

Практичне завдання

1. Завантажити растровий графічний редактор **Paint**
Пуск ▾ Усі програми ▾ Стандартні ▾ Paint
2. Відкрити у графічному редакторі файл **Вправа 1**
*Меню ▾ Відкрити ▾ у вікні Відкриття файлу відкрити вміст папки:
D:/Навчання/4 клас/Допоміжні матеріали/Урок 5
Обрати файл **Вправа 1**
Натиснути кнопку *Відкрити**
3. Розфарбувати малюнок різними кольорами.
4. Зберегти малюнок
*Меню ▾ Зберегти як ▾ у вікні збереження файлу відкрити вміст папки:
D:/Навчання/4 клас
Задайте ім'я файлу **Вправа 1_Власне прізвище**
Натиснути кнопку *Зберегти**
5. Відкрити у графічному редакторі файл **Метелик**, що зберігається в папці:
D:/Навчання/4 клас/Допоміжні матеріали/Урок 5
6. Встанови за допомогою інструмента *Вибір кольору*  колір кожного незафарбованого елемента зображення та розфарбуй малюнок за допомогою інструмента заливка 
7. Зберегти малюнок з ім'ям **Метелик_Власне прізвище**
D:/Навчання/4 клас/Допоміжні матеріали/Урок 5
8. Закрийте всі відкриті вікна.
9. Повідомте вчителя про завершення роботи.

Розфарбуй метелика відповідно до зразка

