

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Jewel Rush
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	PragmaticPlay Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

SPĒLES NOTEIKUMI

Visi simboli izmaksā laimestus 5 simbolu blokos, kas ir savienoti horizontāli vai vertikāli.



15+ 3000	15+ 2000	15+ 1800	15+ 1600	15+ 1200	15+ 800	15+ 400
14 1400	14 1200	14 1000	14 800	14 600	14 400	14 200
13 700	13 600	13 500	13 400	13 300	13 200	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 40	11 30
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 25	10 20
9 50	9 40	9 30	9 25	9 20	9 15	9 10
8 40	8 30	8 25	8 20	8 15	8 10	8 8
7 35	7 25	7 20	7 15	7 10	7 8	7 6
6 30	6 20	6 15	6 10	6 8	6 6	6 5
5 20	5 15	5 10	5 8	5 6	5 5	5 4



Šis ir SCATTER simbols.

SCATTER simbols parādās uz visām spolēm.

BRŪKOŠĀ PAPILDSPĒLE

BRŪKOŠĀS PAPILDSPĒLES laikā pēc katra grieziņa tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.

Spoļu bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.

Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

NEJAUŠA REIZINĀTĀJA PAPILDSPĒLE

Pamatspēlēs laikā katrs laimesta bloka simbols var saturēt 2x reizinātāju. Kopējais šī bloka laimests tiek reizināts ar kombinācijas simbolu reizinātājiem, ar iespēju sasniegt maksimālo reizinātāju 256x apmērā.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

Uzgriez 3 vai vairāk SCATTER simbolus, lai uzsāktu BEZMAKSAS GRIEZIENU PAPILDSPĒLI. Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.

Bezmaksas griezienu laikā katrs laimesta bloka simbols var saturēt 2x vai 4x reizinātāju. Kopējais šī bloka laimests tiek reizināts ar kombinācijas simbolu reizinātājiem, ar iespēju sasniegt maksimālo reizinātāju 256x apmērā. Iespēja iegūt simbolu reizinātājus ir augstāka BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA laikā.

Uzgriez 3 vai vairāk SCATTER simbolus, lai iegūtu papildu bezmaksas griezienus kā norādīts:

- 7 SCATTER - +14 bezmaksas griezieni
- 6 SCATTER - +13 bezmaksas griezieni
- 5 SCATTER - +12 bezmaksas griezieni
- 4 SCATTER - +11 bezmaksas griezieni
- 3 SCATTER - +10 bezmaksas griezieni

Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

MAKS LAIMESTS

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota līdz 5,000x likmei gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu papildspēlē. Ja kopējā BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA kopējā laimesta summa sasniedz 5,000x likmi, raunds nekavējoties beidzas, laimests tiek piešķirts un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

SPĒLES NOTEIKUMI

Augstas neparedzamības spēles vidēji izmaksā laimestus retāk, taču iespēja gūt lielus laimestus īsā laika sprīdī ir augstāka.

Par katru laimējošo kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Kad laimests tiek iegūts vairākos blokos, visi laimesti tiek saskaitīti kopā.

Bezmaksas griezieni un bonusa laimesti tiek pieskaitīti pie līnijas laimesta.

Visi laimesti tiek reizināti ar pamata likmi.

Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.

Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Teorētiskais šīs spēles RTP ir 96.47%

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

KĀ SPĒLĒT

Nolikšķiniet uz vai pogas, lai mainītu likmes vērtību un atvērtu likmes izvēlni. Izvēlieties

likmi, ko vēlaties izmantot spēlē.

GALVENAIS SPĒLES INTERFEISS

atver izvēlni ar iestatījumiem, kas ietekmē veidu, kā spēle tiek spēlēta.

atver informācijas lapu

Ar apzīmējumiem KREDĪTS un LIKME ir norādīta pašreizējā bilance un pašreizējā kopējā likme.

Noklikšķiniet uz apzīmējumiem, lai pārslēgtos starp monētu skatu un naudas skatu.

un palielina vai samazina pašreizējo likmi un atver likmes izvēlni, kur jūs varat mainīt likmes vērtību. Sāk



AUTOMĀTISKĀ
SPĒLĒŠANA

spēli

atver automātiskās spēlēšanas izvēlni

IESTATĪJUMU IZVĒLNE

ĀTRĀ GRIEŠANA - izvēlieties iestatījumu Ātrā griešana, lai spēles spoles sāktu griezties automātiski un apstātos uzreiz pēc atlaišanas

IEVADA EKRĀNS – ieslēdz un izslēdz ievada ekrānu

FONA MŪZIKA – ieslēdz un izslēdz apkārtējo skaņu un mūziku spēlē

SKAŅAS EFEKTI – ieslēdz un izslēdz spēles skaņu efektus

SPĒLES VĒSTURE – atver spēles vēstures lapu

INFORMĀCIJAS EKRĀNS

un ļauj pārslēgties starp informācijas lapām aizver

informācijas ekrānu

LIKMES IZVĒLNE

Likmes izvēlne parāda spēlē pieejamo likmes reizinātāju, un pašreizējo kopējo likmi gan monētās, gan naudā.

Izmantojiet pogas un laukos LIKME un MONĒTAS VĒRTĪBA, lai mainītu šīs vērtības.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar likmi 5000x apmērā. Ja raunda kopējais laimests sasniedz likmes vērtību 5000x apmērā, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

AUTOMĀTISKĀ SPĒLĒŠANA

Noklikšķiniet uz pogām, ar kurām norādīts iespējamais automātisko griezienu skaits, lai sāktu automātisko spēlēšanu.

Opcija IZLAIST EKRĀNUS pēc ļauj pēc neilga brīža automātiski izlaist ievada un beigu ekrānus.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.