

«Алькерк»

Цель: «побить» или «запереть» все шашки противника.

Материал: игровое поле 5x5 кругов и 24 шашки.

Правила игры:

Право первого хода выбирается путем жеребьевки.

При начальной расстановке доску заполняют поровну; на средней линии свои две фишки ставят справа. Центральное поле оставляют свободным.

Фишка может ходить ортогонально или диагонально, на одно перекрестье согласно разметке (так же и рубит). Фишка не превращается в дамку (в принципе, это логично: дальнобойную фишку на таком маленьком поле просто негде применить, а ход назад и так разрешён).

Рубка осуществляется прыжком на свободное перекрестье за фишкой противника. Если есть такая возможность, рубится сразу несколько фишек. Направление движения и выбор из нескольких вариантов зависит только от игрока. Рубить как в шашках (только максимально возможное количество) не обязательно, можно выбрать менее выгодный вариант.

Взятие одной фишки обязательно, но это не относится к серии взятий: она может быть прервана в любой момент.



Если фишка имела возможность рубить, а игрок не стал этого делать, соперник имеет право снять эту «раздражающую» фишку с доски. Согласно этому правилу (т.н. «Правило гнева») с доски могут быть удалены даже несколько фишек сразу.

Если возможность рубить имели сразу несколько фишек, и одна произвела взятие (а другие нет), «правило гнева» не действует.

Если фишек осталось мало, и они свободны, но уже не могут поймать друг друга, победа присуждается игроку, у которого на доске осталось больше фишек. При равном объявляется ничья.