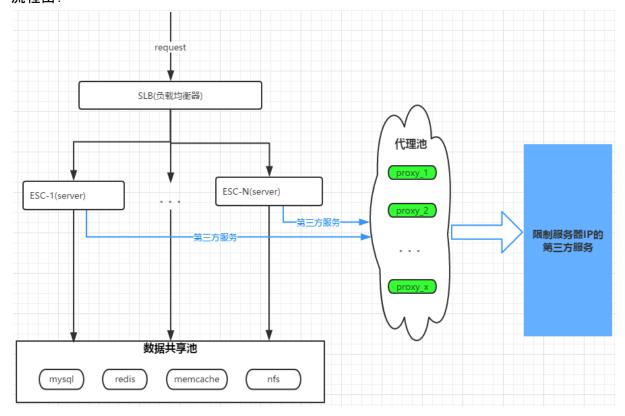
## 流程图:



## 说明:

- 1、负载均衡器: 阿里云负载均衡器
- 2、nfs:阿里云文件共享,用于解决服务器直接的文件共享(如游戏的二维码图片)
- 3、代理服务使用squid3搭建,代理服务器proxy\_x与ESC-x在同一台服务器上(后续资源充足的话,可以考虑分离),通过IP限制/账号密码验证保证安全性。代理池的分配策略是随机分配(后续可考虑对代理池加上负载均衡)。
- 4、后端服务器只有访问限制IP的第三方服务(微信开放平台、微信红包等), 才会使用代理池进行链接, 其他未限制IP的服务则直接访问。

## 需要解决的问题:

- 1、登陆状态共享: 将session信息存储在memcache中;
- 2、服务器文件共享: nfs
- 3、微信开放平台、微信红包、微信认证对IP限制, 解决方法:

方法一: 将这些服务进行独立

方法二:利用http的策略转发,将此类请求集中一台服务器

方法三: 使用代理服务器进行转发(目前采用的方案)

4、代码构建&&发布: 利用linux的inotify机制 + rsvnc 实现多个节点间代码同步(初步方案)