

CHROMEBOOKS

1. QUÈ ÉS UN CHROMEBOOK?

Es tracta de portàtils que utilitzen el sistema operatiu Chrome OS. Tenen una arrencada molt ràpida (uns 8 segons) . Disposen d'un disc dur d'estat sòlid de pocs GB i quan han arrencat l'únic programa que fan servir és el navegador Google Chrome i els seus complements. Tenen una autonomia d'unes 8 hores i són ideals per a entorns multiusuaris ja que aquests es validen amb el seu compte google i desen les dades al núvol. Aquests dispositius no pateixen el problema dels virus i es van actualitzant de forma automàtica.

2. Mirem el full explicatiu dels nostres Chromebooks.

Breu explicació. Com s'endolla.

Organització (un per cada quatre alumnes), dos armaris (dos colors). Fulls.

Recordar normativa. Full per signar.

Responsables.

Important tancar sessió.

3. PRACTIQUEM

- Entrem amb un usuari xtec (gmail) i observem què ens surt. Obrim drive, google, correu (puntets de la dreta)... Rodona de l'esquerra, icones de les dretes (tancar sessió)
- Entrem amb un usuari de @escolajoncadella. Mestres, alumnes prova, o per cicles... i comprovem tot com abans...
- Alumnes tenen carpetes d'enllaços
- Apps
- Complementos molt interessants (mindmup, canva, sites, etc.)

4. PROJECTAR CHROMEBOOKS DELS ALUMNES

<https://sites.google.com/xtec.cat/gsuite/chromebooks/projectar-chromebooks-dels-alumnes>

PORTÀTILS

Al centre i gràcies a la dotació del departament mitjançant el pla DEAP de la Unió Europea hi ha al cicle superior de 100 dispositius distribuïts per ambdòs nivells.

Cada alumne té assignat un dispositiu amb el seu propi usuari individual amb domini edu.gencat.cat. Aquest dispositiu el farà servir al llarg de tot el cicle superior. Les normes d'ús són les mateixes que es fan servir amb els chromebooks.

El sistema operatiu d'aquests ordinadors és Windows 10. Creiem que és important que l'alumnat i les seves famílies coneguin les condicions d'ús dels equipaments. Per això en el moment d'iniciar tot el procés a cinquè s'explica el seu funcionament a la reunió de les famílies que es du a terme a l'inici del curs.

Les característiques dels ordinadors són les següents:

Es tracta d'ordinadors de Lenovo model 300e, tàctils d'11,6". Pel que fa a la RAM i disc dur dels ordinadors amb sistema operatiu Windows 8/128 GB,

TAULETES

Disposem al centre de 15 tauletes (ipad) ubicades a l'aula d'informàtica Hedy Lammar.

Disposen d'un armari portàtil de càrrega i transport per poder-les fer servir i sempre es recomana adjuntar un horari mensual a l'armari on les persones/classes que vulguin fer-les servir puguin reservar-les per un millor funcionament.

El seu sistema operatiu/apps es gestiona mitjançant la plataforma Jamfschool, on es poden actualitzar els dispositius i instal·lar totes les aplicacions de manera masiva a totes les tauletes o seleccionar només aquelles que poden fer servir aquella aplicació en concret.

Amb el projecte europeu de desenvolupament de noves tecnologies, el centre ha sigut dotat amb 25 dispositius més (android) ubicats també a la mateixa aula.

ROBÒTICA

Lego Spike prime

Lego Spike essential

Edison

Blue Bot

Talebot

Codey rocky

ROBÒTICA

Actualment el centre disposa de diferents tipus de robots per practicar el pensament computacional al llarg de les diferents etapes educatives.

Blue Bot



Blue-Bot és un robot amb un aspecte senzill i atractiu dissenyat per a nens i nenes a partir de quatre anys. Disposa de connectivitat Bluetooth i això enriqueix les possibilitats d'ús respecte a la seva versió anterior Bee-Bot.

Es pot programar a través dels botons superiors, en una fase manipulativa. També és possible controlar-lo remotament a través de l'aplicació Blue-Bot i enviar-li instruccions mitjançant l'entorn de programació visual per blocs d'icones Blue's Blocs. Així mateix, permet passar de l'estadi de programació manipulatiu a un de simbòlic i més abstracte, fent un recorregut natural i intuïtiu.

[+ INFORMACIÓ / FAQ'S](#)

inobot



Probot



EDISON WEDO

Edison és un robot amb sensors i actuadors integrats que pot seguir línies, evitar obstacles, seguir la llum i detectar sons.

