

TORNEIO FOMINHA DA QUADRA



ASSOCIAÇÃO MINEIRA DE PICKLEBALL

2021

Comissão organizadora: Direção da Associação Mineira de Pickleball

SUMÁRIO

REGULAMENTO GERAL	3
Seção I- Finalidade:	3
Seção II- Objetivo:	3
Seção III- Realização:	3
Seção IV- Poderes:	3
Seção V- Participantes:	3
Seção VI- Inscrições:	3
Seção VII- Sistema de disputa:	4
Seção VIII- Regras	5
Seção IX- Classificação Final	5
Seção X- Premiação	5
CRONOGRAMA DO TORNEIO	6

REGULAMENTO GERAL

O Torneio Fominha da Quadra é uma realização da Associação Mineira de Pickleball (A.M.P.K).

Seção I- Finalidade:

Art.1º - Essa será a primeira edição do Torneio Fominha da Quadra. O Torneio Fominha da Quadra faz parte das competições oficiais da A.M.P.K. sendo realizado com a finalidade de proporcionar aos atletas da A.M.P.K e de outras entidades um maior nível de competitividade.

Art.2º - No contexto de integração e competição, os atletas constroem valores e formam conceitos por meio da prática do esporte, promovendo benefícios à saúde e bem estar social.

Seção II- Objetivo:

Art.3º - Fomentar a prática do Pickleball

1. Proporcionar aos atletas da A.M.P.K e de outras instituições um maior nível de competitividade;
2. Promover interação social entre atletas, familiares, amigos(as) e profissionais.
3. Promover o desenvolvimento de uma cultura esportiva.
4. Atrair novos praticante para a modalidade;

Seção III- Realização:

Art.4º - O torneio Fominha da Quadra é um evento realizado pela Associação Mineira de Pickleball (A.M.P.K) fazendo parte do calendário de competições oficiais da Associação.

Art.5º - O torneio Fominha da Quadra acontecerá em duas etapas, sendo as duas realizadas no mesmo dia.

Art.6º - Horário de realização será no dia 18 de Setembro iniciando 7:30h com encerramento previsto para às 17h;

Seção IV- Poderes:

Art.7º - A comissão organizadora será composta pela direção da Associação Mineira de Pickleball que hoje consta com os seguintes nomes: Raphael Fonseca, Janaína Colodetti, Cláudio Gomes, Lauro Pereira Júnior, Daniel Campos, Marcelo Amaral e Luca Amaral.

Art.8º - OS CASOS OMISSOS SERÃO JULGADOS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA QUANDO NECESSÁRIO.

Seção V- Participantes:

Art.9º - Poderão participar do FOMINHA DA QUADRA 2021 toda pessoa acima de 15 anos de idade que já pratica o esporte e/ou possui conhecimento prévio das regras do Pickleball e que tenham feito sua inscrição até o dia 11 de Setembro de 2021 ou até o preenchimento total das vagas disponíveis que são de 64 vagas (16 vagas por categoria).

Art.10º - O torneio será dividido em 6 categorias distintas: Masculino Avançado, Masculino Intermediário, Masculino Iniciante, Feminino Avançado, Feminino Intermediário, Feminino Iniciante

Art. 11º - Cada categoria poderá conter no máximo 16 atletas, que serão divididos em grupos de 4 jogadores por grupo. Dessa forma, para viabilizar a realização da competição é necessário que a categoria possua um mínimo 4 participantes e um máximo 16. Sendo permitido qualquer número de inscritos entre o mínimo e o máximo estipulados desde que esse número seja divisível por 4 (número de atletas por grupo).

Seção VI- Inscrições:

Art.12º - As inscrições deverão ser realizadas através do site (pickleballmg.org), e **somente serão consideradas como confirmadas após envio do comprovante de pagamento** para o e-mail pickleballmg@gmail.com, até a data limite de inscrição fixada pela organização

Art.13º - A inscrição deverá ser realizada individualmente por atleta e terá o valor de R\$40,00 (Quarenta reais) para os atletas associados da A.M.P.K e de R\$50,00 (Cinquenta reais) para os não filiados.

