



Zveme všechny skauty, skautky, kluky, holky, mámy, táty, kamarády ...

na 25. ročník tradiční akce Sejonijské smečky

20. - 22 května 2022

Přežití 2017 - Tajuplný ostrov

Závod na 48 hodin pro drsňáky,
nebo na jeden den pro mladší a méně zdatné

Chcete poznat opravdové přátelství? Zkusit co je opravdový hlad ? Sáhnout si na dno svých sil, nebo se jen pohodově zabavit o víkendu bez nároku na vítězství? Tak pojďte přežít na Přežití!

více fotografií na <http://tomkrepelka.rajce.idnes.cz>

více textu na <http://www.simbik.eu/prez/index.htm>

Určeno pro : kohokoli ve věku 5 - 99 let v tříčlenném týmu s minimálně jedním dospělým. Účastníci nepotřebují speciální znalosti. Účast týmů z jiným počtem členů je možná, ale nebudou hodnoceny - úkoly jsou koncipovány pro tříčlenné týmy.

Kategorie :

Tento rok je jen jedna kategorie DRACO.

Sraz - 20. 5. 2022 od 15.30 na prozatím neznámém místě poblíž Zlína.

Start - 16:00 - 18:00 tamtéž (možná budou vypsány další startovní časy v pátek večer a sobotu dopoledne)

Cíl - neděle 22. 5. 2022 v 16:00 na prozatím neznámém místě cca 40 km od Zlína.

Proč jde o přežití (v čem je to těžké) :

- můžete používat jen to, co nesete s sebou a přírodní věci z přírody
- omezené množství jídla
- můžete pít jen čistou vodu (to je jediná věc, kterou můžete od někoho získat)
- nikdo mimo tým vám nesmí s ničím pomáhat, radit, cokoli darovat či prodat (mimo čistou pitnou vodu)
- je zakázána jakákoli elektronika mimo foťáku, hodinek a baterky, které jsou povinné :-)
- zejména je nepřipustný mobil a GPS v jakékoli podobě (ani jako součást povoleného zařízení)
- pohyb je povolen pouze pěší.

Jak se hodnotí a jak se šlape (popsáno na příkladu cesty ze startu na další bod):

- cílem závodu je projít všechny body, splnit co nejlépe všechny úkoly, dostat se do cíle včas a přežít v něm podle pravidel do 16:00.
- na startu obdržíte spoustu obálek. Jsou číslovány postupně od nuly a označeny kódem OBx (**OB01, OB02, OB03 ...**)
- Body musíte projít ve stanoveném pořadí, od BOD01, přes BOD02, BOD03, ... až po poslední.
- Obálku otevíráte vždy až na bodu, ke kterému patří, pokud není v textu předchozí obálky stanoveno jiné místo pro otevření. Pokud tým bod (místo pro otevření) nedosáhne, nesmí obálku otevřít. (**Obálku OB01 můžete otevřít jen a pouze přímo na bodě BOD01**)
- Na bodě BODx otevřete obálku OBx, a přečtete si, jaký máte plnit úkol UKOLx a kde najdete další bod BODx+1, na kterém můžete otevřít další obálku OBx+1 (**Na startu BOD01 otevřu obálku OB01 a přečtu si, jaký mám plnit úkol UKOL01 a kde najdu další bod BOD02, na kterém můžu otevřít další obálku OB02**)
- Úkol, zadaný v obálce musíte splnit nejpozději do otevření další obálky (= před dosažením dalšího bodu), pokud není v popisu úkolu stanoveno jinak. (**UKOL01 musím splnit cestou na BOD02 a to dříve, než se na BOD02 dostanu**)
- Pokud úkol nesplníte, dosáhnete další bod a chcete otevřít další obálku započítáte si penále 1000 srpců, pokud není u konkrétního úkolu uvedena hodnota jiná - vyšší. A ještě ztrácíte jeden život.

(Pokud nesplním UKOL01 a dostal jsem se na BOD02, započítám si penále 1000 srpců a otevřu OB02).

