила, команде не засчитывается в рейтинг этап.

Особенности:

1. Старт игр: Дневной в 10-12 часов, вечерней в 18-20 часов. (допускается более ранний технический старт движка с заглушкой и технической информацией для игроков).

2. Игры проводятся на территории города Тюмень. Возможны изменения, о чем авторы сообщают в анонсе.
3. Полевой состав команды не более 2 человек. Количество игроков ограничено движком. Штаб в любом его виде запрещен. Авторы могут запросить любое из устройств команды для проверки чатов на игру со штабом.
4. Доходы на игре заглушены, при этом, внутри игры могут быть некие зоны, где сами доходы отсутствуют. Такие зоны могут быть не более 1 кв.км или не более 2-х км, в случае линейной последовательности. Допускается формат нескольких зон с заглушенным доходом между ними.
5. Запрещены любые средства передвижения кроме своих ног (в т.ч. самокаты, ролики и тд). Если в течение игры необходимо будет перемещаться на городском транспорте (такси и каршеринг запрещены, только автобус или маршрутные такси) между зонами (см. предыдущий пункт), то авторы отдельно указывают это и делают отдельный уровень-доезд, который не учитывается в статистике.
6. Запрещена слежка за командами, запрещено нахождение на не выданном уровне.
7. Перебор заглушек, технических уровней и античитов - запрещен.
8. Первое место в сезоне занимает команда, которая наберёт большее количество очков в сезоне не считая 1 худший результат, т.е. по 4 из 5 играм (команда, не игравшая в игру получает 0 баллов).

Распределение в рейтинге турнира:

1. Если количество очков у команд одинаково, то выигрывает команда, которая заняла больше 1-ых мест.
2. Если количество 1-ых мест одинаково, то в зачет идет лучший из худших (отбрасываемых) результатов команды.
3. Если и в этом случае сохраняется равенство, то выигрывает команда, занявшая больше 2-ых мест, 3-их мест и т.д. по результатам всех игр.
4. Если после этого команды имеют полное равенство, то выигрывает команда, которая потратила на все игры сезона меньшее число чистого игрового времени(без заглушек).
5. Данное правило распространяется и на команды, которые делят другие места в турнирной таблице.

Рейтинг игр турнира:

Для игр "Схватка" используется коэффициент - 1, для игр "Точки" 0,75 (с округлением до 2х знаков после запятой)

- 1 место – 100
- 2 место – 95
- 3 место – 90
- 4 место – 85

5 место – 80
6 место – 76
7 место – 72
8 место – 68
9 место – 64
10 место – 60
11 место – 57
12 место – 54
13 место – 51
14 место – 48
15 место – 45
16 место – 43
17 место – 41
18 место – 39
19 место – 37
20 место – 35
21 место – 34

и далее с шагом в 1 балл.

Зачеты:

Все участники играют в общем зачете. В случае подачи более 10 заявок от команд, в составах которых все участники имеют менее 3-х реальных игр, будет организован отдельный зачет для новичков со своим призовым фондом и рейтингом распределения очков.

Взносы:

1000 рублей с человека для игры “Схватка”

750 рублей с человека для игры “Точки”

До 22.04.2023 включительно можно приобрести следующие командные абонементы:

На все игры - 7000 рублей.

“4 из 5” - 6000 рублей.

Призовой фонд:

Победитель турнира в общем зачете получит командный орден III степени "За веру в победу".

10% с полученных взносов (за вычетом стоимости движка) направляются в призовой фонд сезона. На эти средства будут куплены призы/подарки для победителей по итогам сезона.

15% с полученных взносов (за вычетом стоимости движка) направляются в призовой фонд игры. На эти средства будут куплены призы/подарки для победителей по итогам отдельно взятой игры.

А также призы от партнеров.

