

ESCAPE ROOM (JESÚS DE NAZARET)

El juego consiste en que el grupo sea capaz de descubrir una clave secreta para poder abrir una cerradura, permitiéndote escapar de la habitación. En nuestro caso no vamos a escapar de la habitación pero tendrás que averiguar la clave que abrirá un candado virtual. El grupo que abra el candado virtual tendrá un premio muy pacífico.

1. Formar grupos de **Cuatro personas máximo**.
2. Escoged como nombre del grupo el **nombre de un PERSONAJE RELACIONADO CON LA VIDA DE JESÚS**
3. Cada grupo necesitará un móvil con lector de **código QR**.
4. A cada grupo se le facilitará el material necesario que necesitará para realizar el Escape Room.
5. **Cada grupo tendrá que nombrar:**
 - Escoged a **SÓLO** un **compañero/a** que **que** entregará las respuestas de las pistas encontradas a vuestra profesora. Encontrada una pista, la profesora os dará la información para averiguar la siguiente pista.
 - Escoged **SÓLO dos** **compañeros/as** que **saldrán fuera de la clase CON SU IDENTIFICADOR** al lugar del instituto donde piense el grupo que puede estar la siguiente pista. SI NO HAY IDENTIFICADORES TENDRÁ QUE ESPERAR Y PODRÁ RESOLVER OTRA PISTA.
 - Escoged un **compañero/a** que custodiará las pistas encontradas además de coordinar y organizar el tiempo para superar todas las pruebas.
 - Sólo ganarán aquellos grupos que en el tiempo establecido resuelva la combinación que abrirá el candado virtual.

Pista 1 	Pista 2 	Pista 3 Tendrás que saludar a vuestro amigo SENECA que tiene en posesión el Código PISTA: PLANTA P
Pista 4 	Pista 5 	Pista 6 Este año el Viernes de Dolores cae el 11 de Abril. Tendrás que encontrar al la mujer científica N 31 PISTA: PLANTA S
PISTA 7 		CANDADO VIRTUAL 

PISTA 6



PISTA 3



CANDADO VIRTUAL