- Na startu má váš tým 4 životy. Za nesplnění úkolu ztratíte vždy jeden (pokud není uvedeno v obálce jinak). Při příchodu do cíle vám musí zbývat alespoň jedné život. Pokud ztratíte všechny 4 životy, musíte otevřít cílovou obálku CÍLOVKA a dál se řídit pokyny v cílové obálce.
- Pokud úkol splníte a nedosáhnete další bod, nemůžete otevřít další obálku a závod pro vás končí - otevřete cílovou obálku, označenou CÍLOVKA (*Splnil jsem UKOL01, ale nejsem schopen najít BOD02. Hmmm ... tak to je smůla. Závod pro mě končí. Otevírám obálku CÍLOVKA*).
- Pokud vám nezbyvají síly, nezbyvá čas, máte puchýře, trdomyslnost, ... otevřete kdykoli cílovou obálku a jdete do cíle (*Je neděle deset hodin ráno a zbývá mi k otevření ještě dvacet obálek ze třiceti, co jsem dostal na startu. Mám pocit, že to už asi nestihnu. Otevřu tedy obálku CÍLOVKA*).
- Po otevření Cílové obálky již nesmíte otevírat žádné další obálky, plnit žádné úkoly, ani navštěvovat další body. Pokud dojdete do cíle s použitím Cílové obálky včas a přežijete v něm podle pravidel do 16:00, budete hodnoceni bez penalizace za předčasné ukončení.
- za každý prošlý BOD získáte 500 srpců.
- každý úkol má dvě úrovně plnění - minimum a bonusová
- za každý úkol splněný na minimum získáte 500 srpců. (*Na BOD01 otevřu OBALKA01 a dočtu se, že mám splnit úkol "udělej co nejvíce dřepů - dřepy za celý tým se sčítají. Minimum je 100. Za každý dřep na 100 dostanete 10 srpců". Ok, hned po otevření OBALKA01 na BOD01 se rozhodneme udělat všech 100 dřepů. Petr udělá 90, já 10, máčka Igor žádný, dohromady 100, máme splněno na minimum a tak můžeme po dosažení BOD02 otevřít OBALKA02. Vyrážíme tedy na cestu k BOD02. Do průvodky zapíšeme do řádku BOD01 zisk 500 srpců za minimální splnění úkolu UKOL01 a 500 srpců za dosažení BOD01 - no, byl to start, takže jsme jej dosáhli docela snadno :-)*)
- pokud se cítíte na bonusové plnění úkolu, můžete získat i více, maximálně však za jeden úkol 2000 bonusových srpců (*Cestou na BOD02 si odpočineme a když už máme BOD02 na dohled, rozhodneme se udělat ještě další dřepy. Petr udělá 100, já 100, máčka Igor jen 50, dohromady 250 dřepů. 250 x 10 = 2500 srpců. Jsme blbci, maximální bonusový zisk je 2000 srpců. 50 dřepů jsme udělali zbytečně. Do průvodky zapíšeme na řádek BOD01 zisk 2000 srpců*)
- Občas se v některé obálce objeví možnost jít na další bod přes BPB (bonusový průchozí bod). Tato delší cesta vám přinese srpce navíc. Přesný popis a zisk je vždy uveden v obálce. Čím je cesta přes BPB blbější, těžší, delší, do kopce, tím větší zisk (*např. na BOD01, kterým je hrad Malenovice, otevřete obálku OBALKA01 a dočtete se, že na BOD02, kterým je radnice Zlín, můžete jít přes BPB náměstí v Napajedlích a dostanete za to navíc 600 srpců. Takže získáte 500 srpců za dosažení BOD02 a dalších 600 srpců za to, že jste cestou prošli BPB*)
- Dosažení bodu je ověřeno fotografií, na které je vidět bod (v obálce může být přesně uvedeno s čím se máte vyfotit) a alespoň dva členové týmu. U některých bodů může být požadováno zjištění konkrétního údaje z daného místa. Např. letopočtu na kříži, počtu turistických značek na rozcestníku, ... Pokud fotografii a/nebo kontrolní údaj nezískáte, nebo získáte špatný, počítá se bod jako nedosažený. Dostanete penále 1000 srpců za nedosažení bodu a úkol z obálky, kterou jste na tomto bodě otevřeli, se počítá jako nesplněný = dostanete další penále 1000 srpců za nesplnění úkolu. Život se vám neodečte.
- Na čase putování nezáleží. Jen musíte přežít celou dobu od startu do cíle (48 hodin) podle pravidel + přijít do cíle nejpozději v neděli v 16:00.
- Pokud nemůžete/nechcete přežít podle pravidel do neděle 16:00, můžete závod ukončit kdykoli jindy. Za každou i započatou hodinu, o kterou jste skončili dříve, dostanete penále 500 srpců.
- Pokud nemůžete startovat v pátek v 16:00, můžete se s pořadateli domluvit na možnosti pozdějšího startu v pátek podvečer, nebo sobotu dopoledne. Za každou i započatou hodinu, o kterou jste vystartovali později, dostanete penále 500 srpců.
- Dodržování pravidel je kontrolováno především svědomím účastníků. Povinnou výbavou je fotoaparát, kterým dokumentujete požadované aktivity. Fotky dodáte pořadateli do 1 týdne od ukončení.
- Průběh své cesty, získané a ztracené kredity, životy, prošlé body a splněné i nesplněné úkoly zapisujete do týmové průvodky, která je jediným dokladem vašeho putování. Její ztráta znamená diskvalifikaci.
- Pokud nebude z průvodky jasný požadovaný údaj, započítá se vám nejhorší možná varianta.
- Jídlo je omezeno na 6000g na tým pro dvoučlenné týmy, 9000g na tým pro tři a vícečlenné týmy. Do 1000 g je jídlo bez postihu. Za každý gram nad 1000g dostane tým penále 2 srpce. Za každý gram nepoužitého jídla, který tým odevzdá v cíli, získá bonus 3 srpce.