Art.14º - Pagamento deverá ser feito via PIX para pickleballmg@gmail.com

Ou por transferência bancária para:

Daniel Armando Ribeiro Campos

CPF: 090.115.316-80

Agência: 0500 | Conta: 004651935-1

Itaú: 341 (TED)

Art.15º - As **inscrições serão encerradas no dia 10/09/2021**, podendo ser encerradas em categorias específicas antecipadamente caso todas as vagas da categoria sejam preenchidas. Neste caso, ainda serão aceitas inscrições na categoria a título de preenchimento de lista de espera para a categoria a ser utilizada na ocorrência de desistência de inscritos.

Art.16º - Finalizado o prazo de inscrição:

1. Caso o número de inscritos em uma categoria seja inferior ao mínimo necessário para realização da competição na categoria (ver Seção V), a categoria será cancelada e o valor integral pago na inscrição será restituído aos inscritos;
2. Caso o número de inscritos em uma categoria seja superior ao mínimo necessário e não divisível por 4. A inscrição dos últimos participantes (considerando a data da confirmação de inscrição) será cancelada até que o número de inscritos restantes se torne divisível por 4;
3. Os jogadores com inscrição cancelada pelos motivos acima citados serão convidados para participar como "Jogadores Curinga" na categoria de inscrição (respeitando a ordem de inscrição como prioridade para participação).

Parágrafo único: em caso de desistência após o prazo final de inscrição o atleta inscrito não terá direito ao estorno do valor da inscrição. Em caso de desistência formalizada antes do prazo de encerramento da inscrição o atleta terá direito a estorno referente a 20% do valor investido na inscrição.

Seção VII- Sistema de disputa:

Art.17º- O torneio será disputado em apenas um dia, sendo que em cada categoria serão disputadas 2 fases, conforme o disposto a seguir:

FASE I - CLASSIFICATÓRIA: Os atletas serão divididos em grupos de exatos 4 jogadores, que jogam entre si, trocando as parcerias. Assim, cada um dos atletas fará 3 jogos dentro do próprio grupo. Portanto, esta fase terá 3 jogos em cada grupo e com objetivo de classificar 4 jogadores para a próxima fase. O número de classificados por grupo irá variar como descrito abaixo dependendo do número de grupos existentes na categoria:

- Categorias com 4 grupos: O melhor colocado de cada grupo
- Categorias com 3 grupos: O melhor colocado de cada grupo mais um 4º classificado definido como o atleta com melhor pontuação final (desconsiderando os já classificados)
- Categorias com 2 grupos: Os dois melhores colocados de cada grupo
- Categorias com 1 grupo: Neste caso a categoria não terá disputas na FASE I estando todos os competidores automaticamente classificados para a FASE FINAL

FASE II - FINAL: Nessa fase do torneio os jogadores classificados fazem nova combinação para a disputa do 1º , 2º e 3º lugar composta por novos 3 jogos trocando as parcerias

Art.18º - As partidas tanto da fase classificatória, como da fase final serão disputadas em Set único de 15 pontos, respeitando a vantagem mínima de 2 pontos.

Art.19º - A ordem dos jogos dentro dos grupos trocando as parcerias ocorrerá na seguinte distribuição:

1º jogo: Atleta 1 e Atleta 2 Vs Atleta 3 e Atleta 4

2º jogo: Atleta 1 e Atleta 3 Vs Atleta 2 e Atleta 4

3º jogo: Atleta 1 e Atleta 4 Vs Atleta 2 e Atleta 3

Art.20º - O vencedor de cada grupo é determinado pelo número de partidas ganhas. Se dois ou mais atletas estiverem empatados, os critérios de desempate serão:

1. Resultado prévio dos combates diretos (caso existam);
2. Diferencial de pontos na soma de todos os jogos disputados;
3. Maior número de pontos marcados na soma de todos os jogos disputados;

4. Menor número de pontos sofridos na soma de todos os jogos disputados;

Art.21º - **Jogador Curinga:** O jogador curinga é um atleta designado previamente pela organização, dando preferência aos critérios definidos na Seção VI (quando possível), para exercer a função de suplente, caso algum atleta não tenha condições de continuar na competição.

