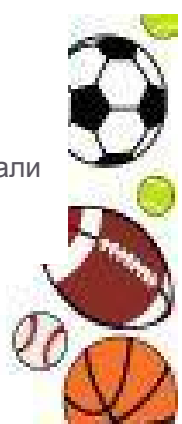


# Консультація для батьків

## «Ігри для батьків і дітей»



Щоб кожен вихідний із дитиною був наповнений радістю і позитивом, а родинні свята лишали за собою незабутні спогади, пропонуємо проводити їх граючись.



## Павутинка

Всередині кожної дитини живе розвідник. Запропонуйте малюку погратися в Джеймса Бонда, влаштувавши для нього смугу перешкод у вигляді павутини. Лабіринт із «лазерних» променів можна зробити зі звичайної пряжі або тонкої мотузки. Натягніть нитки павутини поміж меблями (або деревами, якщо відпочиваєте на природі) та запропонуйте якнайшвидше пройти лабіринт, не торкаючись мотузки. По дорозі малюк повинен обережно зібрати скарби: картки, цукерки, іграшки — прикріплені прищипками. Піднімати здобуте добро з підлоги не дозволяється. Змагаються всі члени сім'ї по черзі. Виграє той, хто найшвидше пройде лабіринт та збере найбільше бонусів.



## Чарівне слово

Маленькі європейці знають цю гру як «Саймон каже». Гра розрахована на трьох і більше гравців, тому чудово підійде для великої родини. Один з гравців бере на себе роль Саймона, який видає інструкції: Саймон каже підстрибнути, або Саймон каже руки вгору. Інші намагаються якнайшвидше повторити команду, проте лише у випадку, якщо ведучий сказав «чарівне слово» (можна вигадати своє: будь ласка, прошу вас). Хто забарився або виконав дії без спеціального слова — вибуває. Перемагає останній гравець, який залишився у грі, або Саймон, якщо двоє останніх учасників одночасно помилилися.



## Кам'яний вік

Всі на світі діти обожають маленькі будиночки, казкові фортеці та інші затишні містечка. Чому б не порадувати свою крихітку витіюватою халабудою просто посеред дому? Що будувати?



Дім, гараж, вігвам, барліг або печеру... Та що завгодно і з чого завгодно! У нагоді стане велика ковдра, подушки, коробки, можливо, навіть мамині туфлі на підборах. А закінчивши будівництво свого куреня, розкажіть дитині про індіанців, печерних людей, або козаків. Малюк буде у захваті! Неодмінно подбайте й про костюми — колоритне вбрання й тематичні частування зроблять ваш день.



### Шалені художники

Необмежене поле для творчості! Змочуємо акварелі та легко торкаємося поверхні фарб пальцями. Різнокольорові відбитки залишаємо на аркуші паперу або ватмані та домальовуємо кумедних тваринок, дерева, квіти — все, на що вистачить фантазії. Малювання відбитками долоньок та пальцями чудово зближує. А якщо повісити барвистий шедевр на видному місці, вашу родину ще довго грітимуть спогади про крутий вихідний у колі найрідніших людей.



### «Привіт, я Олаф! Люблю палкі обійми»

Посміятися і поплакати (звісно ж, від реготу) — точно про цю гру! За командою мама, тато і їхній Сніговичок набирають повні легені повітря, надувають щоки, як у сніговиків, та

затримують дихання. Протягом 10 секунд усі починають химерно рухатися: розводять руки, ходять, перевалюючись із боку в бік, обіймаються.

Тоді хтось із дорослих каже: «А тепер вийшло сонечко, і сніговики розтанули!» Гравці повільно видихають, опускають руки, присідають та лягають на землю. Гра відмінно знімає стрес та підвищує рівень довіри малюка до батьків.



### Кидаємося овочами

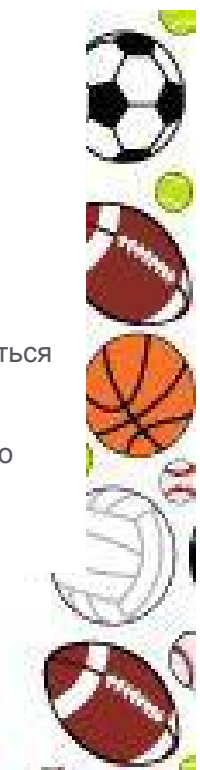
Не в буквальному сенсі — умовно! Гравці, насупивши брови, сердитим голосом «лаються» овочами, ягодами, квітами: «Ти — баклажан!» У відповідь: «А ти — капуста!» Як тільки гра заходить надто далеко — чути образливі слова або між дітьми виникає найменша агресія — гра припиняється, тема змінюється: «Ти — тюльпан!», «А ти — волошка!». Психологи запевняють: гра зменшує прояви дитячої впертості, агресії, негативізму.