- Jídlo můžete použít libovolné, na pití jen čistou vodu. Pokud chcete pít např. vodu se sirupem, musíte mít na startu čistou vodu a sirup přiznat jako jídlo.
- Pokud máte originálně zabalené jídlo s udanou čistou váhou, počítá se tato váha. Pokud ne, zváží na startu jídlo pořadatel na své váze bez obalu. Pokud nelze jídlo zvážit bez obalu (krupičná kaše), nebo nelze vybalit (konzerva bez popisu), zváží ji i s obalem, který se počítá do váhy jídla.
- Pokud skončíte dříve a nebudete v nedeli v 16:00 v cíli, předpokládá se, že jste všechno jídlo na startu snědli a nebude vám počítán žádný bonus za nespotřebované jídlo.

Věkové a jiné omezení : máme odzkoušeno praxí, že i 5-ti letý přežívající s rozumným doprovodem dokáže prožít nezapomenutelný den, či víkend. Tým ve složení tatínek, syn, kamarád funguje velmi dobře. Horní věk je omezen fyzickou kondicí, padesátníci přežívali, přežili a vyhrávali. Velmi dobře zvládaly přežití dívky a ženy a velmi často vyhrávaly.

Přihlášky : včetně startovného 300,- Kč/tým do 12.5.2016 na email simba@vizovice.eu a na účet 1338017023/3030 (jako variabilní symbol zadejte 382022 a do poznámky uveďte jméno a příjmení plátce). Záloha je nevratná. Přihlášení po tomto termínu platí zvýšené startovné 500 Kč/tým.

Informace : Tom Simba Křepelka

email: tomkrepelka@seznam.cz, mobil: 608 392 000 (8:00 - 17:00), home: Skautská 2, Zlín -Velíková

Znalosti a jiné nároky :

Nároky na teoretické znalosti (morseovka, kytky, stromy, stopy, šifry, uzlování ...) jsou minimální, zhruba na úrovni základní školy.

