



DUEL CLUB

DARK WIZARD SPELL GUIDE

MAGIC SPELL

Magic Spell mengeluarkan **Magic Damage**. Dalam penggunaannya, memakan MP pengguna/penyerang, **dapat dipakai di setiap Turn** (kecuali kalau ada peraturan secara spesifik di spell tertentu).

Efek yang **meningkatkan** serangan mencakup tambahan **ATK, Magic Spell, dan Magic ATK**, sedangkan efek yang **mengurangi** atau menghalau serangan meliputi **peningkatan DEF, kemampuan guard, reflect, resist, hingga null**.

Contoh:

Lacarnum Inflamari : -2MP PN, -4HP YDS

PLv. 1 = 40HP 30MP

1. 40/30 Lacarnum Inflamari 40/28 (-4HP)



PHYSICAL SPELL

Physical Spell menghasilkan **Physical Damage** dan dapat digunakan pada turn berapapun tanpa batasan khusus. Dalam penggunaannya, spell ini memakan HP dan MP pengguna.

Efek yang **meningkatkan** serangan mencakup tambahan **ATK, Physical Spell, dan Physical ATK**, sedangkan efek yang **mengurangi** atau menghalau serangan meliputi **peningkatan DEF, kemampuan guard, reflect, resist, hingga null**.

Contoh:

Wingardium Leviosa: -2MP -3HP PN, -6HP YDS

PLv. 1 = 40HP 30MP

1. 40/30 Wingardium Leviosa 37/28 (-6HP)



ALMIGHTY

Almighty Spell, menghasilkan **Almighty Damage**. Almighty Spell hanya dapat **digunakan maksimal 3x dalam 1 ronde duel** dan **tidak boleh berturut-turut**. Pemakaian dibatasi sebanyak 3x untuk masing-masing Almighty Spell. Jika ada Almighty Spell yang memiliki ketentuan tambahan, ikuti ketentuan tersebut.

Almighty Spell **tidak dapat di-guard, di-reflect, di-resist, di-null**, tetapi **efek defense masih dapat menghalau** serangan Almighty Spell yang bersifat **offensive**. Efek penambahan +ATK, +Physical ATK, +Magic ATK, +Elemental ATK dapat ditambahkan pada almighty spell yang bersifat offensive.

Contoh 1 - Almighty Absorb:

Prior Incantato: -15 MP PN, Absorb 30HP YDS (Penggunaan diberi jeda 2 turn)
Absorb 30HP, artinya, Penyerang menyerap HP Lawan sebanyak 30HP.

Turn. HP Awal/MP Awal (Nama Spell) HP Akhir (+Absorb 30HP)/MP Akhir (Jumlah Absorb)

3. 150/180 Prior Incantato 180/165 (Absorb 30HP)

Contoh 2 - Almighty Offensive:

Oblivis Shatter: -15MP PN ; -35HP YDS All Foes

3. 150/180 Oblivis Shatter 150/165 (-35HP, All Foes)

Keterangan "**All Foes**" **wajib dicantumkan**, karena menentukan jangkauan serangan terhadap seluruh musuh. Ini sangat penting terutama saat eksplorasi dan duel tag team.

Dalam mode PvP label target ini tidak diwajibkan, namun disarankan untuk tetap ditulis, untuk menjaga kejelasan informasi.



AILMENT SPELL

Efek ini dapat ditambahkan **Ailments Boost** apabila mempunyai penunjangnya. Pengguna ailment boost wajib mencantumkan jumlah turn saat menuliskan efek ailment spell. Jika bukan pengguna ailment boost, boleh ditulis ataupun tidak

Ailment dapat digunakan mulai turn ke-3, namun bisa di-cure. Efek ini dapat dihalau dengan **Resist** atau **Null**.

- **POISON**

Mengurangi HP YDS sebesar 10% Max HP/turn berlaku 5 turn. Dihitung dari jumlah HP awal, bukan jumlah HP saat terkena Poison. Efek ini akan mengurangi 10% dari **Max HP** target setiap turn, bukan 10% dari HP saat pertama kali terkena efek.

Titillando: -20MP PN, Poison YDS

3. 150/180 Titillando 150/160 (Poison, -10% Max HP 5 turn)

Bagi YDS, ketika menerima Poison, HP akan dikurangi di akhir. Berikut format yang dapat diterapkan:

Max HP: 200.

