

Vaya a **Archivo>>Hacer una copia** para hacer su propia copia de este documento

TECHNOVATION PRINCIPIANTES: ELIGE TU PROBLEMA



Enumera los 2 ó 3 problemas más importantes de **las hojas de ejercicios de la semana 1** y de **la actividad de lluvia de ideas de la semana 2**.



Piensa: ¿Qué problema me gusta más y por qué?



Escribe tu nombre debajo del problema que más te gustaría resolver y por qué quieres hacerlo.



Acuerde entre su equipo qué problema quiere resolver conjuntamente.

Enumera a continuación los principales problemas de tu equipo, tu nombre y por qué quieres trabajar en este problema.

Problema 1 Problema 2 Problema 3

	Problema 1	Problema 2	Problema 3

--	--	--