Je dobré dokázat přespat pod širákem, ale můžete startovat v sobotu ráno, skončit v sobotu večer a spát doma v postýlce a smířit se s penále za pozdní start a předčasné ukončení. Nebo si nést stan – ale co je to potom za přežití, že?

je fajn mít rozumnou fyziku, být zdravý, mít prověřené turistické vybavení (boty, oblečení, karimatku, spacák, čelovku), dokázat se porvat sám se sebou, se svou leností, pohodlností, snášet únavu, hlad, žízeň.

Závod je zaměřen na duševní a fyzickou vytrvalost a odolnost – obsahuje zejména psychicky deptající, fyzicky náročné a humorné úkoly. Nejnáročnějším fyzickým výkonem a současně nejdůležitějším kritériem hodnocení je prošlá trasa. Nejnáročnějším psychickým výkonem je fér hra a dobrá spolupráce v týmu.

Otázky a odpovědi (FAQ) :

- **tohle je definitivní verze pravidel ?**
je potřeba se smířit s tím, že pravidla se můžou během dalších dnů měnit a upravovat, a to i později během závodu - podle informací z obálek, případně pokynů od traťových komisařů.
- **co dělat, když úplně přesně nepochopím úkol ?**
některé úkoly mohou být popsány tak, že připouští více možných výkladů. V tom případě zkuste najít ten nejhorší možný. Všechny ostatní budou pokládány za blbou flignu a mohou být komisaři penalizováni až do výše maximálního možného penále, respektive hodnoceny jako nesplnění úkolu.
- **stačí, když na bod přijde pouze jeden člen týmu ?**
bod se počítá za dosažený, pokud se na něj dostane celý tým společně.
- **bude někdo kontrolovat týmy na trati, plnění pravidel, používání MHD, mobilů, internetu...?**
ne, jediný kontrolor je vaše svědomí a čest. Pořadatelé vyhodnotí celý závod na základě informací ze startu, cíle, průvodky a vašich fotografií.
- **co se stane, když pořadatel nebude úplně přesně rozumět mým zápisům v průvodce ?**
v tom případě si je pokusí zjistit jinou cestou (od vás, od soupeřů), nebo si doplní do průvodky údaje dle svého uvážení, obvykle takové, které budou pro váš tým nejméně výhodné :-)
- **kdy zjistím místo startu a cíle ?**
místo startu dostanete emailem 3 dny předem. Místo cíle můžeme poslat na email, nebo mobil, který uvedete v přihlášce, a to v pátek po 18:00.

Povinná výbava pro celý tým :

- krejčovský metr, alespoň jedna baterka, 2 propisky, tenisák, krabička sirek, dvě kila kamení
- mobilní telefon zabalený v sáčku (bude zapečetěn na startu)
- max. 200 Kč na tým pro případ nouze (bude na startu zapečetěno do papírové obálky a sáčku)
- PET láhev 1,5 litru se standardním vrškem typu Kofola.
- lékárnička (obsah záleží na úvaze týmu) + případně nezbytné léky účastníků (např. na alergie)
- fotoaparát s energií a místem na cca 100 fotografií

- hodinky s možností stopovat na vteřiny (nebo mobil bez SIMkarty)
- další povinná výbava bude přihlášeným upřesněna nejpozději týden před startem.

Doporučeno :

- lehký a pohodlný batoh, karimatka, spacák
- buzola (kompas), pár papírů na psaní, toaletní papír (na jiné věci, jak psaní)
- něco jako pláštěnka, nebo vodě odolná bunda (pokud hrozí déšť)
- čelovka pro každého a nabitá baterie

Zakázáno :

- vše elektr(on)ické (GPS, telefony, vysílačky, MP3, ...), kromě hodinek, čelovky a foťáku.
- veškeré doplňky stravy povzbuzujícího charakteru (energetické nápoje, drogy, káva, maté ...) Povoleny jsou sportovní výživy obsahující pouze vysoký obsah cukrů a proteinů.
- na pití je povolena jen čistá voda (můžete si pomoci dary přírody, jež jste neukradli)
- nezapečetěné peníze – nic si nesmíte koupit, ani nijak jinak získat od osob mimo tým (výměnou, žebráním, krádeží, protislužbou), výjimkou je čistá voda.
- přepravovat se smíte pouze pěšky (tedy nesmíte jet na kole, koloběžce, stopem, na koni, skejtu, ...)
- nesmíte porušovat zákony ČR, pravidla slušnosti a občanského soužití.