4. 150/125 Aguamenti 150/100>130/125(-25HP)

- **FEAR**

YDS tidak dapat bergerak selama 2 turn, efek regenerasi tetap aktif.

Stupefy: -25MP PN, Fear YDS

3. 150/180 Stupefy 150/155 (Fear 2 turn).

Bagi YDS ketika menerima Fear:

Core: +5HP/Turn

4. 150/100>155/100 Fear



- **PARALYZED**

YDS tidak dapat bergerak selama 1 turn, efek regenerasi tetap aktif. Command untuk paralyzed adalah paralyze.

Bagi YDS ketika menerima Paralyze:

Core: +5HP/Turn

4. 150/100>155/100 Paralyzed

- **PETRIFIED**

YDS tidak dapat bergerak selama 1 turn, efek regenerasi tidak aktif. Command untuk petrified adalah skip.

Petrificus Totalus ; -10MP PN, skip 1 turn

3. 150/180 Petrificus Totalus 150/170 (Skip 1 turn)

Bagi YDS ketika menerima Petrified:

Core: +5HP/Turn

4. 150/100 Skip

- **CHARM**

PN dapat mengendalikan YDS selama 1 turn berikutnya. Caster harus menyebutkan dengan jelas perintah untuk target.

Confundo: -20MP PN, Charm YDS

3. 220/210 Confundo 220/190 (Serang diri sendiri dengan Incendio)

+Ailment Boost

3A. 220/210 Confundo 220/190 (T3 menyerang diri sendiri dengan Incendio, T4 rapalkan Ferula pada A)

Bagi YDS ketika menerima Charm:

Core: +5HP/Turn

4. 150/100>155/100 Incendio to Myself 110/75 (-45HP)



- SILENCE

YDS tidak dapat merapalkan spell selama 2 turn, tetapi masih dapat melakukan guard/wait, menggunakan item, attack with weapon/velmora.

Silencio: -25MP PN, Silence YDS

3. 150/140 Silencio 150/115 (Silence 2 Turn)

- BIND

YDS tidak bisa menggunakan wand selama 1 turn berikutnya. Masih dapat merapalkan spell untuk Velmora.

- LEGILIMENS

Target harus memberitahukan gerakan/serangan di turn berikutnya.

HEALING SPELL

Merupakan spell yang memberikan efek pada diri sendiri. Jika ingin digunakan kepada orang lain, nama target harus disebutkan setelah mantra dirapalkan. Spell ini dapat digunakan pada turn berapapun, namun **tidak boleh digunakan secara berturut-turut**. Efek penyembuhan (healing) dapat berupa penambahan HP maupun MP.

Ferula: -20MP PN, +50HP PN

3. 100/120 Ferula to Myself 150/100 (+50HP)



SUPPORTING SPELL

- Engorgio

Spell ini berfungsi untuk **melipatgandakan damage dari physical spell**, dan termasuk dalam kategori spell pendukung (support), sehingga efeknya dapat diperkuat dengan **+Support Spell Effect**. Spell ini dapat digunakan pada turn berapapun, namun memiliki aturan tambahan: efek penggandaan damage hanya akan aktif jika physical spell dirapalkan langsung pada turn berikutnya setelah spell ini digunakan. Jika tidak, efeknya akan hangus dan tidak berlaku.

Engorgio: -5MP PN, 2x Physical Spell Effect

1A. 220/210 Engorgio 220/205 (2x Physical Spell Effect)

1B. 220/210 Guard 220/210

2A. 220/205 Alarte Ascendare 212/199 (-32HP)

- Protego

Spell ini berfungsi untuk **memantulkan magic damage** dan dapat digunakan pada turn berapapun. Efeknya hanya berlaku terhadap **Magic Damage**, dan tidak berpengaruh terhadap jenis serangan lainnya. **Protego** akan tetap aktif hingga pengguna menerima serangan Magic Damage. Setelah itu, efeknya hilang.

Protego ; -25MP PN, Reflect Magic 1x

1. 220/210 Protego 220/185 (Reflect Magic 1x)

- Protego Totalum

Spell ini memberikan **tambahan DEF** kepada target dan termasuk dalam kategori spell pendukung, sehingga dapat diperkuat dengan **+Support Spell Effect**. Spell ini dapat digunakan pada **turn berapapun**.

