在 APP INVENTOR 中完成问答应用程序

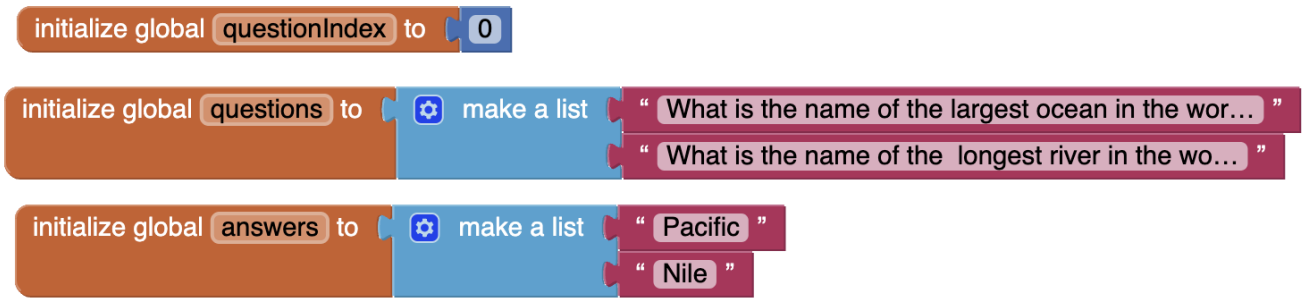
预计时间*45* 分钟

您将需要

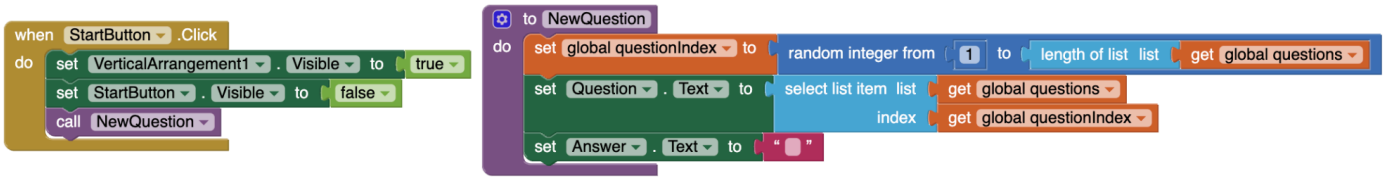
- 用于编码的电脑，带无线网络
- 用于测试的手机或平板电脑（也可使用模拟器）

在 App Inventor 图库中打开启动项目，点击 "加载到 App Inventor"，创建自己的副本。

以下是现有代码：

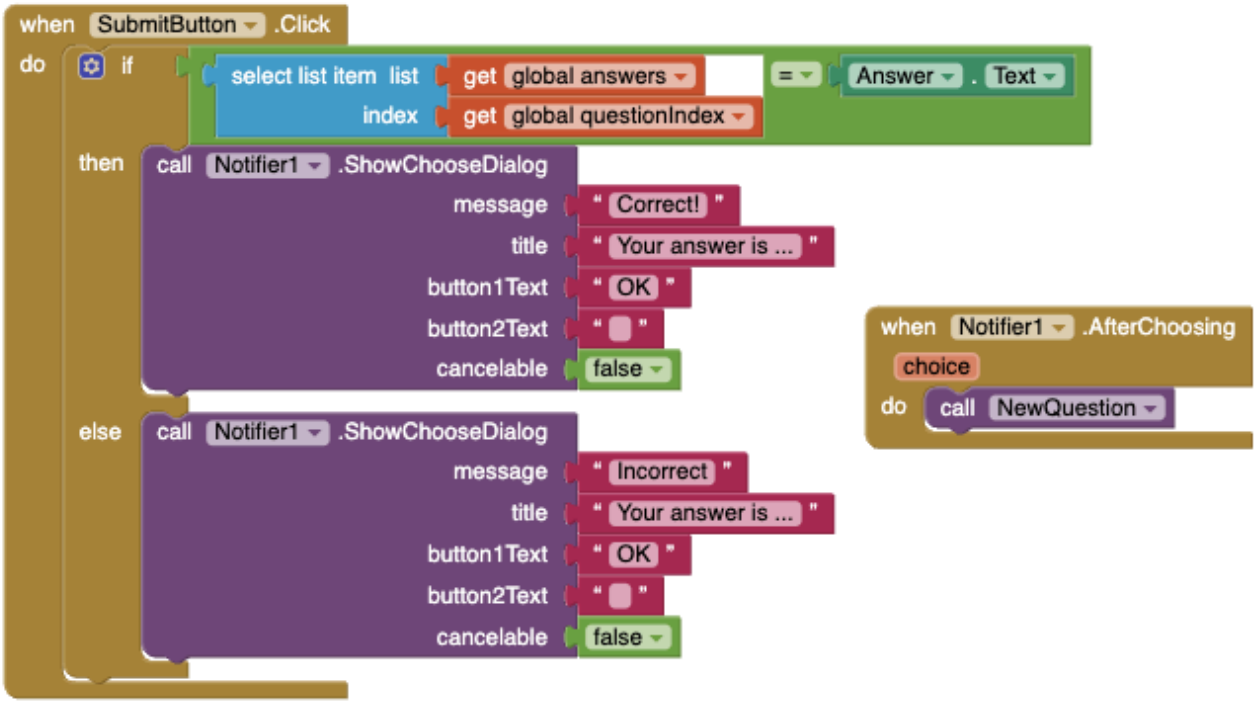


变量包括**questionIndex**，用于跟踪当前问题和答案在问题和答案列表中的索引。有一份问题清单和一份答案清单。 现在每种只有 2 个。您可以使用此列表进行测试，但最终还需要增加 8 个问题才能完成 10 个问题的测验。



当用户点击 StartButton 时，VerticalArrangement1 将变为可见，这样测验就可以开始了。调用 NewQuestion 函数。NewQuestion 函数会从 1 到列表长度（2）之间随机抽取一个数字。然后，这个数字就是从问题列表中随机抽取一个问题的索引。

2024 Technovation 本作品采用知识共享 署名-相同方式共享 2.0 通用许可协议进行许可。



用户键入答案并按下提交按钮。 使用 if 块检查用户的答案是否与答案列表中的匹配答案相同。然后使用通知器告诉用户是正确还是错误。 ShowChooseDialog 显示信息。Notifier1.AfterChoosing 程序块会等待用户选择 "确定"，然后再选择 "新问题"。