Potravinové alergie:

V průběhu závodu se může objevit úkol, při kterém máte sníst jiné, než vlastní potraviny. Proto prosím, pokud máte alergii na potraviny, uveďte tuto informaci na přihlášce.

Předstartovní soutěž :

1) Pokud se přihlásíte před startem (správně vyplněná a podepsaná přihláška zaslaná papírově, nebo naskenovaná emailem)

- do 15. 4. 2022 – bonus 500 KR na tým
- do 30. 4. 2022 – bonus 400 KR na tým
- do 15. 5. 2022 – bonus 200 srpců na tým

2) Pokud zaplatíte startovné před 1. 5. 2015 - bonus 200 KR za tým

Co je to Přežití ?

Kultovní zlínsko-skautí soutěž malých týmů (nejen skautských), které chtějí zapracovat nejen na své fyzické a psychické odolnosti, ale zároveň chtějí zjistit, jak na tom jsou aktuálně fyzicky i psychicky. Přežití vyhrávají silné svaly, silná vůle a silné osobní pouto mezi členy týmu.

Po prvním dnu přežívání většina účastníků zjistí, že jde především o to, aby přežili až do konce nehledě na pořadí, protože nejde pouze o to, dostat se včas do cíle, ale také je nutné projít velké množství bodů, splnit spoustu Úkolů a vyrovnat se situací, že o trase a úkolech, které vás čekají, do poslední chvíle nic nevíte.

Jednou z nejtěžších věcí na Přežití je fér hra. Zůstat čestný vůči soupeřům, svému týmu i vůči sobě, přestože mě nikdo nekontroluje. Přežití má svá pravidla, jejichž základem je především fair play a závazek vyhnout se blbým „flignám“, jak to jen jde. To neznamená nepřemýšlet nad novými a originálními řešeními úkolů. Jde o to, abyste se vyhnuli všemu tomu, co byste u druhých považovali za podraz a s čím už během realizace máte vnitřní problém typu: „asi bychom to takhle dělat neměli.“ Znění úkolů se snaží být většinou co nejvíce blbuvzdorné. Leč i organizátor je pouze člověk :-D

Lidé, kteří se Přežití se ctí zúčastnili, si odnáší nejen silnější pouto se svými kamarády z týmu, ale získávají nové pouto i se všemi těmi, kteří se již Přežití kdy účastnili. Každý si totiž vzpomíná na sdílené chvíle hladu, zoufalství a vyčerpání, stejně jako radost z překonaných nástrah. Možná znáte postavy dobrodruhů z televize či knih (J. Pavlíček, B. Grylls a další). Vězte, že až pro Vás Přežití skončí, nebudete skoupí zařadit se mezi tyto celebrity, stejně jako mezi ostatní Velké Borce, kteří se Přežití kdy účastnili.

Jaký můžete získat titul

VÍTĚZ NADE VŠEMI - PŘEŽITÍ 2017 - Projdete celou trasy od startu do cíle podle pravidel, včas a získáte nejvíce bodů

VÍTĚZ NAD SEBOU - PŘEŽITÍ 2017 - Projdete celou trasy od startu do cíle podle pravidel, včas, ale nezískáte nejvíce bodů

PŘEŽIL PŘEŽITÍ 2017 - otevřeli jste cílovou obálku, došli do cíle včas a přežili do 16:30 bez porušení pravidel.

ÚČASTNÍK PŘEŽITÍ 2017 - strávili jste na trati alespoň 24 hodin (SUP) / 8 hodin (STAN) bez porušení pravidel, ale nedostali jste se do cíle včas, nebo jste se do cíle nedostali vůbec.



1. místo 2016 - Šakal SITEKO



2. místo 2016 - Kobří jazyk



3. místo 2016 - Čučové