Gràcies als seus infrarojos es pot programar a partir de la lectura de barres executant diferents accions preconfigurades.

També es pot programar amb Edblocks (entorn similar a Scratch Jr.), EdScratch (similar a Scratch) i amb Python.



[+ INFORMACIÓ / FAQ'S](#)

Codey Rocky



Codey Rocky és un robot que ofereix la possibilitat de dissenyar jocs o aplicacions de forma senzilla i variada.

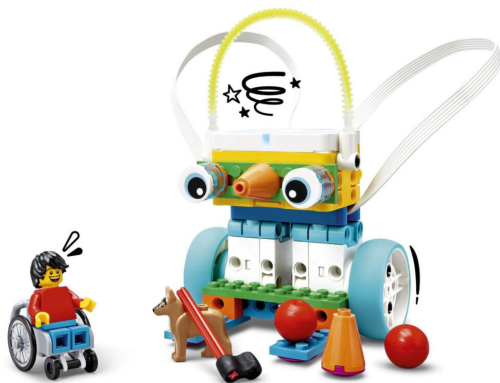
El robot porta sensors i actuadors integrats a través dels quals és possible reproduir música, seguir una llum, evitar obstacles, imitar expressions facials o comunicar-se amb un altre Codey Rocky.

L'entorn de programació de Codey Rocky permet interaccionar des del món virtual al real i viceversa.

[+ INFORMACIÓ / FAQ'S](#)

Lego Spike essential i prime

LEGO SPIKE Essential



LEGO SPIKE Essential és una solució que combina construcció amb programació digital. Involucra l'alumnat en la investigació pràctica de conceptes STEAM mentre contribueix a la seva alfabetització, fomenta les matemàtiques i potencia el desenvolupament socioemocional. Les unitats d'aprenentatge estan alineades amb els estàndards i utilitzen temes quotidians, minifigures amb diferents personalitats i

elements de construcció LEGO per resoldre problemes mitjançant la narració.

El kit incorpora peces de construcció, diversos sensors, actuadors i un *hub*. Disposa d'un entorn de programació que permet codificar el robot utilitzant blocs d'icona i blocs de paraula en format vertical (semblant a Scratch).

[+ INFORMACIÓ / FAQ'S](#)

LEGO SPIKE Prime



LEGO SPIKE Prime és una solució que combina construcció amb programació digital. Està dissenyat per impulsar l'aprenentatge STEAM despertant l'interès entre els joves, que poden experimentar de forma pràctica construccions i simulacions basades en situacions reals.

El kit incorpora peces de construcció, diversos sensors, actuadors i un *hub*. Disposa d'un entorn de programació que permet codificar el projectes utilitzant blocs d'icona, blocs de paraula en format vertical (semblant a Scratch) i també amb Python.

[+ INFORMACIÓ / FAQ'S](#)

ORDINADORS AULA INFORMÀTICA

A l'aula d'informàtica del centre disposem de 16 ordinadors de torre (teclat, ratolí i pantalla). Les màquines fan servir com a sistema operatiu windows 10 i windows 7. Fem servir majoritàriament

La distribució de l'aula és en forma de U per poder donar un recolzament més òptim en les diferents activitats que duem a terme i visualitzat en tot moment l'activitat dels alumnes.

PANELLS INTERACTIUS I PISSARES DIGITALS

Disposem al centre pantalles interactives i pissarres digitals. estan distribuïdes de la següent manera

Les aules de 4t 5è i sisè disposen de pantalles interactives (Traulux 65"). Al 2024 començarà a renovar-se les aules de l'àrea d'infantil

Totes les aules ordinàries disposen d'aquest tipus de dispositiu. De tercer a sisè mitjançant l'ajuda de l'AFA es va instal·lar una pantalla per aula. Amb la darrera instal·lació de pantalles interactives degut al pla europeu de desenvolupament de noves tecnologies, s'ha dotat a la resta de classes ordinàries del centre amb una pantalla interactiva . Totes les pantalles disposen de sistema operatiu android i tenen un compte propi (pantalla@escolajoncadella.cat)

Funcionen amb sistema android de manera autònoma o podem connectar el nostre ordinador mitjançant hdmi/ vga. A partir del curs 24-25 s'està implantant un sistema per gestionar tots aquests dispositius (pantalles i tauletes) per gestionar-los remotament.