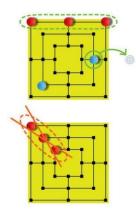
МЕЛЬНИЦА

Правила игры

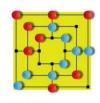
Материалы: Поле для «мельницы». Фишки 2-х цветов (количество фишек зависит от вида поля)

Фазы

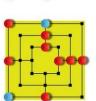


- 1. Соперники поочередно выставляют свои фишки по одной на свободные перекрестья и углы, стремясь выстроить «мельницу» ряд из трех фишек. Игрок, которому удалось построить «мельницу», убирает с поля любую фишку соперника. В игру она больше не возвращается. Запрещается забирать фишки, которые в данный момент составляют «мельницу».
- **2.** Когда все фишки расставлены, игроки начинают передвигать их, строго по линиям и только на свободную соседнюю

позицию. Цель прежняя — составить «мельницу», чтобы убрать со стола фишку соперника. Если игрок одним ходом составляет две «мельницы», он забирает сразу две фишки.



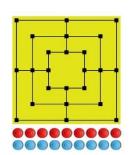




3. Когда у игрока остается всего три фишки, они начинают «летать»: фишку можно переносить на любое перекрестье, невзирая на линии. При этом пока у соперника больше трех фишек, он продолжает играть строго по линиям. Проигрывает тот, у кого осталось две фишки (из них нельзя выстроить «мельницу») или чьи фишки оказались заперты и не могут сделать ход по линии.

Тактика

В первой фазе игра напоминает крестики-нолики: нужно помешать сопернику выстроить ряд из трех фишек. Строить и рушить «мельницу» на одном и том же месте можно неоднократно, при этом всякий раз происходит взятие. В самой опасной ситуации игрок делает рядом две заготовки для «мельниц», а затем ходами фишки между ними крушит позиции соперника — против такой тактики нет никакого приема, пока игра не перейдет в третью фазу.



ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока	ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока	ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока
	3		3		9
	9 11 12		12		12
	12		3		5 6
	6		7		13
	23		23		18
	13		16		19
	18		23	Na protection of the contraction	15
	15		16		16

ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока	ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока	ПОЛЕ	Кол-во фишек на игрока
	3		12		12 13
	5		9 11		11
	9		12		12
	9 11 12				