说明

这是一个良好的开端，但要使其成为一款优秀的问答应用程序，我们还需要做更多的工作！

1. 问题提出后不要重复。用户提交答案并经检查无误后，将问题从问题列表中删除。不要忘记从答案中删除相应的答案，以便索引匹配！
2. 删除问题后，您需要检查列表是否为空。这意味着测验结束了。在 NewQuestion 中添加一个条件，查看问题列表是否为空。如果是，则将通知信息设置为 "测验已结束"。
3. 用户可能想知道自己答对了多少问题。 添加一个变量来记录分数。当用户回答正确时，得分加 1 。测验结束后，设置通知消息，告诉用户测验结束以及他们的分数。提示：使用文本抽屉中的连接块。
4. 测试这一切是否能与现有的 2 个问题和答案配合使用。一旦您认为您的应用程序运行完美，请在问题列表中再添加 8 个问题，并在答案列表中添加匹配的答案。您也可以用自己的问题和答案替换原来的两个问题和答案。

2024 Technovation 本作品采用知识共享 署名-相同方式共享 2.0 通用许可协议进行许可。

5. 可选项：您可能会注意到，除非您输入准确的答案，否则应用程序会告诉您答案不正确。例如，如果用户输入 "Pacific Ocean "或 "pacific"，它就会认为这是不正确的。使用一些文本块，让你更容易得到 "正确 "答案。 下面是一些您可能会用到的图块：





2024 Technovation 本作品采用知识共享 署名-相同方式共享 2.0 通用许可协议进行许可。