§ 1º Jogadores curinga ficam isentos do pagamento da taxa de inscrição, mesmo que cheguem a participar dos jogos pelos motivos previstos.

§ 2º Para garantir a competitividade do torneio, esses jogadores concorrerão aos mesmos prêmios oferecidos aos atletas inscritos herdando os pontos do jogador que está substituindo.

Art.22º - **Impedimento por lesão:** Em caso de algum atleta sofrer uma lesão (impedimento), este será substituído pelo jogador curinga.

Art.23º - **Atleta Ausente (W.O):** Se um atleta não se apresentar para jogar, após ser intimado, ele será declarado ausente e sofrerá uma punição. O jogador ausente será substituído pelo jogador curinga no jogo em que se ausentou, assim como nos demais jogos em que participaria

Parágrafo único: O atleta que se ausentar (W.O) fica automaticamente proibido de continuar no torneio atual assim como de participar do próximo Fominha da Quadra. Em caso de falta justificada, a Organização irá avaliar a possibilidade da participação do mesmo na próxima edição do torneio.

Art.24º - Haverá tolerância de 15 min somente para o primeiro jogo de cada período.

Seção VIII- Regras

Art.25º - As regras do torneio serão as mesmas da Federação Internacional de Pickleball atualizadas em 2021.

Seção IX- Classificação Final

Art.26º - Os primeiros colocados de cada grupo das categorias de nível inferior a avançada garantem sua vaga para a próxima edição do Fominha da Quadra no próximo nível, ficando os mesmos impossibilitados de participar na próxima edição do torneio em categoria de nível igual ou inferior a categoria em que competiram neste ano.

Art.27º - Os primeiros colocados de cada grupo da categoria avançada garantem sua vaga para a próxima edição do Fominha da Quadra como cabeças de chave na mesma categoria.

Art.28º - Os últimos colocados de cada grupo de uma categoria (exceto a categoria iniciante) ficam impedidos de participar na próxima edição do torneio em categoria igual ou superior à disputada neste ano. Sendo rebaixado para a categoria de nível anterior, cedendo sua vaga para os primeiros colocados de cada grupo da categoria de nível anterior;

Parágrafo único: Essas regras valem tanto para o masculino quanto para o feminino.

Seção X- Premiação

Art.29º - Serão entregue para os campeões de cada categoria:

- A. O jogador que terminar em 1º lugar na categoria avançada, tanto feminina como masculina levará a premiação no valor de R\$150,00 (cento e cinquenta reais) mais medalha.
- B. O jogador que terminar em 1º primeiro lugar na categoria intermediário, tanto no feminino como no masculino levará a premiação no valor de R\$100,00 (cem reais) mais medalha.
- C. O jogador que terminar em 1º primeiro lugar na categoria iniciante, tanto no feminino como no masculino levará a premiação no valor de R\$80,00 (oitenta reais) mais medalha.
- D. Para todas as categorias, os jogadores que ficarem em 2º e 3º lugar levarão medalha de acordo com suas respectivas colocações.

CRONOGRAMA DO TORNEIO

- 1) **11/08/2021:** Abertura para inscrição de atletas
- 2) **10/09/2021:** Data limite para inscrição dos atletas
- 3) **12/09/2021:** Data da divulgação dos grupos
- 4) **15/09/2021:** Data da divulgação da tabela de jogos da FASE I
- 5) **18/09/2021:** Realização das FASE I e FASE FINAL do torneio
 - 07:30** Quadras abertas para aquecimento, ~~60% das quadras disponíveis para as duplas femininas;~~
 - 08:00** Palavra de boas vindas e abertura oficial do TORNEIO FOMINHA DA QUADRA;
 - 08:10** Início da FASE CLASSIFICATÓRIA das categoria avançadas, intermediárias e iniciante;
 - 14:00** Aproximadamente - Início da FASE FINAL das categorias avançadas, intermediárias e iniciante;
 - 17:00** Aproximadamente - Término da FASE FINAL e entrega das premiações;

Observação: *Os horários previstos acima são estimados e poderão variar dependendo da quantidade de atletas inscritos*