

Алиса против Короля Пиратов

1. Вводная.

Полина арестовывает Пиратов и уводит их в зал с МВ.

Алиса прощается с ребятами и уходит.

2. Полина проходит сквозь Время и транспортирует пиратов на корабль Гай-До и улетает с ними в Штаб Галактической Полиции «Немезида». На время длительного полёта Полина погружает пиратов в криокапсулы, устанавливает курс на «Хорус Приорити» и погружается в криосон.

3. Во время полёта капсула с Крысом выходит из строя и пират пробуждается. Не мешкая он освобождает Весельчака. Весельчак готов застрелить Полину, но Крыс останавливает его. Так как проанализировав систему управления кораблём он понял, что она завязана на криокапсуле Полины. Сымитировав криокапсулу Полины на своей Крыс, не разбудив Полину, отключает её от системы управления кораблём и катапультирует её в открытый космос. Пираты захватывают Гай-До и задают ему новый курс – в Галактику «Necros» на планету Пиратов.

4. Проходит несколько лет.

5. Пираты успешно достигли цели своего полёта. В их распоряжении корабль с искусственным интеллектом. Живой корабль. Освоив управление кораблём, пираты создают флот подобных кораблей, вооружая их до зубов. Производя разбой в соседних звёздных системах, Армия Пиратов захватывает технологии Машины Времени и Звёздных Врат. Создаёт устройство, совмещающее в себе функции обеих технологий, намереваясь уничтожить Землю в Далёком Прошлом.

6. Тем временем криокапсулу с Полиной обнаруживает в глубинах межгалактического пространства и подбирает торговый корабль с планеты «Dendroid» звёздной системы «Aquapark» Галактики «Chorus Priority», летящий в соседнюю галактику. Транспортирует криокапсулу в Штаб Галактической Полиции. Полина пробуждается.

7. Алиса повзрослела. В течение прошедших лет Алиса не прекращала поиски Полины. За это время она приобрела умения управлять космическими кораблями, разбираться в сложных устройствах, стала прекрасным организатором. Узнав о том, что Полина нашлась, жива и здорова, Алиса летит в Штаб.

8. Встреча Алисы с Полиной. Нестареющая Полина рассказывает о последних событиях, с которых прошло много лет. Алиса внимательно слушает. Разобравшись в устройстве криокапсулы Алиса извлекает информацию из «Чёрного ящика». Анализирует её и приходит к выводу, что управление кораблём Гай-до было перехвачено пиратами. Понимает, что Крыс – не простой пират. Находит информацию о последних координатах Гай-До в космосе. Начинаются поиски корабля.

9. Пираты избирают себе Короля. Это красивый внешне, но коварный внутри себя человек. Талантливый организатор, умеющий повести за собой. Невероятно хитрый и агрессивный индивид, не проявляющий своих замыслов внешним поведением. Расчётливый ум. Хладнокровный убийца. Ему предстоит сразиться с Алисой и Полиной. Придя к власти, Король Грайден мобилизует все силы Армии на Войну.

10. «Немезида» ведёт поиски Гай-До, но тщетно. Корабль как в Чёрную дыру провалился. И это недалеко от истины. Чувствительные приборы зондов Галактической Полиции замечают странное скопление кораблей в соседней галактике «Necros». На разведку отправляется продвинутый зонд.

11. В это время Грайден принимает решение об атаке Земли в Далёком Прошлом. Включает Устройство и весь флот Пиратов проходит сквозь Пространство и Время и

оказывается на орбите Земли в Раннем Средневековье. Планету населяют маги и волшебницы... Грайден лично с вооружённой свитой высаживается на Остров Туманного Альбиона. Начинается поиск возможных союзников среди местного населения.

12. Продвинутый зонд «Немезиды» прибыв в точку отправления флота Пиратов, передаёт всю собранную информацию в Штаб. Алиса ошарашена тем, до каких возможностей продвинулись Пираты. Системы охраны планеты Пиратов замечают зонд и сбивают его.

13. Грайден знакомится с Фатой Морганой. Моргана, как известно, злая ведьма. Узнав о цели «визита» Грайдена, она соглашается помогать ему в обмен на безопасность и спасение с планеты в случае её уничтожения. Грайден и Моргана разрабатывают коварный план розыска предков Алисы с целью их уничтожения. Но кое-что они не учли. Мерлин.

14. Руководство «Немезиды» принимает решение найти и уничтожить флот Пиратов. Очередной всплеск квантовой энергии выдаёт местоположение флота Пиратов – Земля. Глава Галактической Полиции отдаёт приказ начать широкомасштабную операцию по окружению и нейтрализации Армии Пиратов. Одновременно с этим Полина запускает в действие резервный план – «Заря».

15. На Земле Моргана совместно с Грайденем создают Армию Вампиров и Оборотней благодаря вирусу чумы, привезённому Королём Пиратов с собой. Истинная же причина Войны Пиратов – Мечь Алисе за Миелофон.

16. Мерлин тем временем, узнав о планах Морганы и её нового знакомого, старается не допустить вторжения Пиратов на Землю. Он делится информацией с Ланцелотом. Тот обещает помочь, посоветовавшись с Рыцарями Круглого Стола.

17. Тем временем Крейсер «Немезиды» при поддержке нескольких эсминцев и десантных кораблей приближается к Земле. Флот Пиратов, обнаружив приближение Полиции, перегруппировывается и начинается высадка десанта на Землю. Приближается решающая схватка за Землю.

18. Полина отдаёт приказ Линкору Полиции следовать в окрестности звёздной системы планеты Пиратов в Галактику «Necros». На этом Линкоре – Проект «Заря», чудовищное оружие.

19. Моргана видя к чему идёт дело, решается на отчаянный шаг – Призыв. Ведьма открывает Портал и призывает Силы Зла. Откликается Демон Веельзевул.

20. Тем временем десант «Немезиды» высаживается на планету. Начинается наземная операция по уничтожению Пиратов. Одновременно с этим развёртывается бой в космосе. Рыцари соглашаются прийти на помощь Мерлину с поддержкой земной Армии. Пиратов окружают на поверхности планеты и в космосе.

21. Мерлин поняв, что если сейчас не остановить Моргану, то Силы Зла одержат верх в этой войне. Он решает закрыть Портал. Веельзевул выслушав Моргану, созывает Демонов Ада и они уже готовы выйти в этот мир, но Мерлину удаётся разрушить своей магией Врата в Ад. Портал закрывается. Демон Веельзевул в бешенстве!!! Он подвёл своих собратьев Демонов. Отныне Алиса, Полина и Мерлин – Заклятые Враги Демона!

22. Пираты проигрывают схватки и на Земле и в космосе. Грайден решается на отступление. Поднимает свой корабль и летит в Галактику «Necros», бросая Моргану на произвол судьбы. Остатки пиратов – за ним. Флот Галактической Полиции отправляется в погоню.

23. Достигнув своей планеты Грайден решается сражаться до конца. Полина выдвигает ему ультиматум – либо сдача в плен, либо тотальное уничтожение. Грайден решается на хитрый шаг – переговоры с Алисой. Полина разгадывает план Грайдена и отвергает попытку заманить Алису в ловушку. Прибывает подкрепление Галактической Полиции и окружает планету Пиратов со всех сторон.

24. Даже при такой ситуации фанатично настроенный Грайден не сдаётся. Полина решается применить «Зарю» – Оружие Истребления. Антиматерия. Пуск трёх ракет! Планета космических пиратов уничтожена.

Занавес