



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## 36. El ejercicio: definición del problema

**Fuente:** <https://venturewell.org/class-activities-inventor-entrepreneurs/>

**Duración:** 30-60 min.

**Objetivo:** Desarrollar habilidades de identificación de problemas, habilidades de cuestionamiento y análisis de causa raíz

**Materiales:**

- Imágenes que contienen diferentes problemas (por ejemplo, desafíos ambientales, injusticia social, etc.)

### Instrucciones de actividad

Muestre imágenes que contengan muchos problemas potenciales. Luego, pídale a los estudiantes que definan los problemas que pueden ver e identifiquen las preguntas que harían o cualquier información adicional que deseen para ayudar a definir los problemas.

Es posible que los estudiantes quieran comenzar con soluciones. Sin embargo, la clave de este ejercicio es lograr que definan mejor el problema, que es la mitad del trabajo de resolución de problemas.