

クラッシュ&テンペスト

ガーデンオーダー/PL2～4/ボイス3～4時間

本作は、「久保田悠羅」「F.E.A.R」「KADOKAWA」が権利を有する『ガーデンオーダー』の二次創作物です。

(C) 久保田悠羅／F.E.A.R／KADOKAWA

作成者:麦ごはん (@mugi_pkikaku)

※シナリオの再配布、自作発言はご遠慮ください。

公開:2019/9/27

最終更新:2021102/12 権利表記追加。

台風上陸のある日のこと、一つの情報が届く。それは、強風の中を飛ぶネフィリムの姿を捉えた映像だった。

台風の中の戦闘はいつもと勝手が違うー？

仲間とともに風の中飛び交う彼の敵を討て！

■PCHO

●PC共通HO

コネクション:パースエイダー 関係:上司

その日、接近する台風に備えて過ごしていた。そんな中でパースエイダーからの緊急通信があなたの元に届く。

どうやらこの台風の中、ネフィリムが確認されたらしい。こんな天候の中危険だが放置するわけにもいかない。

被害が大きくなる前に、発見されたネフィリムを討伐する任務が言い渡された。

このシナリオは手軽にやれるガーデンオーダーシナリオとして作成しています。

！以下は**GM**情報となります。

PLを予定する方は閲覧しないようお願いします。



「クラッシュ&テンペスト」GM情報。



GMは基本ルールブック掲載のランク6“ハーピー”とランク3“ワスプ”のデータを使用してください。

■オープニングフェイズ

[シーン1]台風上陸

登場:PC全員 場所:指定なし

「現在、非常に強い勢力をもった台風は本州上陸を果たし、その強風による被害をともないながら北上をしています」

ニュースなどではこぞって絶賛上陸中の台風の情報を流す。かなり大きく強い台風なため警戒を呼びかけているようだ。

そんな中、あなたたちの元へガーデンからの緊急通信がかかる。どうやらパースエイダーからのようだ。

「すまない、自体は急を急いでいる。ネフィリムの出現が確認された、今から指示する場所に向かってほしい。」

そう伝えるとほんの10数秒ほどの映像と地図が送られてくる。映像を確認するならば、そこには強風の中空を飛びながら周囲の建物などを破壊する鳥の翼を生やした上半身は女性のネフィリムの姿がわずかに映されていた。

「一般人が偶然写したものだ、おそらく姿からキメラ級のネフィリム“ハーピー”だと思われる。このネフィリムは非常に素早く、風や雲を操るとされている。

この台風に紛れて現れたのだらうが、天候による災害も引き起こす。これ以上被害が拡大する前に対処してくれ。」

一緒に添付されていた画像にはネフィリムが飛んで行ったであろう場所の地図が描かれている。

あなたたちはそこへ向かうことになる。

※ミドルフェイズ中、購入判定が行えないため特別にこの場で1度だけ購入判定を許可してもよい。

■ミドルフェイズ

[シーン2]ネフィリムのいる場所へ

登場:PC全員 場所:廃ビル

強風の、時折なにかの物が飛んでいる中PCたちが地図の場所へ到着する。そこは今は使われていない廃ビルのようだ。10階建てほどで、よく見ると廃ビルの屋上にキメラ級ネフィリム“ハーピー”がいるようだ。

今いる地上から屋上に行く手立ては廃ビルの中をのぼっていくしかない。特製能力などで外から屋上に向かおうとするとハーピーに気がつかれて強風で地面に叩きつけられることになる。

廃ビルの入り口に鍵はかかっていない。PCたちは中から屋上を目指すことになる。

[シーン3]襲撃

登場:PC全員 場所:廃ビル1階

PCたちが廃ビルの中に入ると数体のワーム級ネフィリムが侵入者—PCたちの存在に気がつく。ランク3ワーム級ネフィリム“ワスプ”との戦闘。

“ワスプ”はPC人数体、エリアは1エリアのみとなる。

全て倒すと廃ビルの奥に進めるようになる。奥の方に階段とエレベーターがあるのがわかるが、エレベーターは動いていないようだ。使えたとしても行けるのは8階まで、屋上まではいけない。

階段は腐敗しているが使えなくはない。だが慎重に行くべきなのは確かだ。

エレベーターを動かしたい場合は〈調査〉か〈搜索〉に PC人数/2(端数切り上げ)人成功するとブレーカーや電源盤を見つけて動かせる。

失敗した場合は時間がかかり、クライマックス戦闘で登場するワスプの数が1グループ増える。

エレベーターを使う場合、次のシーンは[シーン4-B]になる。

[解説]

所謂ミドル戦闘だ。準備運動がてら戦闘を行ってほしい。

そしてささやかなルート分岐でもあるが、どちらに進んでも大きく内容が変わることは無い。PLの好みのルートを選んでもらっていいが、必ずPC全員で行動させる事。

[シーン4]屋上へ向かう

登場:PC全員 場所:廃ビル内部

階段を進んでいくが、途中で他の階に立ち寄ることも可能。しかし大半は床に穴が開いていたり瓦礫が散乱していたり、防火シャッターが降りていたりとともにそのフロアにいくのは難しい。

