

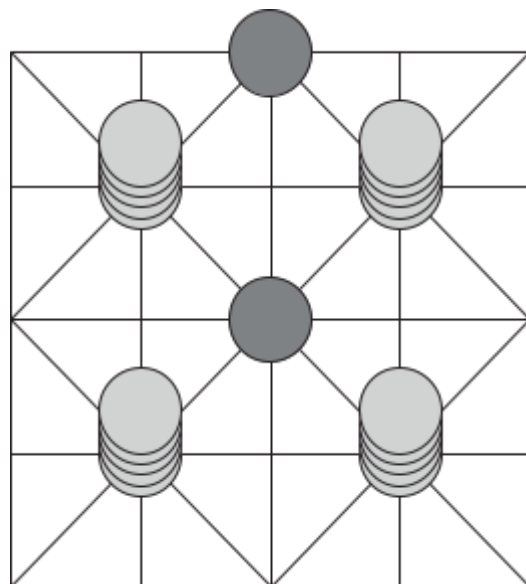
Баг-гути (Bagh Guti - Игра тигра)

Комплектация

Поле: 5x5 (аналогично полю Алькерка) Фишки: 20 коз; 2 тигра

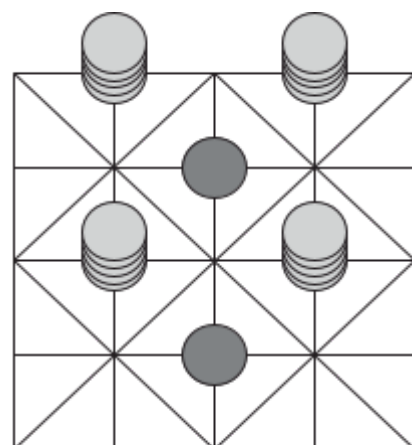
«Bagh Guti» («Игра тигра») с юга Индии – гибрид зажимной игры и столбовых шашек.

«Коз» ставят на доску четырьмя столбиками по 5 в каждом, как показано на рисунке, а между ними размещают «тигров». Начинают «тигры»; они ходят на одно перекрестье в любую сторону. Играющий «козами» для хода берёт фишку с вершины любой «стопки» – и ходит ею на любой соседний перекрёсток (он может), далее он может ходить этой фишкой (он может и поставить её обратно на вершину, если сочтёт нужным), или снять с вершины стопки новую. «Тигр» съедает одиночную «козу» прыжком, если за ней есть свободное поле, может съесть и несколько фишек за раз (если он прыгает через «столбик», снимается только самая верхняя «коза»).



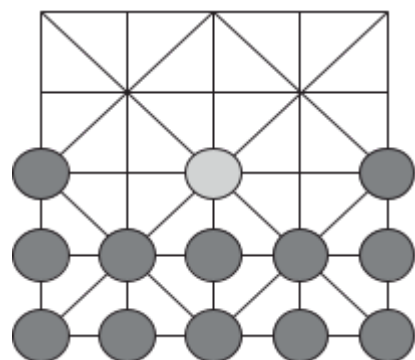
Баг-банди (Bagh Bandi - Тигры и козы)

В Нижней Бенгалии играют с другой, менее симметричной расстановкой, этот вариант носит название «Bagh Bandi». Играть за «коз» в нём сложнее, потому что в начальной позиции у фишки-«козы» не 8, а только 4 направления, в котором можно сделать ход с вершины столбика. Испробуйте оба варианта, правила у них одинаковые.



Охота на зайца

Если расставить 12 чёрных фишек и одну белую, как на рисунке, вы получите зажимную игру (испанцы называли её «Облава на зайца»). Играющий «охотниками» начинает. «Охотники» не рубят, только ходят на один перекрёсток в любом направлении, «заяц» ходит так же, но может рубить, как в шашках. Его цель – срубить как можно больше



«охотников», а те стремятся загнать «зайца» так, чтобы тот не мог больше двинуться.