



### ***El Mouse***

#### **PROPÓSITO DE APRENDIZAJE**

*Identificar la importancia del uso de un computador*



#### **ACTIVIDADES DE INICIO**

**El Mouse:** Es el segundo dispositivo de entrada más utilizado. El mouse tiene dos botones: izquierdo y derecho. Algunos tienen una rueda en el centro que sirve para desplazar el puntero del mouse rápidamente. La acción de presionar los botones del mouse se le conoce como "clic". El botón izquierdo del mouse sirve para validar una acción realizada ("aceptar") y el botón derecho sirve para desplegar los menús contextuales de los programas)



### **APROPIACIÓN DEL CONOCIMIENTO**

#### **Partes del mouse**



##### **Botón izquierdo:**

Permite la selección y la interacción con los programas, páginas web de Internet y otras funciones de la computadora. Al hacer clic en este botón dos veces mientras pasas sobre los iconos con el mouse instruye a la computadora para abrir el programa. Al pasar sobre un ícono u otro elemento y pulsando el botón una vez y manteniéndolo, el usuario puede mover, o "arrastrar" el elemento a una ubicación diferente en la pantalla.

##### **Botón derecho:**

Se usa para acceder a opciones de menús especializados, sensibles al contexto de un programa o pantalla en particular en el cual lo pulsas. Esto te permite tener un acceso rápido a varias acciones sin tener que buscarlas en la barra de herramientas en la parte superior de la pantalla.

##### **Rueda de desplazamiento:**

Muchos mouses están equipados con una rueda de desplazamiento situado entre los botones izquierdo y derecho, lo que permite mover la pantalla hacia arriba y hacia abajo rápidamente. La rueda de desplazamiento permite mantener el mouse parado y mover el cursor sobre la página.

##### **Control de navegación:**

La parte inferior del mouse ofrece el control de navegación, el cual mueve el cursor por la pantalla y permite seleccionar e interactuar con los objetos. Este control de la navegación suele estar disponible en dos estilos, como una pelota de goma dura o un láser óptico.

#### **(TRANSFERENCIA) ACTIVIDAD DE CIERRE:**

##### **ACTIVIDAD:**

1. Realiza un Mouse de computador con materiales reciclables con sus respectivas características, ten en cuenta el siguiente video <https://youtu.be/V7OjMFEggyQ>





**INSTITUCIÓN EDUCATIVA HAROLD EDER  
TALLER DE TECNOLOGÍA GRADO SEGUNDO  
JULIO 25 AL 29 SEMANA 22**

DOCENTE ENCARGADO

Andrés Fernando S