5階まで進んだところで階段が大きく崩れており、のぼれなくなっている。階段の続きは数メートル上、ここを通るにはこのままでは難しい。

PC全員で<運動>または<搜索>を行う。

<運動>は数メートル先の階段まで飛び移る。

失敗した場合は、うまく飛び移れずに負傷を負い「軽傷1」を受ける。

<搜索>はこの階でなにか梯子などがいないか探す。この判定は誰か1人が成功した時点で以降判定が不要になる。

失敗した場合は、搜索中にワスプに遭遇し負傷する「軽傷1」を受ける。

成功は特に何も無い。ファンブルでは余計に負傷をし、受ける負傷は「軽傷2」となる。

クリティカルをした場合は他PCの失敗を成功に、ファンブルを通常の失敗とする。

階段の先に進めればさらに上へあがっていける。

[シーン4-B]屋上へ向かう

登場 PC:全員

場所:廃ビル内エレベーター

エレベーターはぎこちない動きと錆びた音を立てながら上っていく。そして、エレベーターで行ける最大階の8階に到着した。

扉が開きエレベーターから出ると、外の風の音が聞こえる。廃ビルに到着した時よりも強くなっているようだ。

そしてすぐ近くに屋上へ向かう階段があるのがわかる。ここから先はこの階段を使うのだろうとそちらへ向かう。

その時、窓ガラスに向かって何かが飛んできた。なにかの看板のようなそれは窓ガラスに勢いよく当たり、ガラスを割る。

全員〈回避〉の判定を行う。

失敗するとガラスや飛んできたものを避けられず「軽傷1」を受ける。

フアンブルの場合は大きな負傷を負い、「軽傷2」を受けることになる。

階段を進むと次のシーンに移る。

[シーン5]扉の鍵を探せ

登場:PC全員 場所:廃ビル内部

9階まで進んだ段階で屋上への階段に扉があるのがわかる。どうやらここには鍵がかけられているようだ。扉を破壊することもできるかもしれないが、不安定な強度の階段で力技はおすすめできない。自分たちにも被害がある可能性がある。

どこかに鍵がないか探すことができる。

PC全員で〈捜索〉か〈調査〉を行う。

失敗以下PCが半分以上で探すのに時間がかかってしまい、クライマックス戦闘で登場するワスプの数が1グループ増える。

クリティカルが1人でもいた場合、早く見つけることができ、クライマックス戦闘で登場するワスプの数が1グループ減る。グループが0以下になる事はない。

判定が終われば9階にある一室でタグの付いた若干錆び付いた鍵を見つけられる。タグには「屋上」と書かれている。

屋上に進めばクライマックス戦闘に突入する。

[解説]

慎重に扉を開く必要があるため、鍵を手に入れるシーン。＜解錠＞などを試そうとするかもしれないが、安全に開けるために本来の鍵がよさそうだ。

■クライマックスフェイズ

[シーン6]テンペスト襲来

登場:PC全員 場所:廃ビル屋上

PCたちが屋上へ進むとそこには強風の中“ハーピー”と周囲を飛び交う“ワスプ”が[PC人数]グループいた。

そこへパースエイダーからの通信が入る。

「みんな、台風はさきほどよりも接近している。ネフィリムもだが、天候にも気をつけ...く...」

最後の方はノイズ混じりになり聞き取りにくくなる。あまり長くかけると自分たちの通信端末も聞き取りにくくなるのではないかとと思う。

そんな考えをよそに、“ハーピー”はその翼を大きく広げ、あなたたちの方へ敵意を向けた。

・エネミーはランク6“ハーピー”とランク3“ワスプ”の2種類。

使用エリアは2つ。A(屋上中心)とB(屋上入り口付近)だ。Aに“ハーピー”と“ワスプ”がエンゲージ状態で配置される。PCの初期配置はA、Bの両方になる。

戦闘終了条件はエネミーの全滅。

悪天候により、3ラウンド目のクリンナッププロセスに通信端末が使用できなくなる。

[解説]

お待ちかねの戦闘だ。通信端末の効果はルールブックを参照。PCのランクや人数で“ハーピー”の負傷ゲージやワスプのグループ数を調整するといいい。

おすすめは“ハーピー”の「軽傷」ゲージの増減、ワスプの1グループ数を[PC1人]ではなく[PC1人×2]にする、ワスプのグループそのものを減らす、だ。

■エンディング

[シーン7]台風の目

登場:PC全員 場所:ガーデン

全てのネフィリムを倒し、ガーデンへ報告に向かう。いつの間にか風は落ち着いているようだ。

ガーデンではパースエイダーが待っている。

「緊急の任務にもかかわらずよくやってくれた、これでひとまずは安心だろう。

台風も今はちょうど目に入っているようだ。これからまた強風が来るだろう、今日はここで各自解散とする。詳しい報告は後日聞くとしよう。お疲れ様。」

そう言ってPCたちは解散となる。外を見れば落ち着いていた外の風がまた徐々に吹いてきているのがわかる。

今のうちに安全な場所で台風がすぎるのを待つのがいいだろう。

シナリオ終了。

■アフタープレイ

シナリオの目的は「ハーピーの討伐」これを達成していれば得られる経験点は10点となる。

他は基本ルールブック掲載の「アフタープレイ」の項目を参照。

公開:2019/9/27