Игровая дисциплина и наказания:

1. Нарушение примечаний уровня \ не выполнение требований авторов или агентов - от 15 минут.
2. Слежка за командами \ нахождение не на своем уровне - от 1 часа.
3. Отказ от предоставления авторам или организаторам на проверку телефона или иных коммуникационных устройств на предмет игры без штаба - от 3 часов и выше за каждый отказ
4. Игра со штабом - дисквалификация
5. Прочие штрафы, не оговоренные тут, но требующие наказания по логике, опыту и здравому смыслу авторов или организаторов - от 15 минут.

Порядок подачи апелляции:

1. Если игроки команды заметили нарушения во время игры, либо не согласны с решением организаторов, озвученном агентами на игре или в предварительной статистике, они могут подать апелляцию организаторам.
2. Апелляция может подаваться только капитаном команды, в адрес организаторов, способом, указанным ими для связи.
3. Апелляции принимаются во время игры и в течение суток после ее окончания. Для того, чтобы это было возможным, командам рекомендуется оперативно сообщать организаторам о форс-мажорных обстоятельствах и о нарушениях правил со стороны других команд. Кроме того, каждой команде сразу после окончания игры будет сообщен список учтенных ей бонусов, штрафов.
4. Апелляции команд и прочие спорные ситуации рассматриваются организаторами игры. Они обязуются рассмотреть все апелляции, поданные вовремя. Организаторы имеют право привлекать для обсуждения заинтересованные стороны, а также независимых экспертов.
5. Все итоговые решения организаторов по статистике игры (снятие уровней, зачтение/не зачтение бонусов и игровых баллов, назначение дисциплинарных штрафов и др.) являются окончательными и обжалованию не подлежат.

Результаты и награждение:

1. На предыгровом брифинге следующей игры будут подводиться итоги предыдущей, объявляться победители и происходить награждение. Закрытие игры и подведение итогов на сайте возможно раньше.
2. Объявление окончательных результатов и награждение победителей проводится на закрытии пешеходного турнира "Выход в город".

Форс-мажор:

Все форс-мажорные ситуации являются нарушением принципа «равных условий выполнения уровня для всех команд».

Ситуации, являющиеся форс-мажорными:

1. Ситуации, при которых команды ставятся в неравные условия выполнения одного и того же задания по причинам, не зависящим от пострадавших команд (то есть по вине других команд, организаторов, третьих лиц и других условий).
2. Проблемы, повлекшие принципиальную невозможность выполнения задания командой, находящейся на уровне, и последующими командами (утрата кода либо существенная его порча; невозможность добраться в необходимое место; уничтожение меток и привязок, используемых при формулировании заданий); конфликт с местными, который не удалось избежать.
3. Существенное повышение сложности выполнения задания (наличие ложных кодов, порча кода или появление непредусмотренных заданием преград для его получения, резко изменившиеся погодные условия).

Ситуации, НЕ являющиеся форс-мажорными:

1. При которых лёгкость получения кода обусловлена неумышленной небрежностью другой команды (например, плохая маскировка факта нахождения кода при присутствии на уровне более чем одной команды).
2. При которых неравные условия появились по причинам, зависящим только от самой команды (потеря связи на стороне команды, выход из строя автомобилей, отсутствие необходимых и дополнительных принадлежностей).
3. В случае возникновения форс-мажорной ситуации на уровне, по решению организаторов игры уровень может быть снят с зачёта. В этом случае командам, потратившим время на прохождение уровня, начисляется бонусное время равное затраченному времени на снятом с зачёта уровне.

Ответственность команд и организаторов:

1. Участие в играх пешеходного турнира "Выход в город" является добровольной инициативой каждого игрока.
2. Организаторы пешеходного турнира "Выход в город" не несут ответственности за жизнь, здоровье и имущество игроков.
3. Организаторы пешеходного турнира "Выход в город" не несут ответственности за нарушение игроками законов Российской Федерации. За нарушение законов Российской Федерации игроки несут личную ответственность. В свою очередь, организаторы игры обязуются планировать уровни так, чтобы их возможно было пройти без нарушения законов Российской Федерации.
4. Регистрируя команду на игру, капитан тем самым подтверждает, что все игроки его команды ознакомлены с Правилами и согласны с ними.