### Тато вдома! Техаський рейнджер чи сплячий тигр?

Як не крути, а більшість часу з дітьми проводить мама. Тож лишень на порозі з'являється батько сімейства, дівчата висне на шиї з проханням пограти.

В доньки-матері грати з татом — справа марна, а ось у техаського рейнджера, арабського скакуна або злого дракона — легко! І не забудьте «увімкнути» звук. Ричати, брикатися та катати юного бешкетника верхи — обов'язково.





А як щодо ідеї побути орлами або надсучасними літаками? Щоправда, мамі такий задум може здатися небезпечним, тому в її присутності на далекі відстані краще не літати. Не варто підкидати малюка дуже високо, щоб уникнути зіткнення з «хмарочосом» чи «астероїдом».

Якщо сил зовсім немає, пограйтеся у сплячого звіра: ведмедя, тигра або лева (обирайте самі, на кого ви більше схожі). Великий тато-звір заснув, пригорнувши до себе малюка, та так, що той... заснув у його обіймах (це в кращому разі). Якщо пощастить менше — не впадайте у відчай! За правилами гри, син повинен вибратися з барлогу, але так, щоб не розбудити татуса (голодного звіра, злого людозера тощо).



### Шукаємо скарби!

Немає нічого цікавішого за родинні пошуки скарбів. Шматки карти загубилися посеред лісу (парку, двору). Знаходьте підказки, долайте перешкоди, складіть маршрут і вперед — на пошуки основного призу (іграшки, солодощів, казкової принцеси). Правильний шлях вкажуть стрілочки, сліди таємничого дракона тощо.

Відпочиваючи за містом, сходіть на «полювання»: назбирайте гілочок, листочків, насіння, шишок, квітів та інших природних скарбів. Увечері можна гарно оформити зібраний гербарій або [виготовити об'ємне панно](#).



### Малюємо казку

Педагог-організатор заздалегідь готує картки з назвами казок та мультфільмів: «Холодне серце», «Три богатирі», «Рукавичка», «Спляча Красуня», «Лисиця та Журавель» тощо. Діти по черзі витягують назву казки та малюють її на аркуші паперу. Не більше 15 хвилин. Після закінчення часу діти віддають свої шедеври батькам. Завдання батьків — відгадати казку та переказати її.



### Впізнати маму!

Мами сідають в ряд спиною до дітей та розпускають волосся. Ведучий тихо долучає до конкурсу й дівчат із залу. Що більше — то цікавіше! Діти не бачать, як сидять їхні мами. Помічники ведучого зав'язують дітям очі та по черзі проводять до мам. Діти мають упізнати свою маму за волоссям та сказати номер стільця, на якому вона сидить. Якщо учасники зовсім юні, можна спростити завдання та дозволити торкатися обличчя, але обережно.



### Бременські музиканти

Кожна сім'я по черзі називає пісню, що починається словом «Ой». Команди, які не змогли дати відповідь, вибувають. Виграє сім'я, яка назве найбільше пісень і набере найвищу кількість балів.



### Оратор

Шкільні роки — незабутні. Ведучий пропонує батькам пригадати, чи запізнювались вони коли-небудь на уроки та які хитромудрі пояснення вигадували для вчителя. Перемагає найкумедніша та найоригінальніша розповідь.





### Кутюр'є

Батьки вміють все, навіть одягнути дитину з заплющеними очима. Конкурс модельєрів. На середину залу запрошується мама та дитина. Збоку лежить купа одягу та взуття. Мамі зав'язують очі. Ведучий вибирає будь-яку річ та запитує, куди її одягнути. Кінцевий результат покажемо мамі та журі. Виграє найцікавіший образ.



### Найкрутіша канапка

На сцену запрошуються тати. Перед ними — різноманітні продукти: батон, цукерки, печиво, ковбаса, крабові палички, майонез, кондитерська посипка. Завдання конкурсу: за одну хвилину приготувати розкішну канапку та вигадати їй назву.

Коли шедеври зроблені та оцінені журі, ведучий хвалить батьків за кулінарні таланти та пропонує з'їсти свої витвори. На швидкість!

Інформація взята з сайту:

<https://pustunchik.ua/ua/games/podvizhnyye-igry/konkursy-dlia-batkiv-i-ditei>