



Вакансия Unity Developer

Студия **HyperCarrot** занимается созданием игр в жанре Hyper Casual. У нашего топового проекта Giant Rush более 155 миллионов установок. Проекты студии занимали первые места в Top 100 USA на iOS и Android. Наши принципы разработки: чистый код, качественная архитектура, лёгкая масштабируемость.

В команду требуется Unity Developer, на удалённую работу, на полный день.

Проектные задачи:

- Развитие и улучшение имеющихся игровых проектов;
- Подготовка регулярных обновлений;
- Создание прототипов в жанре Hyper Casual;
- Встраивание сторонних SDK;
- Встраивание нативных плагинов;

Наши ожидания:

- Опыт коммерческой разработки на Unity от 2-х лет;
- Опыт работы в геймдеве;
- Уверенное владение C#;
- Знание принципов ООП и SOLID;
- Знание паттернов проектирования;
- Опыт разработки на Unity под мобильные платформы (iOS/Android);
- Понимание специфики мобильной разработки;
- Знание Git.

Будет плюсом с вашей стороны:

- Опыт работы с гиперказуальными играми;
- Опыт работы с MVC и DI;
- Опыт работы с нативными плагинами (iOS/Android);
- Опыт написания шейдеров для Unity;
- Опыт профайлинга и оптимизации приложений;

Плюсы работы с нами:

- Зарплата, привязанная к доллару;
- Возможность поработать с проектами, занимавшими первые места в топах;
- Работаем с издателем напрямую;
- Издатель предоставляет идеи с низким CPI для потенциальных хитов;
- Качественный код без legacy у существующих проектов;
- Возможность прокачаться в написании/понимании хорошей архитектуры;
- Минимум корпоративной бюрократии;

Заработная плата: Готовы отталкиваться от ваших навыков и зарплатных ожиданий.

Ждем ваше резюме на адрес: hypercarrot.job@gmail.com

К сожалению, у нас нет возможности сотрудничать, если Ваш счёт открыт только в российском банке.