Protego Totalum: -10MP, +7DEF for 2 Turns YDH

1. 220/210 Protego Totalum 220/200 (+7DEF 2 turn)



- Protego Maxima

Spell ini memberikan **tambahan DEF** kepada seluruh anggota tim (**all allies**) dan termasuk dalam kategori spell pendukung, sehingga efeknya dapat ditingkatkan dengan **+Support Spell Effect**. Spell ini dapat digunakan pada **turn berapapun**.

Protego Maxima: -15MP PN, +15DEF All Allies for 3 Turns

1. 230/220 Protego Maxima 230/205 (+15 DEF, All Allies)

Keterangan **"All Allies"** wajib dicantumkan karena menunjukkan bahwa efek spell akan berlaku pada seluruh anggota tim atau sekutu. Ini sangat penting dalam situasi seperti **eksplorasi** atau **duel tag team**. Meskipun dalam mode PvP efeknya bisa berbeda tergantung format duel, label **"all allies"** tetap harus ditulis demi menjaga kejelasan fungsi dan jangkauan spell.



DEBUFFING SPELL

- Arresto Momentum

Spell ini berfungsi untuk **mengurangi efek physical damage yang diterima**, dan termasuk dalam kategori debuff, sehingga efeknya dapat ditingkatkan dengan **+Debuff Spell Effect**. Spell ini dapat digunakan pada **turn berapapun**, namun hanya akan memberikan efek jika dirapalkan **setelah menerima physical damage di turn sebelumnya**.

Arresto Momentum: -5MP PN, -10 Physical Damage (Mengurangi sebesar -10 Physical damage di turn sebelumnya)

1A. 220/210 Alarte Ascendare 212/204 (-16HP)

1B. 204/210 Arresto Momentum 214/205 (-10 Physical Damage)

- Reducio

Spell ini berfungsi untuk **mengurangi segala jenis damage yang diterima sebesar 25%**, dan termasuk dalam kategori debuff, sehingga efeknya dapat ditingkatkan dengan **+Debuff Spell Effect**. Spell ini dapat digunakan pada **turn berapapun**, namun **tidak berlaku terhadap damage yang berasal dari Almighty Spell**.

Reducio: -8MP PN, -25% Damage (Mengurangi sebesar -25% segala jenis damage yang diterima setelah turn perapalan Reducio, kecuali damage dari Almighty Spell)

1. 220/210 Reducio 220/185 (-25% Damage)



CURSE SPELL

- Sectumsempra

Spell ini memberikan efek **magic damage** sekaligus **bleed**. Untuk magic damage, efek serangan dapat diperkuat dengan tambahan **+ATK**, **+Magic Spell**, dan **+Magic ATK**, sementara penghalau damage meliputi **+DEF**, **guard**, **reflect**, **resist**, dan **null**. Spell ini hanya dapat digunakan pada **turn ke-4 dan kelipatannya**.

Bleed: Mengurangi HP YDS sebesar 15% Max HP/turn, berlaku 3 turn.

Sectumsempra: -35MP PN, -70HP YDS + Bleed

4. 180/169 Sectusempra 180/134 (-70HP & Bleed)

- Fiendfyre

Spell ini memberikan efek **magic damage** sekaligus **burn**. Efek magic damage dapat diperkuat dengan tambahan **+ATK**, **+Magic Spell**, dan **+Magic ATK**, sedangkan penghalau damage meliputi **+DEF**, **guard**, **reflect**, **resist**, dan **null**. Spell ini hanya berlaku pada **turn ke-6, 16, 26, 36**, dan seterusnya.

Burn: Mengurangi HP YDS sebesar 5% Max HP/turn, berlaku 5 turn.

Fiendfyre: -30MP, -80HP & Burn YDS

6. 170/150 Fiendfyre 170/120 (-80HP & Burn)

- Avada Kedavra

Spell ini memberikan efek **instant kill** dan dapat digunakan pada **turn ke-5 dan kelipatannya**. Efek ini hanya berlaku jika HP lawan $\leq 40\%$.

Avada Kedavra: -50% Max HP, -50% Max HP PN, Instant Kill YDS

Max HP/MP : 400/380

5. 250/200 Avada Kadavra 50/10 (Instant kill)



DARK SPELL

Hanya dapat digunakan pada turn kelipatan empat, skill ini memiliki perpaduan dua jenis efek yang berbeda. Efeknya dapat ditingkatkan melalui equipment berupa ATK, DEF, Guard, dan Resist. Meskipun bersifat offensive, skill ini tidak dapat di-reflect oleh Protego.