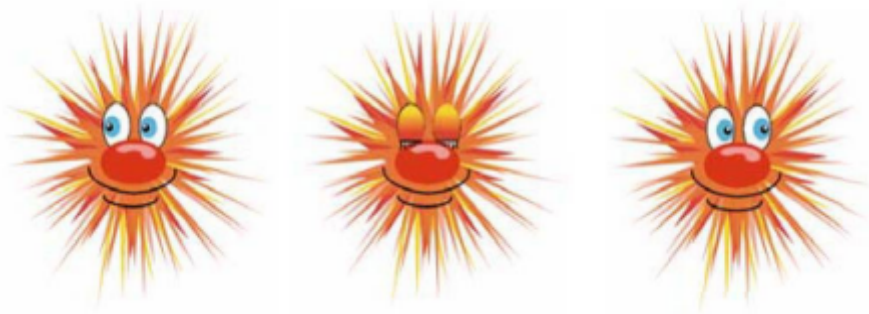


Урок 57-58 – Анімація руху кількох об'єктів у графічному редакторі Krita. Проектна робота: «Анімування очей казкового героя», «Анімація обертання парасолі», «Анімація рухів стрибунка вгору»

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Створіть у графічному редакторі анімацію, що відображає закриття очей і змінення напрямку погляду казкового героя, за наведеним зразком.



Збережіть створену анімацію у вашій папці у файлі з іменем **завдання 5.3.1.webp**.

Завдання 2. Використовуючи зображення з файлу **Розділ 5/Пункт 5.3/ Зразок 5.3.2.kra**, дослідіть, чим відрізняється анімація, збережена у форматі **WebP** і **MP4**, за розмірами файлів та якістю зображення. Опишіть результати дослідження у вигляді презентації зі вставленими прикладами анімаційних файлів. Збережіть файл презентації у вашій папці у файлі з іменем **завдання 5.3.2.pptx**.

Завдання 3. Створіть анімацію обертання парасолі. Зовнішній вигляд парасолі наведено на малюнку. Збережіть створений файл у вашій папці у файлі з іменем **завдання 5.3.3.webp**.



Завдання 4. Створіть анімацію рухів стрибуну у висоту. Використайте набір кадрів зображення з файлів, розміщених у папці **Розділ 5/Пункт 5.3/Завдання 5.3.4**. Збережіть створений файл у вашій папці у файлі з іменем **завдання 5.3.4.webp**.

